

# Az MLSZ Pest Vármegyei Igazgatóság 2023/2024. évi Bajnokok Tornáinak versenykiírása

## A 2023/2024. évi szezon zárásaként az alábbi Pest vármegyei Bajnokok Tornája versenysorozatokra kerül(het) sor:

- 1.) II. osztályú Bajnokok Tornája;
- 2.) III. osztályú Bajnokok Tornája;
- 3.) IV. osztályú Bajnokok Tornája;
- 4.) U19-es, III. osztályú Bajnokok Tornája;
- 5.) U16-os Bajnokok Tornája;
- 6.) U15-ös Bajnokok Tornája;
- 7.) Öregfiú Bajnokok Tornája;
- 8.) Női ¾ pályás Bajnokok Tornája;
- +1) U17-es, Regionális Bajnokok Tornája.

### 1. A Bajnokok Tornája megmérettetések célja

- a bajnoki évad adott (kor)osztályú Pest vármegyei bajnoksága abszolút győztesének meghatározása;
- a különböző csoportokban aranyérmét szerzett csapatok erejének összemérése;
- a mérkőzések nézőinek szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- a Fair Play-magatartásforma érvényre juttatása.

### 2. A tornák szervezője és rendezője

A tornákat az MLSZ Pest Vármegyei Igazgatóság (továbbiakban: MLSZ PVMÍ) írja ki. Az MLSZ PVMÍ Versenyiroda a tornák lebonyolításával a hozzá tartozó illetékes kihelyezett versenybizottságokat bízza/bízhatja meg.

### 3. A tornák résztvevői, a résztvevők létszáma

A tornákon a bajnoki évad végén az adott (kor)osztályban – és esetleg az azon belüli csoportokban – aranyérmét szerzett csapatok vesznek részt. Bajnokok Tornája kiírására adott (kor)osztályban csak legalább kettő csoportban zajló bajnokság esetén van lehetőség.

### 4. A labdarúgók kötelező szerepeltetésére vonatkozó előírások (játékjogosultság)

A Bajnokok Tornája mérkőzésein az MLSZ PVMÍ adott évadban hatályos versenykiírásait, az MLSZ hatályos Fegyelmi Szabályzata és Labdarúgás Versenyszabályzata megfelelő rendelkezéseit kell alkalmazni. A korosztályos meghatározás az adott bajnokság versenykiírásában foglaltakkal megegyező.

Az adott bajnokság mérkőzésein szerzett sárga lapok utáni automatikusan járó, valamint a meghatározott számú mérkőzésre szóló fegyelmi eltiltás a Bajnokok Tornája mérkőzéseire nem vonatkozik, ezen eltiltásokat a Bajnokok Tornája esetében nem kell alkalmazni, viszont az időre szóló fegyelmi eltiltását a Bajnokok Tornája idejére le nem töltő labdarúgó nem rendelkezik játékjogosultsággal.

## **5. A tornák lebonyolításának (tervezett) rendje, játékidők**

A különböző (kor)osztályú Bajnokok Tornái más és más csapatszámmal zajlanak. Az egyes Bajnokok Tornájának konkrét lebonyolítási szisztémája:

### **5.1., II. osztályú Bajnokok Tornája**

**Résztevő csapatok száma:**

kettő.

**Játéknapok száma:**

egy.

**Lebonyolítás:**

egy döntőt játszanak a csapatok.

**A mérkőzés időtartama:**

2x45 perc.

**Helyszín és időpont:**

alapesetben a bajnokságban százalékosan jobb eredményt elért csapat a pályaválasztó; a résztvevők megállapodása alapján a következő évadbeli bajnokságot megelőzően.

### **5.2., III. osztályú Bajnokok Tornája**

**Résztevő csapatok száma:**

három.

**Játéknapok száma:**

egy.

**Lebonyolítás:**

körmérkőzéses formában játszanak a csapatok, így döntve el a végső helyezéseket.

**A mérkőzések időtartama:**

2x25 perc.

**Helyszín és időpont:**

alapesetben a bajnokságban százalékosan (leg)jobb eredményt elért csapat a pályaválasztó; a résztvevők megállapodása alapján.

### **5.3., IV. osztályú Bajnokok Tornája**

**Résztevő csapatok száma:**

négy.

**Játéknapok száma:**

egy.

**Lebonyolítás:**

a négyes döntőben két-két találkoztat játszanak a csapatok, egy-egy elődöntőt és egy-egy helyosztó mérkőzést.

**A mérkőzések időtartama:**

2x25 perc.

**Helyszín és időpont:**

alapesetben a bajnokságban százalékosan (leg)jobb eredményt elért csapat a pályaválasztó; a résztvevők megállapodása alapján.

### **5.4., U19-es, III. osztályú Bajnokok Tornája**

**Résztevő csapatok száma:**

kettő.

**Játéknapok száma:**

egy.

**Lebonyolítás:**

egy döntőt játszanak a csapatok.

**A mérkőzés időtartama:**

2x45 perc.

**Helyszín és időpont:**

alapesetben a bajnokságban százalékosan jobb eredményt elért csapat a pályaválasztó; a résztvevők megállapodása alapján.

### **5.5., U16-os Bajnokok Tornája**

**Résztevő csapatok száma:**

három.

**Játéknapok száma:**

egy.

**Lebonyolítás:**

körmérkőzéses formában játszanak a csapatok, így döntve el a végső helyezéseket.

**A mérkőzés időtartama:**

2x25 perc.

**Helyszín és időpont:**

alapesetben a bajnokságban százalékosan (leg)jobb eredményt elért csapat a pályaválasztó; a résztvevők megállapodása alapján.

### **5.6., U15-ös Bajnokok Tornája**

**Résztevő csapatok száma:**

**Játéknapok száma:**

**Lebonyolítás:**

**A mérkőzés időtartama:**

**Helyszín és időpont:**

három.

egy.

körmérkőzéses formában játszanak a csapatok, így döntve el a végső helyezéseket.

2x25 perc.

alapesetben a bajnokságban százalékosan (leg)jobb eredményt elért csapat a pályaválasztó; a résztvevők megállapodása alapján.

### **5.7., Öregfiú Bajnokok Tornája**

**Résztevő csapatok száma:**

**Játéknapok száma:**

**Lebonyolítás:**

**A mérkőzések időtartama:**

**Helyszín és időpont:**

négy.

egy.

a négyes döntőben (a Vác VLSE lemondta a részvételt) két-két találkozt játszanak a csapatok, egy-egy elődöntőt és egy-egy helyosztó mérkőzést.

2x25 perc.

Fót, 2024. június 8. (szombat), 13:00-tól.

### **5.8., Női ¾ pályás Bajnokok Tornája**

**Résztevő csapatok száma:**

**Játéknapok száma:**

**Lebonyolítás:**

**A mérkőzés időtartama:**

**Helyszín és időpont:**

kettő.

egy.

egy döntőt játszanak a csapatok.

2x40 perc.

alapesetben a bajnokságban százalékosan jobb eredményt elért (Pest vármegyei) bajnokcsapat a pályaválasztó; a résztvevők megállapodása alapján.

### **5.9., U17-es, Regionális Bajnokok Tornája**

**Résztevő csapatok száma:**

**Játéknapok száma:**

**Lebonyolítás:**

**A mérkőzés időtartama:**

**Helyszín és időpont:**

kettő.

egy.

egy döntőt játszanak a csapatok.

2x45 perc.

alapesetben a Pest vármegyei csapat a pályaválasztó; a résztvevők megállapodása alapján.

## **6. A továbbjutás/helyezés(ek) eldöntése**

### **6.1., helyezés eldöntése (selejtező)csoporthoz**

Győzelemért 3 (három), döntetlenért 1-1 (egy-egy), míg vereségért 0 (nulla) pont jár. A legtöbb pontot gyűjtő csapat lesz az első, a második legtöbbet szerző a második és így tovább.

Azonos pontszám esetén az alábbi sorrend rangsorol:

1., több győzelem;

2., jobb gólkülönbség;

3., több rúgott gól;

4., egymás ellen játszott mérkőzés pontkülönbsége;

5., előkelőbb Fair Play-helyezés (egy sárga lap 1, két sárga utáni piros lap 2, míg az azonnali kiállítás, továbbá a kispadtól való elküldés 3 büntetőpontot ér; a kevesebb büntetőpontot szerző csapat ér el jobb Fair Play-helyezést);

6., a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint elvégzett 3-3 büntetőrúgás (a csökkentett pályaméretű mérkőzéseken a büntetőpont 9 m-re található az 5x2 m-es kapu gólvonalától), amennyiben hármas/négyes holtverseny alakulna ki, abban az esetben a mérkőzések sorrendjében le kell játszani valamennyi büntetőpárbajt (ebben az esetben a 3-3 alapbüntetőt mindenképpen le kell rúgatni, hogy az összegzésnél ez ne okozhasson problémát, ugyanis a büntetőpárbajok eredményeit is összesíteni kell, s a végső sorrendet jelen szabály 1-4. pontjai alapján és sorrendjében kell meghatározni);

7., sorsolás.

### **6.2., továbbjutás/helyezés eldöntése egy mérkőzésen**

Az ezen kiírásban meghatározott idejű találkozó végén győztes csapat jut a következő körbe/végez előkelőbb helyen.

Amennyiben az ezen kiírásban meghatározott idejű találkozó végén döntetlen az állás, abban az esetben nincs hosszabbítás, 5-5 (rendes játékidő esetén) / 3-3 (rövidített játékidő esetén) büntetőrúgással (a csökkentett pályaméretű mérkőzéseken a büntetőpont 9 m-re található az 5x2 m-es kapu gólvonalától) dől el a továbbjutás/helyezés sorsa a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései (döntetlen esetén további 1-1 rúgás az első hibáig) szerint.

## **7. A mérkőzések/tornák helye és ideje**

A mérkőzések/tornák helyszíne – lehetőség szerint – elsősorban valamely Pest vármegyei résztvevő sportszervezet létesítménye, alapesetben a bajnokságban százalékosan (leg)jobb eredményt elért csapat a pályaválasztó, de a résztvevők megállapodása alapján lehet más helyszín is.

A versenyiroda az adatbank.mlsz.hu oldalon teszi közzé a mérkőzéseket, a helyszíneket és az időpontokat, valamint azokról telefonon és írásban, esetleg hivatalos honlapján (pest.mlsz.hu) keresztül is tájékoztatja az érintetteket. Az esetleges változásokról a versenyiroda ugyanezen módon folyamatosan tájékoztatja az érintetteket és a sajtó képviselőit.

## **8. Cserelehetőség**

A Bajnokok Tornáinak mérkőzésein az adott (Pest vármegyei) bajnokság versenykiírásában foglaltakkal megegyező számú cserejátékos nevezhető és szerepeltethető. A mérkőzésen cserélni csak cserelappal lehet. Cserelapról a csapatoknak kell gondoskodni. *Rövidített játékidő mérkőzések esetén a „tömeges” csere következtében kiesett játékidőt a játékvezető köteles beszámítani az adott találkozó hosszabbításába.*

## **9. A torna díjazása**

A Bajnokok Tornái döntőinek helyezettei serleget és oklevelet kapnak. (A versenyiroda emellett egyéb tárgyjutalom adományozásának lehetőségét is fenntartja.)

## **10. Játékvezetői költségek, játékvezető-küldés**

A játékvezetői költségeket a selejtező mérkőzések esetében a pályaválasztó sportszervezet, semleges pályán, illetve csoportban lejátszott találkozók esetében a résztvevő felek egyenlő arányban kötelesek viselni. A döntőkön ezen költségeket az MLSZ PVMi viseli és azokat központilag fizeti meg a működő játékvezetők számára. A játékvezetői díj mértéke a(z) (kor)osztálynak megfelelő (lásd MLSZ hatályos Díjfizetési Rend), a rövidített mérkőzésekre annak arányosan csökkentett összege + útiköltség-térítés.

A Bajnokok Tornáinak mérkőzéseire a játékvezetőket az MLSZ PVMi Játékvezetői Bizottság küldi.

## **11. Egyéb költségek**

Az utazási költségeket a résztvevő sportszervezetek, míg a díjazást az MLSZ PVMi fedezi.

## **12. Egyéb rendelkezések**

A mérkőzéseken az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező.

Amennyiben egy mérkőzés elmarad vagy a játékvezető idő előtt befejezettnek nyilvánítja, abban az esetben a versenybizottság megvizsgálja, hogy megállapítható-e valamelyik fél vétkessége az ügyben, és amennyiben igen, akkor a vétkes felet kizárhatja a versenyből (összes eredményét törli).

Amennyiben négy résztvevőből egy lemondja / nem tudja vállalni a szereplést, akkor az elődöntős-döntős lebonyolítás helyett, automatikusan körmérkőzéses formában kell megrendezni a tornát.

Amennyiben (bármennyi résztvevőből) csak kettő tudja vállalni a szereplést, akkor automatikusan csak a döntő mérkőzést kell megrendezni a tornán.

**Budapest, 2024. május 29.**

**MLSZ Pest Vármegyei Igazgatóság,  
Versenyiroda**