

Magyar Labdarúgó Szövetség

Pest Vármegyei Igazgatóság

(1951–2010.: Pest Megyei Labdarúgó Szövetség;

2011–2022.: MLSZ Pest Megyei Igazgatóság)



PEST VÁRMEGYEI KUPA

Férfi felnőtt nagypályás labdarúgó
Pest Vármegyei Kupa versenykiírása
2025/2026.

Határozatszám	ELN-.../2025 (??.??.)
Jóváhagyás	
Hatálybalépés	2025.06.01.
Érvényesség	2026.06.30.
Verziószám	1/2025

Tartalom

1. A kupasorozat szervezője és rendezője, a kupasorozat típusa és hivatalos neve	3
2. A kupasorozat céljai	3
3. A kupasorozat nevezési és részvételi feltételei.....	3
4. A kupasorozat nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
5. A kupasorozat résztvevői	4
6. A kupasorozat lebonyolítása	4
7. A pályaválasztás joga a kieséses szakaszban	4
8. A kupasorozatban továbbjutó csapat meghatározása	5
9. A kupadöntő	5
10. A kupasorozat díjazása	5
11. A kupasorozat költségei	5
12. Játékjogosultság	6
13. A labdarúgók felszerelése	6
14. Létesítmény és játéktér	6
15. Cserelehetőség	6
16. Egyéb rendelkezések	6
17. Záró rendelkezések.....	9

1. A kupasorozat szervezője és rendezője, a kupasorozat típusa és hivatalos neve

- A) A kupasorozatot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A kupasorozat szervezésével és működtetésével az MLSZ Pest Vármegyei Igazgatóságot (továbbiakban: PVMI) bízta meg.
- C) Az MLSZ PVMI Versenybizottság elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Pest Vármegyei Társadalmi Elnökség nevezi ki.
- D) A tárgyévi Pest Vármegyei Kupa amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás kiírás.
- E) A tárgyévi Pest vármegyei férfi felnőtt nagypályás kupasorozat hivatalos neve: Pest Vármegyei Kupa (PVMK), de az MLSZ PVMI a kupasorozat névhasználati jogának értékesítése esetén a verseny hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.

2. A kupasorozat céljai

- A) a labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése;
- C) a Pest Vármegyei Kupa győztesének, valamint a következő évi MLSZ férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában (Pest vármegyei ágában) történő indulás jogosultságának eldöntése;
- D) a következő évi Pest Vármegyei Szuperkupa-döntő egyik résztvevőjének meghatározása;
- E) a kupasorozatban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) a mérkőzések nézőinek minél színvonalasabb szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) a Fair Play-elv érvényre juttatása, a Fair Play-magatartásforma népszerűsítése.

3. A kupasorozat nevezési és részvételi feltételei

- A) A Pest Vármegyei Kupában csak az MLSZ tagjaként működő, Pest vármegyei székhelyű, NB-s osztályú férfi felnőtt labdarúgócsapattal nem rendelkező sportszervezetek indulhatnak.
- B) Sportszervezetként csak egy csapat indítható.
- C) A kupasorozatban való indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának – amennyiben nevezését jogerősen elfogadták – részvételi kötelezettsége van.
- D) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 50.000 (ötvenezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással **5.000 (ötezer) Ft**, melyet az MLSZ PVMI számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.

4. A kupasorozat nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A kupasorozatra szóló nevezést **2025. július 4-én (pénteken) 12:00 óráig** kell elektronikusan az MLSZ hivatalos ügyviteli rendszerén (IFA) keresztül érkeztetni az MLSZ PVMI-hez.
- B) Az MLSZ PVMI Versenybizottság a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezetet írásban hiánypótlásra szólít(hat)ja fel a hivatalos ügyviteli rendszeren (IFA) keresztül. A hiánypótlásra történő felhívás kiküldésének határideje: 2025. július 8. (kedd).
- C) További határidők:
 - hiánypótlások beadása: 2025. július 11. (péntek), 12:00 óra;
 - versenybizottság I. fokú határozata: 2025. július 15. (kedd);
 - fellebbezési határidő: 2025. július 18. (péntek), 12:00 óra;
 - fellebbviteli bizottság II. fokú határozata: 2025. július 22. (kedd).

- D) Nevezés csak hiánytalanul kitöltött nevezési lap és valamennyi szükséges melléklet feltöltése esetén fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetén 10.000 (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő.
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbezési eljárás során.

5. A kupasorozat résztvevői

- A) A Pest Vármegyei Kupában felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet kötelezően részt vesz, amely a tárgyévi területi I. vagy II. osztályú Pest vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó-bajnokságban szerepel.
- B) A tárgyévi területi III. és IV. osztályú Pest vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó-bajnokságban szereplő sportszervezetek benevezhetnek a Pest Vármegyei Kupába.
- C) A tárgyévben az NB-s osztályokban szereplő Pest vármegyei sportszervezetek nem vesznek részt a Pest Vármegyei Kupában.
- D) A kupasorozatban egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt.

6. A kupasorozat lebonyolítása

- A) A kupasorozat lebonyolításának végleges módjáról és a kupafordulók időpontjáról a nevezések elfogadása után, a csapatszámok ismeretében dönt a versenybizottság.
- B) A versenybizottság alapesetben a párosítások kialakításánál az 1-4/5. fordulóban földrajzi és/vagy bajnoki erőviszonyok alapján sorsolási csoportokat képezhet és a csoportokon belül alakíthatja ki a párosításokat. A (tervek szerinti) 4/5. vármegyei kupanaptól vaksorsolást tarthat (akár két előre meghatározott ágra is), és a kupacsapatok annak megfelelően lépnek pályára a fináléig. A versenybizottság – amennyiben lehetséges – legkésőbb az elődöntős szakasz sorsolását nyilvános keretek között bonyolítja le.
- C) A kupasorozat valamennyi fordulójában egy mérkőzésen, egyenes kieséses rendszerben dől el a továbbjutó csapat kiléte, de vigaszágas lebonyolítási rendszer is meghatározható. Az egyes fordulókban szereplő csapatokat az MLSZ PVMI Versenybizottság jelöli ki, akár erőnyerő sportszervezeteket is meghatározva. A versenybizottság a játéknapi előtt legalább egy (ha lehetséges, kettő) héttel elkészíti és közzéteszi a sorsolást vagy ágrajzot. A sorsolás nélküli kiemelés (vagyis csapatok úgynevezett erőnyerőként való játék nélküli továbbjuttatása) legfeljebb a legjobb 16 mezőnyének kialakulásáig alkalmazható, azt követően már nem.
- D) A vis maior helyzet miatt elmaradó/félbeszakadó mérkőzések – amennyiben lehetséges – automatikusan a találkozót követő hét szerdájára (esetleg keddjére vagy csütörtökjére) lesznek kiírva – kivéve, ha a két érintett fél a helyszínen nem egyezik meg írásban olyan más időpontban, amelyet a PVMI Versenybizottság is elfogad.
- E) A tárgyévi Magyar Kupa országos tábláján szereplő területi szintű Pest vármegyei egyesületek csapatai később kapcsolódhatnak be a kupasorozatba, a kupalebonyolítás logikája (tervezhetősége) szerint.
- F) A tárgyévi Pest Vármegyei Kupa 1. fordulója várhatóan augusztus végén vagy szeptember elején lesz.

7. A pályaválasztás joga a kieséses szakaszban

- A) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor – alapesetben – az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó (a sportszervezetek osztályszintjét a tárgyévi bajnokságba való besorolásuk határozza meg).
- B) Amennyiben a két csapat között nincs bajnoki osztálykülönbség, akkor – alapesetben – a sorsolásnál elsőnek kihúzott (meghatározott) csapat a pályaválasztó.
- C) Közös megegyezéssel a mérkőzés a vendégcsapat otthonában is megrendezhető.

8. A kupasorozatban továbbjutó csapat meghatározása

- A) Az egyenes kieséses szakaszban egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- B) Továbbjut a következő játéknapi:
 - 1) a rendes játékidőben győztes csapat;
 - 2) döntetlen esetén
 - a) a legalább két bajnoki osztállyal alacsonyabb szinten szereplő csapat;
 - b) ha csak egyosztálynyi különbség van a csapatok között vagy azonos bajnoki osztályban szerepelnek a csapatok, akkor a továbbjutás tizenegyesrúgásokkal („tizenegyespárbajban”) dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint (hosszabbítás tehát nincs).

9. A kupadöntő

- A) A kupadöntő mérkőzésének helyszíne: később kijelölendő helyszín.
- B) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- C) A kupadöntő győztese:
 - 1) a rendes játékidőben győztes csapat;
 - 2) a döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidő döntetlen eredményt hoz – függetlenül a két csapat osztályba sorolásától –, a kupagyőzelem tizenegyesrúgásokkal („tizenegyespárbajban”) dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint (hosszabbítás tehát nincs).
- D) A tárgyévi Pest Vármegyei Kupa győztese jogot szerez a soron következő Pest Vármegyei Szuperkupa-döntőn való részvételre. A Szuperkupa-döntőt az előző versenyév I. osztályú felnőttbajnokság 1. helyezettje és a Pest Vármegyei Kupa győztese vívja az új versenyév elején. Amennyiben az I. osztályú felnőttbajnokság 1. helyezettje egyúttal az adott versenyév PVMK-kiírását is megnyeri, a Szuperkupa-döntőre nem kerül sor, a vándorserleg játék nélkül lesz a bajnok és kupagyőztes csapaté.

10. A kupasorozat díjazása

-  A PVMK díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ PVMI a verseny győztesét vándorserleggel díjazza. A győztes a kupát egy évig őrzi, és nevét a kupára véseti.
-  Az első és második helyezést elért csapatok oklevelet és serleget kapnak, továbbá érdemdíjazásban részesülnek az alábbiak szerint:
 - 1. helyezett: min. 25 db aranyozott érem;
 - 2. helyezett: min. 25 db ezüstözött érem.

11. A kupasorozat költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit – a kupadöntő kivételével – a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett biztonsági szolgálatot ellátó saját közreműködők költségei terhelik.
- B) A Pest Vármegyei Kupa versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit – a kupadöntő kivételével – a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét az MLSZ hatályos „Díjfizetési Rend” megnevezést viselő dokumentuma tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ PVMI által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) **Játékvezetői díj megállapítása:**
 - 1) A Pest Vármegyei Kupa valamennyi mérkőzésén az adott párharc alacsonyabb osztályú tagjának tárgyévi bajnoki osztálybasorolása szerinti játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.
 - 2) Azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az adott párharc tagjainak tárgyévi bajnoki osztálybasorolása szerinti játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.
- D) A kupasorozat díjazását az MLSZ PVMI biztosítja.

12. Játékjogosultság

A tartalékcsoportban szereplő felnőttlabdarúgó a sportszervezete által játszott kupamérkőzésen a magasabb osztályban szereplő csapatára vonatkozó érvényes versenyengedéllyel vehet csak részt.

13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a kupasorozat mérkőzései alkalmával is mezszámot viselnek, mely 1-től 99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) A labdarúgóknak a sípcsontvédő használata minden hivatalos mérkőzésen **KÖTELEZŐ**.
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésre váltani.

14. Létesítmény és játéktér

A kupamérkőzéseket az eredeti pályaválasztó sportszervezet bajnoki osztálybesorolásához igazodó vagy annál magasabb besorolású, az MLSZ hatályos Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő sportlétesítményekben (pályákon) kell lebonyolítani, amely sportlétesítményeknek (pályáknak) az MLSZ (központja vagy annak területi igazgatósága által kibocsátott) hitelesítési tanúsítványával kell rendelkeznie.

15. Cserelehetőség

- A) A kupadöntő kivételével valamennyi mérkőzésen a versenyjegyzőkönyvbe beírható hét fő cserejátékos közül öt fő játékos cserélhető – bármikor.
- B) A kupadöntőn a versenyjegyzőkönyvbe beírható hét fő cserejátékos közül mind a hét fő játékos becserélhető, de – függetlenül a pályára küldendőek számától – a játékosok le- és becserélésére a szünetet kivéve csak háromszori lehetőség adott sportszervezetenként.

16. Egyéb rendelkezések

- A) A mérkőzéseken csak a 16. életévüket betöltött játékosok léphetnek pályára.
- B) A kupasorozatban mindenkor a pályaválasztó sportszervezet által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzés lebonyolítására (megrendezésére) alkalmas, az MLSZ (központja vagy annak területi igazgatósága által kibocsátott) hitelesítési tanúsítványával rendelkező pályán kell játszani.
- C) A pálya tulajdonosa a játéktér állapotának megóvása érdekében – de csak kizárólag az aktuális és/vagy közelmúltbeli időjárási körülmények miatt – megtagadhatja az aktuális és/vagy soron következő mérkőzés(ek) lebonyolítását (megrendezését) a tulajdonában lévő játéktéren.
- D) Amennyiben a rendező sportszervezet tudomására jut, hogy a pálya tulajdonosának döntése értelmében valamilyen előre látható okból az adott hazai kupamérkőzését nem a nevezési lapon előre bejelentett főpályán fogja megrendezni, abban az esetben írásban és telefonon egyaránt kötelessége értesíteni aktuális ellenfele hivatalos képviselőjét (képviseleit) és az MLSZ PVMI Versenyirodát is erről a változásról a lehető leghamarabb. Az értesítés elmulasztása fegyelmi vétség.
- E) Mérkőzés helyszínének és/vagy játéknapjának és/vagy kezdési időpontjának módosítását csak a hatályos ügyviteli rendszeren keresztül lehet kezdeményezni.
- F) Amennyiben a sportszervezet csapata valamilyen oknál fogva nem tud kiállni soron következő hivatalos mérkőzésére és már nem tudják/akarják a találkozót elhalasztani, akkor arról a lehető leghamarabb ÍRÁSBAN értesítenie kell a versenyszervezőt

- a) hétköznap munkaidőben az MLSZ PVMI Versenyirodán keresztül;
- b) hétvégén, ünnepnapon, munkaszüneti napon és hétköznap 17:00 után a +36 30 774 2622-es telefonszámra SMS-ben!

A lemondó szövegben szerepelnie kell a verseny megnevezésének, a párosításnak, a dátumnak és az időpontnak, valamint a lemondást bejelentő fél nevének, sportszervezete megnevezésének, továbbá a bejelentő – klubnál betöltött – pozíciójának! Az utolsó pillanatban jelzett és a jelzés nélküli ki nem állás is súlyos sportszerűtlenségnek, ezáltal fegyelmi vétségnek minősül.

A) Hivatalos játéknapi: szerda (adott esetben a versenybizottság hétvégi napra is kiírhatja a mérkőzést). Hétköznap az MLSZ hatályos Labdarúgás Versenyszabázatában (továbbiakban: LVSZ) meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni csak a két csapat közös megállapodásával és a versenybizottság engedélyével lehet.

H) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19:00 óras kezdési időpontra lehet.

L) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább egy órával biztosítani kell.

L) Az igazoltatás lefolytatásához, valamint az elektronikus jegyzőkönyv kitöltéséhez szükséges – az általános igényeket kielégítő módon működő – számítástechnikai eszközök (komplett számítógép/laptop/tablet, nyomtató stb.) és kiegészítők (papír stb.), valamint az internetkapcsolat biztosítása a hazai csapat felelőssége. Mindezek bármelyikének elmulasztása – a vis maior helyzeteket leszámítva – fegyelmi vétségnek számít.

L) A Pest Vármegyei Kupa mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező, ennek elmulasztása fegyelmi vétség. Amennyiben nincs lehetőség elektronikus jegyzőkönyvet készíteni, akkor papíralapút kell, s azt digitális formában a mérkőzés után azonnal, míg az eredeti jelentést legkésőbb a mérkőzést követő harmadik munkanap 16:00-ig be kell juttatni az MLSZ PVMI Versenyirodára. A jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető – elsősorban saját csapata érdekében – minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel (játékvezetőkkel) az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan (a mérkőzést követő második munkanapon 12:00 óráig) csak megdönthetetlen bizonyíték(ok)kal módosíthatók.

L) A két csapat vezetőjének kötelessége a mérkőzésjegyzőkönyv kitöltése a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben. A kupamérkőzések elektronikus jegyzőkönyveit a csapatok kötelesek a jelenlévő képviselőjük által digitális aláírással hitelesíteni. A digitális aláírás elmulasztása vagy más személy digitális aláírásának használata fegyelmi vétség.

L) Hivatalos mérkőzésen cserélni csak cserelappal lehet. A szükséges számú és minőségű cserelapról valamennyi csapat köteles saját magának gondoskodni. A cserelapot a mérkőzés játékvezetője köteles az adott mérkőzést követő tizenöt napig megőrizni, és az illetékes bizottság kérésére hivatalos eljáráshoz rendelkezésre bocsátani. A cserelap használata minden csapat saját érdeke is, hiszen az e témában esetleg később felmerülő vitás kérdések könnyebben megelőzhetők, kivédhetők, és általuk a történések utólag jobban rekonstruálhatók. Amennyiben a csapat nem biztosít saját maga számára cserelapokat, a játékvezetőnek ezt a hiányosságot kötelessége szerepeltetni a jegyzőkönyvben. A csapat részéről a cserelap hiánya fegyelmi vétségnek minősül.

N) A Pest vármegyei bajnoki, torna- és kupamérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése esetén a rendező sportszervezet kötelezi magát arra, hogy az általa használt pályán – az MLSZ PVMI felhatalmazása alapján elkészített és elfogadott – molinó, illetve egyéb reklámhordozó jól látható helyen elhelyezhető legyen.

- O) A mérkőzésrendezők létszámát az alábbiak szerint kell biztosítani:
- a) főrendező hiányában nem kezdhető el hivatalos labdarúgó-mérkőzés;
 - b) területi I-IV. osztályú Pest vármegyei férfi felnőttmérkőzéseken legalább öt fő (főrendezővel együtt) szükséges;
 - c) Pest vármegyei kiírású utánpótlás-, öregfiú- és női mérkőzéseken legalább egy fő rendező szükséges;
 - d) adott mérkőzés körülményeit és a szurkolók létszámát figyelembevéve a mérkőzés játékvezetője és/vagy ellenőre(i) szükség szerint további rendező(ke)t is kérhet(nek).

Esetleges rendezési hiányosság vétsége esetén az előírt minimális rendezői létszám meglétének hiánya és/vagy a mérkőzés játékvezetője és/vagy ellenőre(i) kérésének nem teljesítése a fegyelmi vétség megítélése szempontjából súlyosbító körülménynek számít.

- P) A területi I. és II. osztályú csapatok kötelesek videófelvételt készíteni azon kupamérkőzéseikről, amelyeken ők a tényleges vendéglátók, és azokat szerdai, csütörtöki, pénteki és hétfői mérkőzés esetén a következő hét keddi 10:00-ig, míg hétfői és keddi mérkőzés esetén ugyanazon hét szerda 10:00-ig feltölteni az MLSZ PVMi által előre meghatározott módon. A felvételt a következő szempontok alapján kell elkészíteni:

- a) a mérkőzést teljes egészében (vágatlanul) fel kell venni a mérkőzés előtti bemelegítés kezdetétől a játékvezetők mérkőzés utáni levonulásáig;
- b) a felvételt a pálya hosszanti oldalának közepéről kell felvenni;
- c) a kamerát állványon kell tartani, vagy úgy rögzíteni, hogy az ne remegjen;
- d) a kamerának mindig a fegyelmi szempontból lényeges eseményt – legyen az a játéktéren vagy akár azon kívül (pl.: kispadon, nézőtéren stb.) – kell követni;
- e) a videónak kép- és hanganyagot is tartalmaznia kell;
- f) a feltöltendő videónak egy fájlból kell állnia!

Műszaki elvárások: minimum HD minőség (720p), maximum 20 GB és mp4 vagy avi kiterjesztés.

Amennyiben adott sportszervezet az e pontban részletezett feltételek valamelyikének nem tesz eleget, fegyelmi vétséget követ el.

- Q) A sportszervezet minden érintettjének regisztrációs kártyát köteles kiváltani, ennek hiányában ugyanis hivatalos mérkőzésen a sportszakemberek nem tartózkodhatnak a technikai zónában. Egy sportszervezettől a sportszakemberek közül csak maximum két technikai vagy csapatvezetőt lehet egy hivatalos mérkőzésre benevezni.

- R) A Pest Vármegyei Kupa mérkőzésein szerzett sárga lapok utáni automatikusan járó, valamint a meghatározott számú mérkőzésre szóló fegyelmi eltiltás a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa-mérkőzésekre nem vonatkozik, ezen eltiltásokat a Pest Vármegyei Kupa mérkőzésein kell letölteni.

- S) A Pest Vármegyei Kupa mérkőzésein kapott sárga lapos figyelmeztetések a negyedöntők után, valamint a sorozat befejezésekor törölődnek.

- T) Kommunikációra és/vagy (adat)rögzítésre csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (mikrofon, fej-/fülhallgató, mobiltelefon, okosóra, laptop, tablet, fényképező, kamera stb.) használható a technikai zónában. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani.

- U) Az MLSZ PVMi által szervezett hivatalos versenyek (bajnokságok, kupasorozatok, tornák) rendezvényei alkalmával azon sportlétesítményekben, amelyekben van hangosítás, és azon zenét is játszanak be, kérjük a mérkőzés előtt és/vagy szünetében és/vagy végén lejátszani a 2016-ban született „*Piros-fehér-zöld – Futballinduló Pest megyéből*” című dalt. Az induló mp3-formátumban valamennyi sportszervezet számára elérhető és ingyenesen letölthető IDE kattintva.

- V) A csapatok kötelesek a sajtó részére a mérkőzésekkel kapcsolatos információkat a tudósítások elkészítése érdekében a kívánt határidőre leadni. A sportszervezet

tudomásul veszi, hogy a képviselőjében a sajtó számára nyilatkozatot tevő személy esetleges sportszerűtlen, az MLSZ hatályos szabályzataival ellentétes tartalmú nyilatkozata fegyelmi következményekkel járhat.

W) Az MLSZ PVMI 2016 nyaratól sorszámozott, fényképes, tulajdonosának MLSZ-es azonosítószámát is tartalmazó pályabelépő bérleteket ad(ott) ki kizárólag aktivistái, munkatársai részére. Ezen pályabelépő bérlet annak tulajdonosát külön belépőjegy vásárlása nélkül feljogosítja az NB-s és területi szintű Pest vármegyei bajnokságok keretein belül a Pest vármegyei sportszervezet által rendezett (hazai) bajnoki és kupamérkőzések helyszíni megtekintésére. Az MLSZ PVMI a kibocsátott pályabelépők kiadásáról nyilvántartást vezet. A pályabelépő bérlet másra át nem ruházható. Ezen bérletek visszavonásig érvényesek.

X) A sportszervezet a nevezéshez megadott elérhetőségi adatok rendelkezésre bocsátásával hozzájárul ahhoz, hogy az MLSZ PVMI azokat marketingcélből harmadik fél számára megadhasa. A sportszervezet hozzájárul továbbá, hogy ezen elérhetőségi adatok a pest.mlsz.hu oldalon elérhetők legyenek.

Y) A sportszervezet az MLSZ PVMI-hez a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációjával egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a klub tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ PVMI által megbízott személy vagy cég révén fotó- és videofelvétel készülhessen, és azt az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek népszerűsítése) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján, nyomtatott sportlapjában (Sportszelet) és egyéb tematikus vagy alkalmi nyomtatott és online kiadványaiban – felhasználja és nyilvánosságra hozza. Továbbá a sportszervezet kötelezettséget vállal arra, hogy hazai rendezésű mérkőzései alkalmával tájékoztatja a sportesemény minden nézőtéri résztvevőjét arról, hogy a sportrendezvény ideje alatt bárkiről kép- és hangfelvétel készíthető.

Z) Az LVSZ-től, valamint az MLSZ hatályos Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Pest Vármegyei Igazgatóság Verseny-, valamint Fegyelmi Bizottság határozatai ellen kettő munkanap a fellebbezési határidő, továbbá a kupamérkőzés eredménye ellen kettő munkanapon belül nyújtható be óvás.

AA) A Pest Vármegyei Kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ hatályos „Díjfizetési Rend” megnevezést viselő dokumentuma előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó hatályos törvényeket, szabályzatokat kell betartani, különös tekintettel az LVSZ-re.

17. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ PVMI területi igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba legalább a következő szervezeti egységeket kell bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság;
2. MLSZ PVMI.

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

C) Jelen versenykiírás rendelkezései 2025. június 1-jén lépnek hatályba és a hatálybalépést követően keletkezett, jelen versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandók.