

# Magyar Labdarúgó Szövetség

## Pest Vármegyei Igazgatóság

(1951–2010.: Pest Megyei Labdarúgó Szövetség;

2011–2022.: MLSZ Pest Megyei Igazgatóság)



### PEST VÁRMEGYEI NŐI KUPA

Női felnőtt  $\frac{3}{4}$  pályás labdarúgó  
Pest Vármegyei Kupa versenykiírása  
2025/2026.

|               |                       |
|---------------|-----------------------|
| Határozatszám | ELN-.../2025 (??.??.) |
| Jóváhagyás    |                       |
| Hatálybalépés | 2025.06.01.           |
| Érvényesség   | 2026.06.30.           |
| Verziószám    | 1/2025                |

## Tartalom

|                                                                                        |   |
|----------------------------------------------------------------------------------------|---|
| 1. A kupasorozat szervezője és rendezője, a kupasorozat típusa és hivatalos neve ..... | 3 |
| 2. A kupasorozat céljai .....                                                          | 3 |
| 3. A kupasorozat nevezési és részvételi feltételei.....                                | 3 |
| 4. A kupasorozat nevezési eljárása során betartandó határidők.....                     | 3 |
| 5. A kupasorozat résztvevői .....                                                      | 4 |
| 6. A kupasorozat lebonyolítása .....                                                   | 4 |
| 7. A pályaválasztás joga a kieséses szakaszban .....                                   | 4 |
| 8. A kupasorozatban továbbjutó csapat meghatározása .....                              | 4 |
| 9. A kupadöntő .....                                                                   | 4 |
| 10. A kupasorozat díjazása .....                                                       | 5 |
| 11. A kupasorozat költségei .....                                                      | 5 |
| 12. Játékjogosultság .....                                                             | 5 |
| 13. A labdarúgók felszerelése .....                                                    | 5 |
| 14. Létesítmény és játéktér .....                                                      | 5 |
| 15. Egyéb rendelkezések .....                                                          | 5 |
| 16. Záró rendelkezések.....                                                            | 9 |

### 1. A kupasorozat szervezője és rendezője, a kupasorozat típusa és hivatalos neve

- A) A kupasorozatot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A kupasorozat szervezésével és működtetésével az MLSZ Pest Vármegyei Igazgatóságát (továbbiakban: PVMI) bízta meg.
- C) Az MLSZ PVMI Versenybizottság elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Pest Vármegyei Társadalmi Elnökség nevezi ki.
- D) A tárgyévi Pest Vármegyei Női Kupa amatőr rendszerű, női felnőtt  $\frac{3}{4}$  pályás kiírás.
- E) A tárgyévi Pest vármegyei női felnőtt  $\frac{3}{4}$  pályás kupasorozat hivatalos neve: Pest Vármegyei Női Kupa (PVMNK), de az MLSZ PVMI a kupasorozat névhasználati jogának értékesítése esetén a verseny hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.

### 2. A kupasorozat céljai

- A) a labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése;
- C) a Pest Vármegyei Női Kupa győztesének eldöntése;
- D) a kupasorozatban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- E) a mérkőzések nézőinek minél színvonalasabb szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- F) a Fair Play-elv érvényre juttatása, a Fair Play-magatartásforma népszerűsítése.

### 3. A kupasorozat nevezési és részvételi feltételei

- A) A Pest Vármegyei Női Kupában csak az MLSZ tagjaként működő, Pest vármegyei székhelyű, NB-s osztályú női felnőtt labdarúgócsapattal nem rendelkező sportszervezetek indulhatnak.
- B) Sportszervezetként csak egy csapat indítható.
- C) A kupasorozatban való indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának – amennyiben nevezését jogerősen elfogadták – részvételi kötelezettsége van.
- D) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 50.000 (ötvenezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással **5.000 (ötezer) Ft**, melyet az MLSZ PVMI számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.

### 4. A kupasorozat nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A kupasorozatra szóló nevezést **2025. július 18-án (pénteken) 12:00 óráig** kell elektronikusan az MLSZ hivatalos ügyviteli rendszerén (IFA) keresztül érkeztetni az MLSZ PVMI-hez.
- B) Az MLSZ PVMI Versenybizottság a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezetet írásban hiánypótlásra szólít(hat)ja fel a hivatalos ügyviteli rendszeren (IFA) keresztül. A hiánypótlásra történő felhívás kiküldésének határideje: 2025. július 22. (kedd).
- C) További határidők:
  - hiánypótlások beadása: 2025. július 25. (péntek), 12:00 óra;
  - versenybizottság I. fokú határozata: 2025. július 29. (kedd);
  - fellebbezési határidő: 2025. augusztus 1. (péntek), 12:00 óra;
  - fellebbviteli bizottság II. fokú határozata: 2025. augusztus 5. (kedd).
- D) Nevezés csak hiánytalanul kitöltött nevezési lap és valamennyi szükséges melléklet feltöltése esetén fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetén 10.000 (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő.
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

## 5. A kupasorozat résztvevői

- A) A Pest Vármegyei Női Kupában felnőtt csapatával minden olyan Pest vármegyei székhelyű sportszervezet kötelezően részt vesz, amelynek nincs NB-s osztályú női felnőtt labdarúgócsapata, de a tárgyévi MLSZ PVMI által szervezett női felnőtt  $\frac{3}{4}$  pályás labdarúgó-bajnokság(ok)ban szerepel.
- B) A tárgyévből az NB-s osztályokban szereplő Pest vármegyei sportszervezetek nem vesznek részt a Pest Vármegyei Női Kupában.
- C) A kupasorozatban egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt.

## 6. A kupasorozat lebonyolítása

- A) A kupasorozat lebonyolításának végleges módjáról és a kupafordulók időpontjáról a nevezések elfogadása után, a csapatszámok ismeretében dönt a versenybizottság.
- B) A versenybizottság a párosítások kialakításánál az 1-2/3. fordulóban földrajzi és/vagy bajnoki erőviszonyok alapján sorsolási csoportokat képezhet és a csoportokon belül alakíthatja ki a párosításokat. A (tervek szerinti) 2/3. kupanaptól vaksorsolást tarthat (akár két előre meghatározott ágra is), és a kupacsapatok annak megfelelően lépnek pályára a fináléig.
- C) Az MLSZ PVMI Versenybizottság az esetlegesen erőnyerő sportszervezeteket sorsolással és/vagy erősorrendbeli kiemeléssel határozza meg, ezzel kijelölve az egyes fordulókban szereplő csapatokat. A versenybizottság a játéknaptól legalább egy (ha lehetséges, kettő) héttel elkészíti és közzéteszi a sorsolást vagy ágrajzot.

## 7. A pályaválasztás joga a kieséses szakaszban

- A) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor – alapesetben – az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó (a sportszervezetek osztályszintjét a tárgyévi bajnokságba való besorolásuk határozza meg).
- B) Amennyiben a két csapat között nincs bajnoki osztálykülönbség, akkor – alapesetben – a sorsolásnál elsőnek kihúzott (meghatározott) csapat a pályaválasztó.
- C) Közös megegyezéssel a mérkőzés a vendégcsapat otthonában is megrendezhető.

## 8. A kupasorozatban továbbjutó csapat meghatározása

- A) Az egyenes kieséses szakaszban egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- B) Továbbjut a következő játéknapi:
  - 1) a rendes játékidőben győztes csapat;
  - 2) amennyiben a rendes játékidő döntetlen eredményt hoz – függetlenül a két csapat osztályba sorolásától –, alapesetben négy-négy büntetőpontról végzett rúgással („büntetőpárbajban”) dől el a továbbjutás (tehát nincs hosszabbítás).  
*[A „büntetőpárbaj” speciális szabályai jelen versenykiírás 15. pont B) alpontjában találhatók.]*

## 9. A kupadöntő

- A) A kupadöntő mérkőzésének helyszíne: később kijelölendő helyszín.
- B) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- C) A kupasorozat győztese:
  - 1) a rendes játékidőben győztes csapat;
  - 2) amennyiben a rendes játékidő döntetlen eredményt hoz – függetlenül a két csapat osztályba sorolásától –, alapesetben négy-négy büntetőpontról végzett rúgással („büntetőpárbajban”) dől el a kupagyőzelem (tehát nincs hosszabbítás).  
*[A „büntetőpárbaj” speciális szabályai jelen versenykiírás 15. pont B) alpontjában találhatók.]*

## 10. A kupasorozat díjazása

- A) A PVMNK díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ PVMI a verseny győztesét vándorserleggel díjazza. A győztes a kupát egy évig őrzi, és nevét a kupára véseti.
- B) Az első és második helyezést elért csapatok oklevelet és serleget kapnak, továbbá éremdíjazásban részesülnek az alábbiak szerint:
- |               |                        |
|---------------|------------------------|
| 1. helyezett: | 25 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett: | 25 db ezüstözött érem. |

## 11. A kupasorozat költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett biztonsági szolgálatot ellátó saját közreműködők költségei terhelik.
- B) A Pest Vármegyei Női Kupa versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét az MLSZ hatályos „Díjfizetési Rend” megnevezést viselő dokumentuma tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ PVMI által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) **Játékvezetői díj megállapítása:**
- 1) A Pest Vármegyei Női Kupa valamennyi mérkőzésén az adott párharc alacsonyabb osztályú tagjának tárgyévi bajnoki osztálybasorolása szerinti játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.
  - 2) Azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az adott párharc tagjainak tárgyévi bajnoki osztálybasorolása szerinti játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.
- D) A kupasorozat díjazását az MLSZ PVMI biztosítja.

## 12. Játékjogosultság

A tartalékcsoportban szereplő felnőtt labdarúgó a sportszervezete által játszott kupamérkőzésen a magasabb osztályban szereplő csapatára vonatkozó érvényes versenyengedéllyel vehet csak részt.

## 13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a kupasorozat mérkőzései alkalmával is mezszámot viselnek, mely 1-től 99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) A labdarúgóknak a sípcsontvédő használata minden hivatalos mérkőzésen **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésre váltani.

## 14. Létesítmény és játéktér

A kupamérkőzéseket (is) az évad teljes időtartama alatt az MLSZ hatályos Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, a pályaválasztó sportszervezet bajnoki besorolásával megegyező osztályú sportlétesítményekben (pályákon) kell lebonyolítani, amely sportlétesítményeknek (pályáknak) az MLSZ (központja vagy annak területi igazgatósága által kibocsátott) hitelesítési tanúsítványával kell rendelkezniük.

## 15. Egyéb rendelkezések

- A) A kupamérkőzéseken csak a 14. életévüket naptári napra betöltött lány/női labdarúgók léphetnek pályára.

**B) A  $\frac{3}{4}$  pályás Pest Vármegyei Női Kupa speciális játékszabályai:**

**Pálya mérete:** legalább 57x36 m, de alapesetben a labdarúgó nagypálya „16-os” vonalainak az oldalvonalakig tartó meghosszabbításai adják a  $\frac{3}{4}$  pálya alapvonalait és az oldalvonalak a  $\frac{3}{4}$  pálya széleit.

**Kapuk mérete:** 5x2 méteres.

**Labda mérete:** 5-ös.

**Csapatlétszám:** 8+1 fő, a kezdéshez szükséges minimális csapatlétszám 6+1 fő. Amennyiben egy csapat létszáma bármilyen okból (pl.: sérülés, kiállítás stb.) három fővel csökken (5+1-es létszáma), a mérkőzés nem folytatható.

**Cserelehetőség:** a cserék száma – a versenyjegyzőkönyvbe írható maximális létszámig (16 fő) – korlátlan, oda-vissza történhet folyamatosan. A labdarúgók versenyjegyzőkönyvben történő szerepeltetése – az oda-vissza történő cserelehetőség miatt – automatikusan játéknak (pályára lépésnek) minősül.

**A csere lebonyolítása:** a lecserélt labdarúgó – a játék megszakítása nélkül – elhagyja a pályát csapata kispadja előtt, a játékba bekapcsolódó játékos csak ezután léphet be a pályára ugyanott.

**Játékidő:** 2x40 perc.

**Les:** van.

**Büntetőterület:** 9 méterre az alapvonalától és a kapufáktól (akár bójával jelölve).

**Büntetőpont:** 9 méterre.

**Sorfal távolsága:** a játékon kívül lévő labdától legalább 7 méterre kell tartózkodniuk az ellenfél játékosainak.

**Sarokrúgás:** a csökkentett méretű pálya alap- és oldalvonalának találkozásától.

**Speciális szabály:** A támadócsapat javára, az ellenfél kapuelőterében (a gólvonal legközelebbi pontjától maximum 5 méterre) történt szabálytalanság miatt megítélt közvetett szabadrúgást a kapuvonaltól 5 méterre lévő képzeletbeli párhuzamos vonal azon pontjáról kell elvégezni, amelyik a legközelebb van a szabálytalanság helyéhez.

**„Büntetőpárbajra” vonatkozó speciális szabályok**

- 1) Alapesetben (a kivételek lentebb) minden játékos és cserejátékos részt vesz a „büntetőpárbajban”, kivéve azokat, akik ki lettek állítva vagy megsérültek. A játékvezetőket tájékoztatni kell minden sérült játékos nevééről és mezszámáról, valamint a sérülés alapinformációiról (fajtájáról, valamint mikor és hogyan történt stb.).
- 2) Ha a mérkőzés végén és a büntetőpontról végzett rúgások kezdete előtt az egyik csapatnak – a cserejátékosokat is beleértve – több, a „büntetőpárbajban” résztvevő (azaz nincs kiállítva és nem sérült) játékosa van, mint ellenfelének, akkor ez a csapat választhat, hogy lecsökkenti-e létszámát az ellenfelével azonos létszáma. Amennyiben lecsökkenti, a játékvezetőket tájékoztatnia kell minden kizárt játékosa nevééről és mezszámáról. A kizárt játékosok nem vehetnek részt a „büntetőpárbajban”, kivéve a rúgások megkezdése előtt vagy közben megsérült kapus helyettesítése esetén. A helyettesített kapus a továbbiakban nem vehet részt a „büntetőpárbajban”. Amennyiben a helyettesített kapus már rúgott „büntetőt”, akkor a helyettesítő játékos a rúgások következő köréig nem végezhet rúgást.
- 3) Bármely rúgásra jogosult játékos helyet cserélhet a kapussal.
- 4) Ha a „büntetőpárbaj” közben az egyik csapat játékosainak létszáma megfoghatatlan, akkor a több játékosal rendelkező csapat választhat, hogy lecsökkenti-e létszámát azonos létszáma. Amennyiben igen, a játékvezetőket tájékoztatnia kell minden kizárt játékosa nevééről és mezszámáról. A kizárt játékosok nem vehetnek részt a „büntetőpárbajban” – kivéve a fentebb vázolt esetben.
- 5.) A külön nem szabályozott kérdésekben a Labdarúgás Játékszabályaiban foglaltak az irányadóak.

- C) A kupasorozatban mindenkor a pályaválasztó sportszervezet által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzés lebonyolítására (megrendezésére) alkalmas, az MLSZ (központja vagy annak területi igazgatósága által kibocsátott) hitelesítési tanúsítványával rendelkező pályán kell játszani.
- D) A pálya tulajdonosa a játéktér állapotának megóvása érdekében – de csak kizárólag az aktuális és/vagy közelmúltbeli időjárási körülmények miatt – megtagadhatja az aktuális és/vagy soron következő mérkőzés(ek) lebonyolítását (megrendezését) a tulajdonában lévő játéktéren.
- E) Amennyiben a rendező sportszervezet tudomására jut, hogy a pálya tulajdonosának döntése értelmében valamilyen előre látható okból az adott hazai kupamérkőzését nem a nevezési lapon előre bejelentett főpályán fogja megrendezni, abban az esetben írásban és telefonon egyaránt kötelessége értesíteni aktuális ellenfele hivatalos képviselőjét (képviselőit) és az MLSZ PVMI Versenyirodát is erről a változásról a lehető leghamarabb. Az értesítés elmulasztása fegyelmi vétség.
- F) Mérkőzés helyszínének és/vagy játéknapjának és/vagy kezdési időpontjának módosítását csak a hatályos ügyviteli rendszeren keresztül lehet kezdeményezni.
- G) Amennyiben a sportszervezet csapata valamilyen oknál fogva nem tud kiállni soron következő hivatalos mérkőzésére és már nem tudják/akarják a találkozót elhalasztani, akkor arról a lehető leghamarabb ÍRÁSBAN értesítenie kell a versenyszervezőt
- a) hétköznap munkaidőben az MLSZ PVMI Versenyirodán keresztül;
  - b) hétvégén, ünnepnapon, munkaszüneti napon és hétköznap 17:00 után a +36 30 774 2622-es telefonszámra SMS-ben!
- A lemondó szövegben szerepelnie kell a verseny megnevezésének, a párosításnak, a dátumnak és az időpontnak, valamint a lemondást bejelentő fél nevének, sportszervezete megnevezésének, továbbá a bejelentő – klubnál betöltött – pozíciójának! Az utolsó pillanatban jelzett és a jelzés nélküli ki nem állás is súlyos sportszerűtlenségnek, ezáltal fegyelmi vétségnek minősül.
- H) Hivatalos játéknap: szerda (adott esetben a versenybizottság hétfői napra is kiírhatja a mérkőzést). Hétköznap az MLSZ hatályos Labdarúgás Versenyszabályzatában (továbbiakban: LVSZ) meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni csak a két csapat közös megállapodásával és a versenybizottság engedélyével lehet.
- I) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19:00 óras kezdési időpontra lehet.
- J) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább egy órával biztosítani kell.
- K) Az igazoltatás lefolytatásához, valamint az elektronikus jegyzőkönyv kitöltéséhez szükséges – az általános igényeket kielégítő módon működő – számítástechnikai eszközök (komplett számítógép/laptop/tablet, nyomtató stb.) és kiegészítők (papír stb.), valamint az internetkapcsolat biztosítása a hazai csapat felelőssége. Mindezek bármelyikének elmulasztása – a vis maior helyzeteket leszámítva – fegyelmi vétségnek számít.
- L) A Pest Vármegyei Női Kupa mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező, ennek elmulasztása fegyelmi vétség. Amennyiben nincs lehetőség elektronikus jegyzőkönyvet készíteni, akkor papíralapút kell, s azt digitális formában a mérkőzés után azonnal, míg az eredeti jelentést legkésőbb a mérkőzést követő harmadik munkanap 16:00-ig be kell juttatni az MLSZ PVMI Versenyirodájára. A jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető – elsősorban saját csapata érdekében – minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel (játékvezetőkkel) az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan (a mérkőzést követő második munkanapon 12:00 óráig) csak megdönthetetlen bizonyíték(ok)kal módosíthatók.

- M) A két csapat vezetőjének kötelessége a mérkőzésjegyzőkönyv kitöltése a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben. A kupamérkőzések elektronikus jegyzőkönyveit a csapatok kötelesek a jelenlévő képviselőjük által digitális aláírással hitelesíteni. A digitális aláírás elmulasztása vagy más személy digitális aláírásának használata fegyelmi vétség.
- N) A Pest vármegyei bajnoki, torna- és kupamérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése esetén a rendező sportszervezet kötelezi magát arra, hogy az általa használt pályán – az MLSZ PVMI felhatalmazása alapján elkészített és elfogadott – molinó, illetve egyéb reklámhordozó jól látható helyen elhelyezhető legyen.
- O) A mérkőzésrendezők létszámát az alábbiak szerint kell biztosítani:
- a) főrendező hiányában nem kezdhető el hivatalos labdarúgó-mérkőzés;
  - b) adott mérkőzés körülményeit és a szurkolók létszámát figyelembe véve a mérkőzés játékvezetője és/vagy ellenőre(i) szükség szerint további rendező(ke)t is kérhet(nek).
- Esetleges rendezési hiányosság vétsége esetén az előírt minimális rendezői létszám meglétének hiánya és/vagy a mérkőzés játékvezetője és/vagy ellenőre(i) kérésének nem teljesítése a fegyelmi vétség megítélése szempontjából súlyosbító körülménynek számít.
- P) A sportszervezet minden érintettjének regisztrációs kártyát köteles kiváltani, ennek hiányában ugyanis hivatalos mérkőzésen a sportszakemberek nem tartózkodhatnak a technikai zónában. Egy sportszervezettől a sportszakemberek közül csak maximum két csapatvezetőt lehet egy hivatalos mérkőzésre benevezni.
- Q) Kommunikációra és/vagy (adat)rögzítésre csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (mikrofon, fej-/fülhallgató, mobiltelefon, okosóra, laptop, tablet, fényképező, kamera stb.) használható a technikai zónában. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani.
- R) A Pest Vármegyei Női Kupa mérkőzésein szerzett sárga lapok utáni automatikusan járó, valamint a meghatározott számú mérkőzésre szóló fegyelmi eltiltást a Pest Vármegyei Női Kupa mérkőzésein kell letölteni.
- S) A Pest Vármegyei Női Kupa mérkőzésein kapott sárga lapos figyelmeztetések a negyedöntők után és a sorozat befejezésekor törlődnek.
- T) Az MLSZ PVMI által szervezett hivatalos versenyek (bajnokságok, kupasorozatok, tornák) rendezvényei alkalmával azon sportlétesítményekben, amelyekben van hangosítás, és azon zenét is játszanak be, kérjük a mérkőzés előtt és/vagy szünetében és/vagy végén lejátszani a 2016-ban született „*Piros-fehér-zöld – Futballinduló Pest megyéből*” című dalt. Az induló mp3-formátumban valamennyi sportszervezet számára elérhető és ingyenesen letölthető IDE kattintva.
- U) A csapatok kötelesek a sajtó részére a mérkőzésekkel kapcsolatos információkat a tudósítások elkészítése érdekében a kívánt határidőre leadni. A sportszervezet tudomásul veszi, hogy a képviseletében a sajtó számára nyilatkozatot tevő személy esetleges sportszerűtlen, az MLSZ hatályos szabályzataival ellentétes tartalmú nyilatkozata fegyelmi következményekkel járhat.
- V) Az MLSZ PVMI 2016 nyarától sorszámozott, fényképes, tulajdonosának MLSZ-es azonosítószámát is tartalmazó pályabelépő bérleteket ad(ott) ki kizárólag aktivistái, munkatársai részére. Ezen pályabelépő bérlet annak tulajdonosát külön belépőjegy vásárlása nélkül feljogosítja az NB-s és területi szintű Pest vármegyei bajnokságok keretein belül a Pest vármegyei sportszervezet által rendezett (hazai) bajnoki és kupamérkőzések helyszíni megtekintésére. Az MLSZ PVMI a kibocsátott pályabelépők kiadásáról nyilvántartást vezet. A pályabelépő bérlet másra át nem ruházható. Ezen bérletek visszavonásig érvényesek.
- W) A sportszervezet a nevezéshez megadott elérhetőségi adatok rendelkezésre bocsátásával hozzájárul ahhoz, hogy az MLSZ PVMI azokat marketingcélból



harmadik fél számára megadhatta. A sportszervezet hozzájárul továbbá, hogy ezen elérhetőségi adatok a pest.mlsz.hu oldalon elérhetők legyenek.

- X) A sportszervezet az MLSZ PVMI-hez a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációjával egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a klub tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ PMI által megbízott személy vagy cég révén fotó- és videofelvétel készülhessen, és azt az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek népszerűsítését) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján, nyomtatott sportlapjában (Sportszelet) és egyéb tematikus vagy alkalmi nyomtatott és online kiadványaiban – felhasználja és nyilvánosságra hozza. Továbbá a sportszervezet kötelezettséget vállal arra, hogy hazai rendezésű mérkőzései alkalmával tájékoztatja a sportesemény minden nézőtéri résztvevőjét arról, hogy a sportrendezvény ideje alatt bárkiről kép- és hangfelvétel készíthető.
- Y) Az LVSZ-től, valamint az MLSZ hatályos Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Pest Vármegyei Igazgatóság Verseny-, valamint Fegyelmi Bizottság határozatai ellen kettő munkanap a fellebbezési határidő, továbbá a kupamérkőzés eredménye ellen kettő munkanapon belül nyújtható be óvás.
- Z) A Pest Vármegyei Női Kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ hatályos „Díjfizetési Rend” megnevezést viselő dokumentuma előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó hatályos törvényeket, szabályzatokat kell betartani, különös tekintettel az LVSZ-re.

## 16. Záró rendelkezések

- A) Alkalmazás  
Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ PVMI területi igazgatója.
- B) Módosítás  
Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba legalább a következő szervezeti egységeket kell bevonni:
  - 1. MLSZ Versenyigazgatóság;
  - 2. MLSZ PVMI.A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.
- C) Jelen versenykiírás rendelkezései 2025. június 1-jén lépnek hatályba és a hatálybalépést követően keletkezett, jelen versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandók.