

Magyar Labdarúgó Szövetség

Pest Megyei Igazgatóság

(Pest Megyei Labdarúgó Szövetség)



PEST MEGYEI KUPA

Férfi felnőtt nagypályás labdarúgó
Pest Megyei Kupa versenykiírása
2017/2018.

Jóváhagyás	2017. ??. ??.
Utolsó módosítás	2017. ??. ??.
Hatálybalépés	2017. 07. 01.
Érvényesség	2018. 06. 30.
Verziószám	1/2017

Tartalom

1.	A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa és hivatalos neve	3
2.	A kupasorozat célja	3
3.	A kupa nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők	3
5.	A kupa résztvevői	4
6.	A kupa lebonyolítása.....	4
7.	A pályaválasztás joga a kieséses szakaszban	4
8.	A kupában továbbjutó csapat meghatározása	5
9.	A kupadöntő	5
10.	A kupa díjazása	5
11.	A kupa költségei	5
12.	Játékjogosultság	6
13.	A labdarúgók felszerelése.....	6
14.	Létesítmény és játéktér	6
15.	Cserelhetőség.....	6
16.	Egyéb rendelkezések.....	6
17.	Záró rendelkezések	9

1. A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa és hivatalos neve

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Pest Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Pest Megyei Társadalmi Elnöksége nevezi ki.
- D) A tárgyévi Pest Megyei Kupa amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás kiírás.
- E) A tárgyévi Pest Megyei Kupa (továbbiakban: kupa) hivatalos neve: Pest Megyei Kupa. (Az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága a kupa névhasználati jogának értékesítése esetén a kupa hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.)

2. A kupasorozat célja

- A) a labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése;
- C) a Pest Megyei Kupa győztesének, valamint a következő évi MLSZ férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában (Pest megyei ágában) történő indulás jogosultságának eldöntése;
- D) a következő évi Pest Megyei Szuperkupa-döntő egyik résztvevőjének meghatározása;
- E) a kupában játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) a mérkőzések nézőinek minél színvonalasabb szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) a Fair Play-elv érvényre juttatása, a Fair Play-magatartásforma népszerűsítése.

3. A kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A kupában való indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának – amennyiben nevezését jogerősen elfogadták – részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 10.000,- (tízezer) Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság számlájára (11707024–20480844) kell átutalni, vagy befizetni.
- C) A nevezési díj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.

4. A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2017. július 7-én (pénteken) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Pest Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Pest Megyei Igazgatósághoz!)
- B) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail címre küldve azt). A hiánypótlásra történő felhívás kiküldésének határideje: 2017. július 12. (szerda).
- C) További határidők:
 - hiánypótlások beadása: 2017. július 14. (péntek) 12.00 óra;
 - versenybizottság I. fokú határozata: 2017. július 18. (kedd);
 - fellebbezési határidő: 2017. július 25. (kedd) 12.00 óra;

fellebbviteli bizottság II. fokú határozata: 2017. július 31. (hétfő).

- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a nevezési díj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetén 10.000,- (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Labdarúgás Versenyszabályzata ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 (öt) napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A kupa résztvevői

- A) A Pest Megyei Kupában felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet kötelezően részt vesz, amely a tárgyévi MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által szervezett férfi felnőtt nagypályás labdarúgó megyei I. vagy II. osztályú bajnokságban szerepel.
- B) A tárgyévi Pest megyei III. osztályú bajnokságban szereplő sportszervezetek benevezhetnek a Pest Megyei Kupába.
- C) A tárgyévben az NB-s osztályokban szereplő Pest megyei sportszervezetek nem vesznek részt a Pest Megyei Kupában.
- D) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt.

6. A kupa lebonyolítása

- A) A kupa lebonyolításának végleges módjáról és a kupafordulók időpontjáról a nevezések elfogadása után, a csapatszámok ismeretében dönt a versenybizottság.
- B) A versenybizottság alapesetben a párosítások kialakításánál az 1-4/5. fordulóban földrajzi és/vagy bajnoki erőviszonyok alapján sorsolási csoportokat képezhet és a csoportokon belül alakíthatja ki a párosításokat. A (tervek szerinti) 4/5. megyei kupanaptól vaksorsolást tarthat (akár két előre meghatározott ágra is), és a kupacsapatok annak megfelelően lépnek pályára a fináléig. A versenybizottság legkésőbb az elődöntős szakasz sorsolását nyilvános keretek között bonyolítja le.
- C) A kupa valamennyi fordulójában egy mérkőzésen, egyenes kieséses rendszerben dől el a továbbjutó csapat kiléte, de vigaszágas lebonyolítási rendszer is meghatározható. Az egyes fordulókban szereplő csapatokat az MLSZ PMI Versenybizottsága jelöli ki, akár erőnyerő sportszervezeteket is meghatározva. A versenybizottság a játéknapok előtt legalább egy (ha lehetséges, kettő) héttel elkészíti és közzéteszi a sorsolást vagy ágrajzot. A sorsolás nélküli kiemelés (vagyis csapatok úgynevezett erőnyerőként való játék nélküli továbbjuttatása) legfeljebb a legjobb 16 mezőnyének kialakulásáig alkalmazható, azt követően már nem.
- D) A tárgyévi Magyar Kupa országos tábláján szereplő megyei osztályú Pest megyei egyesületek csapatai később kapcsolódhatnak be a kupasorozatba, a kupalebonyolítás logikája (tervezhetősége) szerint.
- E) A tárgyévi Pest Megyei Kupa 1. fordulója várhatóan augusztus végén vagy szeptember elején lesz.

7. A pályaválasztás joga a kieséses szakaszban

- A) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó (a sportszervezetek osztályszintjét a tárgyévi bajnokságba való besorolásuk határozza meg).
- B) Amennyiben a két csapat között nincs bajnoki osztálykülönbség, akkor a sorsolásnál elsőnek kihúzott (meghatározott) csapat a pályaválasztó.

8. A kupában továbbjutó csapat meghatározása

- A) Az egyenes kieséses szakaszban egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- B) Továbbjut a következő játéknapi:
 - 1) a rendes játékidőben győztes csapat;
 - 2) döntetlen esetén, ha különböző bajnoki osztályban szerepelnek a csapatok, akkor az alacsonyabb osztályú csapat;
 - 3) döntetlen esetén, ha azonos bajnoki osztályban szerepelnek a csapatok, akkor a továbbjutás tizenegyesrúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint (hosszabbítás tehát nincs).

9. A kupadöntő

- A) A kupadöntő mérkőzésének helyszíne: később kijelölendő helyszín.
- B) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- C) A kupa győztese:
 - 1) a rendes játékidőben győztes csapat;
 - 2) a döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidő döntetlen eredményt hoz – függetlenül a két csapat osztályba sorolásától –, 2x15 perces hosszabbítás következik, s az akkor több találatot elérő csapat;
 - 3) amennyiben a hosszabbításban is mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el (vagy nem esik gól), a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- A) A tárgyévi Pest megyei I. osztályú bajnokság győztese jogot szerez a soron következő (13.) Pest Megyei Szuperkupa-döntőn való részvételre. A Szuperkupa-döntőt az előző versenyév Pest megyei I. osztályú bajnoka és a Pest Megyei Kupa győztese vívja az új versenyév elején. Amennyiben a megyei I. osztályú bajnokcsapat egyúttal az adott versenyév PMK-kiírásában is első helyen végez, a Szuperkupa-döntőre nem kerül sor, a vándorserleg játék nélkül kerül a bajnok és kupagyőztes csapat birtokába.

10. A kupa díjazása

- A) A kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság a verseny győztesét vándorserleggel díjazza. A győztes a kupát egy évig őrzi, és nevét a kupára véseti.
- B) Az első és második helyezést elért csapatok oklevelet és serleget kapnak, továbbá érdemdíjazásban részesülnek az alábbiak szerint:

1. helyezett:	25 db aranyozott érem;
2. helyezett:	25 db ezüstözött érem.

11. A kupa költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A Pest Megyei Kupa versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) Játékvezetői díj megállapítása:
 - 1) A Pest Megyei Kupa valamennyi mérkőzésén az adott párharc alacsonyabb osztályú tagjának tárgyévi bajnoki osztálybasorolása szerinti játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

- 2) Azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az adott párharc tagjainak tárgyévi bajnoki osztálybesorolása szerinti játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.
- D) A kupa versenydíjait az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság biztosítja.

12. Játékjogosultság

- A) A tartalékcsoportban szereplő felnőtt labdarúgó a sportszervezete által játszott kupamérkőzésen a magasabb osztályban szereplő csapatára vonatkozó érvényes versenyengedéllyel vehet csak részt.
- B) A kupamérkőzéseken nem kell kötelezően szerepeltetni az egyes bajnoki osztályok versenykiírásaiban meghatározott „kötelező fiatal” korosztályú magyar állampolgárságú labdarúgót.
- C) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók
A kupamérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az unió polgáraival azonos, diszkriminációmentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)
- D) Egyéb országok labdarúgói
Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet mérkőzésenként legfeljebb 3 (három) labdarúgót szerepeltethet az adott mérkőzés jegyzőkönyvében.

13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a kupasorozat mérkőzései alkalmával is mezszámot viselnek, mely 1-től 99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

14. Létesítmény és játéktér

A kupamérkőzéseket (is) az évad teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, a pályaválasztó sportszervezet bajnoki besorolásával megegyező osztályú pályákon kell lebonyolítani, amely pályáknak az MLSZ (Pest Megyei Igazgatósága) hitelesítésével kell rendelkezniük.

15. Cserelehetőség

Adott mérkőzés versenyjegyzőkönyvébe beírható 7 (hét) fő cserejátékos közül 5 (öt) fő léphet cserejátékosként pályára.

16. Egyéb rendelkezések

- A) Az MLSZ Labdarúgás Verseny-, illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Verseny-, illetve Fegyelmi Bizottsága határozatai ellen 2 (kettő) munkanap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 (kettő) munkanapon belül nyújtható be óvás.

- B) A kupában mindenkor az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság, illetve a pályaválasztó sportszervezet által a nevezési lapon bejelentett bajnoki mérkőzés lebonyolítására (megrendezésére) alkalmas (az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság hitelesítésével rendelkező) pályán kell játszani. Pest megyei felnőtt és korosztályos utánpótlás bajnoki, torna- és kupamérkőzés csak füves vagy műfüves pályán rendezhető (az időjárási körülmények miatt az ellenfél hozzájárulásával lehet egyéb talajú pályán is mérkőzést rendezni). A pálya tulajdonosa dönt a játéktér állapotáról.
- C) Amennyiben a pálya tulajdonosa a mérkőzésre kijelölt pályán a mérkőzés lejátszását nem engedélyezi – noha a játékvezető azt játékra alkalmasnak minősíti – és helyette másik alkalmas pályát nem tud biztosítani, az új időpontról és helyszínről 8 (nyolc) napon belül írásban (közös megegyezéssel) kell tájékoztatni az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottságát. Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játékvezető játékra alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3–0-s gólkülönbséggel.
- D) Amennyiben a rendező sportszervezet tudomására jut, hogy a pálya tulajdonosának döntése értelmében valamilyen előre látható okból az adott hazai bajnoki mérkőzését nem a nevezési lapon előre bejelentett főpályán fogja megrendezni, abban az esetben írásban (e-mail-ben) és telefonon egyaránt kötelessége értesíteni aktuális ellenfele hivatalos képviselőjét (képviseleit) és az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenyirodáját is erről a változásról a lehető leghamarabb. Az értesítés elmulasztása fegyelmi vétség.
- E) A Pest megyei bajnoki, torna- és kupamérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése esetén a rendező sportszervezet kötelezi magát arra, hogy az általa használt pályán – az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság felhatalmazása alapján elkészített és elfogadott – molinó, illetve egyéb reklámhordozó kerüljön elhelyezésre.
- F) Mérkőzésrendező hiányában a labdarúgó-mérkőzés nézők részvételével nem tartható meg. A mérkőzésrendezők létszámát a várható nézőszámra figyelemmel aszerint kell biztosítani, ahogy az adott mérkőzés biztonsági igazgatója, az MLSZ biztonsági és/vagy versenybizottságának megbízottja és a rendőrség képviselője a konkrét létszámot szükségesnek látja, de a mérkőzésrendező osztályba sorolása szerinti találkozókra alapesetben az alábbiak szerinti számban kell rendezőket biztosítani:
- | | |
|---|-----------------|
| a) Pest megyei I. osztályú férfi felnőtt: | legalább 10 fő; |
| b) Pest megyei II. osztályú férfi felnőtt: | legalább 8 fő; |
| c) Pest megyei III. osztályú férfi felnőtt: | legalább 6 fő; |
| d) U19 és alacsonyabb korosztályú mérkőzéseken: | legalább 4 fő; |
| e) öregfiú, női és vegyes korosztályú mérkőzéseken: | legalább 3 fő. |
- A mérkőzésrendezésre vonatkozó külön előírásokat részletesen az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága által kiadott *Pest megyei bajnoki és kupamérkőzések megrendezésével kapcsolatos előírások* című szabályzat tartalmazza.
- G) Hivatalos mérkőzésen cserélni csak cserelappal lehet. A szükséges számú és minőségű cserelapról valamennyi csapat köteles saját magának gondoskodni. A cserelapot a mérkőzés játékvezetője köteles az adott mérkőzést követő 15 (tizenöt) napig megőrizni, és az illetékes bizottság kérésére hivatalos eljáráshoz rendelkezésre bocsátani. A cserelap használata minden csapat saját érdeke is, hiszen az e témában esetleg később felmerülő vitás kérdések könnyebben megelőzhetők, kivédhetők, és általuk a történések utólag jobban rekonstruálhatók. Amennyiben a csapat nem biztosít saját maga számára cserelapokat, a játékvezetőnek ezt a hiányosságot kötelessége szerepeltetni a jegyzőkönyvben. A csapat részéről a cserelap hiánya fegyelmi vétségnek minősül.

- H) A csapatok kötelesek a sajtó részére a mérkőzésekkel kapcsolatos információkat a tudósítások elkészítése érdekében a kívánt határidőre leadni. A sportszervezet tudomásul veszi, hogy a képviselőjében a sajtó számára nyilatkozatot tevő személy esetleges sportszerűtlen, az MLSZ hatályos szabályzataival ellentétes tartalmú nyilatkozata fegyelmi következményekkel járhat.
- I) A kispadon helyet foglaló valamennyi személynek regisztrációs kártyát köteles kiváltani a sportszervezet. Ennek hiányában hivatalos mérkőzésen a sportszakember nem foglalhat helyet a kispadon.
- J) Hivatalos játéknapi szerda (adott esetben a versenybizottság hétfői napra is kiírhatja a mérkőzést). A legkorábbi kezdés 16.00 óra. Hétköznap az MLSZ hatályos Versenyszabályzatában meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni csak a két csapat közös megállapodásával és a versenybizottság engedélyével lehet.
- K) Az egyetemi és/vagy főiskolai csapat(ok) augusztusi mérkőzését/mérkőzéseit – amennyiben az egyetemi és/vagy főiskolai csapat ezt hivatalosan, írásban kérelmezi – a versenyiroda hivatalból későbbi időpontra halaszthatja.
- L) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább 1 (egy) órával biztosítani kell.
- M) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19.00 óras kezdési időpontra lehet.
- N) A kiállított labdarúgó játékjogosultságát a kiállítás a fegyelmi határozat meghozataláig automatikusan felfüggeszti. A felfüggesztés időtartama alatt a labdarúgó egyetlen, MLSZ által szervezett hivatalos mérkőzésen sem rendelkezik játékjogosultsággal. Amennyiben egy adott labdarúgót bármely, MLSZ által szervezett hivatalos versenyen elkövetett fegyelmi vétségért meghatározott ideig tilt el a fegyelmi bizottság, az érintett sportoló játékjogosultságának korlátozása valamennyi szakág minden korosztályos versenyére érvényes.
- O) A Pest Megyei Kupa mérkőzésein szerzett sárga lapok utáni automatikusan járó, valamint a meghatározott számú mérkőzésre szóló fegyelmi eltiltás a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa-mérkőzésekre nem vonatkozik, ezen eltiltásokat a Pest Megyei Kupa mérkőzésein kell letölteni.
- P) A Pest Megyei Kupa mérkőzésein kapott sárga lapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törölődnek.
- Q) A Pest Megyei Kupa mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. Az elektronikus jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető – elsősorban saját csapata érdekében – minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel (játékvezetőkkel) az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan csak megdönthetetlen bizonyíték(ok)kal módosíthatók.
- R) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága 2016 nyarától új – sorszámozott, fényképes, tulajdonosának MLSZ-es azonosítószámát is tartalmazó – pályabelépő bérletet ad(ott) ki kizárólag aktivistái, munkatársai részére. Ezen pályabelépő bérlet annak tulajdonosát külön belépőjegy vásárlása nélkül feljogosítja az NB-s és Pest megyei bajnokságok keretein belül a Pest megyei sportszervezet által rendezett (hazai) bajnoki és kupamérkőzések helyszíni megtekintésére (döntő és osztályozó, illetve egyéb rájátszásos mérkőzések kivételével). Az MLSZ PMI a kibocsátott pályabelépők kiadásáról nyilvántartást vezet. A pályabelépő bérlet másra át nem ruházható. Ezen új bérletek visszavonásig érvényesek.
- S) A mérkőzéseken csak a 16. életévüket betöltött játékosok léphetnek pályára.
- T) A Pest Megyei Kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben a szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend előírásait, és

a labdarúgó sportágra vonatkozó hatályos törvényeket, szabályzatokat kell betartani, különös tekintettel az MLSZ Versenyszabályzatára.

17. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Pest megyei igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság;
2. MLSZ Pest Megyei Igazgatóság.

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.