

Magyar Labdarúgó Szövetség

Pest Megyei Igazgatóság

(Pest Megyei Labdarúgó Szövetség)



PEST MEGYEI KUPA

Férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Pest Megyei Kupa versenykiírása 2018/2019.

A versenykiírás mellékletei:

- 1. sz. melléklet** A pályatulajdonos időjárási körülmények miatti mérkőzés-lebonyolítását (-megrendezését) megtagadó bejelentésének eljárásrendje;
- 2. sz. melléklet** Az IFA-rendszeren történő mérkőzésmódosítás menete;
- 3. sz. melléklet** Kései mérkőzéslemondás és jelzés nélküli ki nem állás büntetési tételei;
- 4. sz. melléklet** A hatályos LVSZ 34. § (4) bekezdésének bővített eljárásrendje;
- 5. sz. melléklet** Az úgynevezett „feketetés” büntetési tételei

Jóváhagyás	2018. ??. ??.
Utolsó módosítás	2018. ??. ??.
Hatálybalépés	2018. 07. 01.
Érvényesség	2019. 06. 30.
Verziószám	1/2018

Tartalom

1.	A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa és hivatalos neve	3
2.	A kupasorozat célja	3
3.	A kupa nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők	3
5.	A kupa résztvevői	4
6.	A kupa lebonyolítása	4
7.	A pályaválasztás joga a kieséses szakaszban	4
8.	A kupában továbbjutó csapat meghatározása	5
9.	A kupadöntő	5
10.	A kupa díjazása	5
11.	A kupa költségei	5
12.	Játékjogosultság	6
13.	A labdarúgók felszerelése	6
14.	Létesítmény és játéktér	6
15.	Cserelehetőség	6
16.	Egyéb rendelkezések	6
17.	Záró rendelkezések	9

1. A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa és hivatalos neve

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Pest Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Pest Megyei Társadalmi Elnöksége nevezi ki.
- D) A tárgyévi Pest Megyei Kupa amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás kiírás.
- E) A tárgyévi Pest Megyei Kupa (továbbiakban: kupa) hivatalos neve: Pest Megyei Kupa. (Az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága a kupa névhasználati jogának értékesítése esetén a kupa hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.)

2. A kupasorozat célja

- A) a labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése;
- C) a Pest Megyei Kupa győztesének, valamint a következő évi MLSZ férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában (Pest megyei ágában) történő indulás jogosultságának eldöntése;
- D) a következő évi Pest Megyei Szuperkupa-döntő egyik résztvevőjének meghatározása;
- E) a kupában játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) a mérkőzések nézőinek minél színvonalasabb szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) a Fair Play-elv érvényre juttatása, a Fair Play-magatartásforma népszerűsítése.

3. A kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A Pest Megyei Kupában csak az MLSZ tagjaként működő, Pest megyei székhelyű, NB-s osztályú férfi felnőtt labdarúgócsapattal nem rendelkező sportszervezetek indulhatnak.
- B) Sportszervezetenként csak egy csapat indítható.
- C) A kupában való indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának – amennyiben nevezését jogerősen elfogadták – részvételi kötelezettsége van.
- D) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 10.000,- (tízezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással **1.000,- (egyezer) Ft**, melyet az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.

4. A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket **2018. július 2-án (hétfőn) 12.00 óráig** kell elektronikusan – a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül – érkeztetni az MLSZ Pest Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe!)
- B) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott e-mail címre küldve azt és/vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül). A hiánypótlásra történő felhívás kiküldésének határideje: 2018. július 5. (csütörtök).
- C) További határidők:

hiánypótlások beadása:	2018. július 9. (hétfő) 12.00 óra;
versenybizottság I. fokú határozata:	2018. július 13. (péntek);
fellebbezési határidő:	2018. július 20. (péntek) 12.00 óra;
fellebbezési bizottság II. fokú határozata:	2018. július 23. (hétfő).

- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal és a szükséges mellékletekkel együtt fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetén 10.000,- (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő.
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Labdarúgás Versenyszabályzata ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 (öt) napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A kupa résztvevői

- A) A Pest Megyei Kupában felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet kötelezően részt vesz, amely a tárgyévi MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által szervezett férfi felnőtt nagypályás labdarúgó megyei I. vagy II. osztályú bajnokságban szerepel.
- B) A tárgyévi Pest megyei III. és IV. osztályú bajnokságban szereplő sportszervezetek benevezhetnek a Pest Megyei Kupába.
- C) A tárgyévben az NB-s osztályokban szereplő Pest megyei sportszervezetek nem vesznek részt a Pest Megyei Kupában.
- D) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt.

6. A kupa lebonyolítása

- A) A kupa lebonyolításának végleges módjáról és a kupafordulók időpontjáról a nevezések elfogadása után, a csapatszámok ismeretében dönt a versenybizottság.
- B) A versenybizottság alapesetben a párosítások kialakításánál az 1-4/5. fordulóban földrajzi és/vagy bajnoki erőviszonyok alapján sorsolási csoportokat képezhet és a csoportokon belül alakíthatja ki a párosításokat. A (tervek szerinti) 4/5. megyei kupanaptól vaksorsolást tarthat (akár két előre meghatározott ágra is), és a kupacsapatok annak megfelelően lépnek pályára a fináléig. A versenybizottság legkésőbb az elődöntős szakasz sorsolását nyilvános keretek között bonyolítja le.
- C) A kupa valamennyi fordulójában egy mérkőzésen, egyenes kieséses rendszerben dől el a továbbjutó csapat kiléte, de vigaszágas lebonyolítási rendszer is meghatározható. Az egyes fordulókban szereplő csapatokat az MLSZ PMI Versenybizottsága jelöli ki, akár erőnyerő sportszervezeteket is meghatározva. A versenybizottság a játéknapok előtt legalább egy (ha lehetséges, kettő) héttel elkészíti és közzéteszi a sorsolást vagy ágrajzot. A sorsolás nélküli kiemelés (vagyis csapatok úgynevezett erőnyerőként való játék nélküli továbbjuttatása) legfeljebb a legjobb 16 mezőnyének kialakulásáig alkalmazható, azt követően már nem.
- D) A tárgyévi Magyar Kupa országos tábláján szereplő megyei osztályú Pest megyei egyesületek csapatai később kapcsolódhatnak be a kupasorozatba, a kupalebonyolítás logikája (tervezhetősége) szerint.
- E) A tárgyévi Pest Megyei Kupa 1. fordulója várhatóan augusztus végén vagy szeptember elején lesz.

7. A pályaválasztás joga a kieséses szakaszban

- A) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó (a sportszervezetek osztályszintjét a tárgyévi bajnokságba való besorolásuk határozza meg).
- B) Amennyiben a két csapat között nincs bajnoki osztálykülönbség, akkor a sorsolásnál elsőnek kihúzott (meghatározott) csapat a pályaválasztó.

8. A kupában továbbjutó csapat meghatározása

- A) Az egyenes kieséses szakaszban egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- B) Továbbjut a következő játéknapi:
 - 1) a rendes játékidőben győztes csapat;
 - 2) döntetlen esetén, ha különböző bajnoki osztályban szerepelnek a csapatok, akkor az alacsonyabb osztályú csapat;
 - 3) döntetlen esetén, ha azonos bajnoki osztályban szerepelnek a csapatok, akkor a továbbjutás tizenegyesrúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint (hosszabbítás tehát nincs).

9. A kupadöntő

- A) A kupadöntő mérkőzésének helyszíne: később kijelölendő helyszín.
- B) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- C) A kupa győztese:
 - 1) a rendes játékidőben győztes csapat;
 - 2) a döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidő döntetlen eredményt hoz – függetlenül a két csapat osztályba sorolásától –, 2x15 perces hosszabbítás következik, s az akkor több találatot elérő csapat;
 - 3) amennyiben a hosszabbításban is mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el (vagy nem esik gól), a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- D) A tárgyévi Pest Megyei Kupa győztese jogot szerez a soron következő (14.) Pest Megyei Szuperkupa-döntőn való részvételre. A Szuperkupa-döntőt az előző versenyév Pest megyei I. osztályú bajnoka és a Pest Megyei Kupa győztese vívja az új versenyév elején. Amennyiben a megyei I. osztályú bajnokcsapat egyúttal az adott versenyév PMK-kiírásában is első helyen végez, a Szuperkupa-döntőre nem kerül sor, a vándorserleg játék nélkül kerül a bajnok és kupagyőztes csapat birtokába.

10. A kupa díjazása

- A) A kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság a verseny győztesét vándorserleggel díjazza. A győztes a kupát egy évig őrzi, és nevét a kupára véseti.
- B) Az első és második helyezést elért csapatok oklevelet és serleget kapnak, továbbá érdemdíjazásban részesülnek az alábbiak szerint:

1. helyezett:	25 db aranyozott érem;
2. helyezett:	25 db ezüstözött érem.

11. A kupa költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A Pest Megyei Kupa versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) Játékvezetői díj megállapítása:
 - 1) A Pest Megyei Kupa valamennyi mérkőzésén az adott párharc alacsonyabb osztályú tagjának tárgyévi bajnoki osztálybasorolása szerinti játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

- 2) Azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az adott párharc tagjainak tárgyévi bajnoki osztálybesorolása szerinti játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.
- D) A kupa díjazását az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság biztosítja.

12. Játékjogosultság

- A) A tartalécsapatban szereplő felnőtt labdarúgó a sportszervezete által játszott kupamérkőzésen a magasabb osztályban szereplő csapatára vonatkozó érvényes versenyengedéllyel vehet csak részt.
- B) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók
A kupamérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az unió polgáraival azonos, diszkriminációmentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.
- C) Egyéb országok labdarúgói
Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet mérkőzésenként legfeljebb 3 (három) labdarúgót szerepeltethet az adott mérkőzés jegyzőkönyvében.

13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a kupasorozat mérkőzései alkalmával is mekszámot viselnek, mely 1-től 99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

14. Létesítmény és játéktér

A kupamérkőzéseket (is) az évad teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, a pályaválasztó sportszervezet bajnoki besorolásával megegyező osztályú sportlétesítményekben (pályákon) kell lebonyolítani, amely sportlétesítményeknek (pályáknak) az MLSZ (Pest Megyei Igazgatósága) hitelesítésével kell rendelkezniük.

15. Cserelehetőség

Adott mérkőzés versenyjegyzőkönyvébe beírható 7 (hét) fő cserejátékos közül 5 (öt) fő léphet cserejátékosként pályára.

16. Egyéb rendelkezések

- A) A mérkőzéseken csak a 16. életévüket betöltött játékosok léphetnek pályára.
- B) A kupában mindenkor a pályaválasztó sportszervezet által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzés lebonyolítására (megrendezésére) alkalmas (az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság hitelesítésével rendelkező) pályán kell játszani. Pest megyei felnőtt és korosztályos utánpótlás bajnoki, torna- és kupamérkőzés csak füves vagy műfüves pályán rendezhető, azonban időjárási körülmények miatt és az ellenfél írásbeli hozzájárulásával lehet egyéb talajú pályán is mérkőzést rendezni.

- C) A pálya tulajdonosa a játéktér állapotának megóvása érdekében – de csak kizárólag az aktuális és/vagy közelmúltbeli időjárási körülmények miatt – megtagadhatja az aktuális és/vagy soron következő mérkőzés(ek) lebonyolítását (megrendezését) a tulajdonában lévő játéktéren. (Az eljárás pontos menetét az 1. sz. melléklet tartalmazza.)
- D) Amennyiben a rendező sportszervezet tudomására jut, hogy a pálya tulajdonosának döntése értelmében valamilyen előre látható okból az adott hazai kupamérkőzését nem a nevezési lapon előre bejelentett főpályán fogja megrendezni, abban az esetben írásban (ímélben) és telefonon egyaránt kötelessége értesíteni aktuális ellenfele hivatalos képviselőjét (képviselőit) és az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenyirodáját is erről a változásról a lehető leghamarabb. Az értesítés elmulasztása fegyelmi vétség.
- E) Mérkőzésmódosítást csak a hatályos ügyviteli rendszeren keresztül lehet kezdeményezni. (Az eljárás pontos menetét a 2. sz. melléklet tartalmazza.)
- F) Amennyiben a sportszervezet csapata valamilyen oknál fogva nem tud kiállni soron következő hivatalos mérkőzésére és már nem tudják/akarják a találkozót elhalasztani, akkor arról a lehető leghamarabb ÍRÁSBAN értesítenie kell a versenyszervezőt
- a) hétköznap munkaidőben az MLSZ PMI Versenyirodáján keresztül;
 - b) 24 órával a mérkőzés előtt és/vagy hétvégén, ünnepnapon, munkaszüneti napon stb. és/vagy hétköznap 17:00 után a +36 30 724 1597-es telefonszámra SMS-ben!

A lemondó szövegben szerepelnie kell a verseny megnevezésének, a párosításnak, a dátumnak és időpontnak, valamint a lemondást bejelentő fél nevének, sportszervezete megnevezésének, valamint a bejelentő – klubnál betöltött – pozíciójának! Az utolsó pillanatban jelzett és a jelzés nélküli ki nem állás is súlyos sportszerűtlenségnek, ezáltal fegyelmi vétségnek minősül. (A büntetési tételek megtekinthetők a 3. számú mellékletben.)

- G) Hivatalos játéknapi szerda (adott esetben a versenybizottság hétfélig napra is kiírhatja a mérkőzést). A legkorábbi kezdés 16.00 óra. Hétköznap az MLSZ hatályos Versenyszabályzatában meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni csak a két csapat közös megállapodásával és a versenybizottság engedélyével lehet.
- H) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19.00 óras kezdési időpontra lehet.
- I) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább 1 (egy) órával biztosítani kell.
- J) A Pest Megyei Kupa mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. Az elektronikus jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető – elsősorban saját csapata érdekében – minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel (játékvezetőkkel) az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan (a mérkőzést követő 2. munkanapon 12.00 óráig) csak megdönthetetlen bizonyíték(ok)kal módosíthatók.
- K) A két csapat vezetőjének kötelessége a mérkőzésjegyzőkönyv kitöltése a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben. A kupamérkőzések digitális jegyzőkönyveit a csapatok kötelesek a jelenlévő képviselőjük által digitális aláírással hitelesíteni. A digitális aláírás elmulasztása, vagy más személy digitális aláírásának használata fegyelmi vétség.
- L) Hivatalos mérkőzésen cserélni csak cserelappal lehet. A szükséges számú és minőségű cserelapról valamennyi csapat köteles saját magának gondoskodni. A cserelapot a mérkőzés játékvezetője köteles az adott mérkőzést követő 15 (tizenöt) napig megőrizni, és az illetékes bizottság kérésére hivatalos eljáráshoz rendelkezésre bocsátani. A cserelap használata minden csapat saját érdeke is, hiszen az e témában

esetleg később felmerülő vitás kérdések könnyebben megelőzhetők, kivédhetők, és általuk a történések utólag jobban rekonstruálhatók. Amennyiben a csapat nem biztosít saját maga számára cserelapokat, a játékvezetőnek ezt a hiányosságot kötelessége szerepeltetni a jegyzőkönyvben. A csapat részéről a cserelap hiánya fegyelmi vétségnek minősül.

- M) A Pest megyei bajnoki, torna- és kupamérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése esetén a rendező sportszervezet kötelezi magát arra, hogy az általa használt pályán – az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság felhatalmazása alapján elkészített és elfogadott – molinó, illetve egyéb reklámhordozó kerüljön elhelyezésre.
- N) A mérkőzésrendezők létszámát a várható nézőszámra figyelemmel kell biztosítani, de alapesetben – a mérkőzésrendező osztályba sorolását tekintve – az alábbiak szerint:
- | | |
|--|-----------------|
| a. Pest megyei I. osztályú férfi felnőtt: | legalább 10 fő; |
| b. Pest megyei II. osztályú férfi felnőtt: | legalább 8 fő; |
| c. Pest megyei III. osztályú férfi felnőtt: | legalább 6 fő; |
| d. Pest megyei IV. osztályú férfi felnőtt: | legalább 4 fő; |
| e. Pm-i utánpótlás-, öregfiú- és női mérkőzéseken: | legalább 2 fő. |
- Mérkőzésrendező hiányában vagy hiányos rendezői stábbal a labdarúgó-mérkőzés nézők részvételével csak abban az esetben tartható meg, ha a mérkőzés játékvezetője azt engedélyezi. A nem megfelelő számú rendezői létszám fegyelmi vétségnek minősül.
- O) A kispadon helyet foglaló valamennyi személynek regisztrációs kártyát köteles kiváltani a sportszervezet. Ennek hiányában hivatalos mérkőzésen a sportszakember nem foglalhat helyet a kispadon.
- P) Az egyetemi és/vagy főiskolai csapat(ok) augusztusi mérkőzését/mérkőzéseit – amennyiben az egyetemi és/vagy főiskolai csapat ezt hivatalosan, írásban kérelmezi – a versenyiroda hivatalból későbbi időpontra halaszthatja.
- Q) A kiállított labdarúgó játékjogosultságát a kiállítás a fegyelmi határozat meghozataláig automatikusan felfüggeszti. A felfüggesztés időtartama alatt a labdarúgó egyetlen, az MLSZ által szervezett hivatalos mérkőzésen sem rendelkezik játékjogosultsággal. Amennyiben egy adott labdarúgót bármely, MLSZ által szervezett hivatalos versenyen elkövetett fegyelmi vétségért meghatározott ideig tilt el a fegyelmi bizottság, az érintett sportoló játékjogosultságának korlátozása valamennyi szakág minden korosztályos versenyére érvényes.
- R) A Pest Megyei Kupa mérkőzésein szerzett sárga lapok utáni automatikusan járó, valamint a meghatározott számú mérkőzésre szóló fegyelmi eltiltás a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa-mérkőzésekre nem vonatkozik, ezen eltiltásokat a Pest Megyei Kupa mérkőzésein kell letölteni.
- S) A Pest Megyei Kupa mérkőzésein kapott sárga lapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törölődnek.
- T) A csapatok kötelesek a sajtó részére a mérkőzésekkel kapcsolatos információkat a tudósítások elkészítése érdekében a kívánt határidőre leadni. A sportszervezet tudomásul veszi, hogy a képviselőjében a sajtó számára nyilatkozatot tevő személy esetleges sportszerűtlen, az MLSZ hatályos szabályzataival ellentétes tartalmú nyilatkozata fegyelmi következményekkel járhat.
- U) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága 2016 nyarától új – sorszámozott, fényképes, tulajdonosának MLSZ-es azonosítószámát is tartalmazó – pályabelépő bérletet ad(ott) ki kizárólag aktivistái, munkatársai részére. Ezen pályabelépő bérlet annak tulajdonosát külön belépőjegy vásárlása nélkül feljogosítja az NB-s és Pest megyei bajnokságok keretein belül a Pest megyei sportszervezet által rendezett (hazai) bajnoki és kupamérkőzések helyszíni megtekintésére (döntő és osztályozó, illetve egyéb rájátszásos mérkőzések kivételével). Az MLSZ PMI a kibocsátott pályabelépők

kiadásáról nyilvántartást vezet. A pályabelépő bérlet másra át nem ruházható. Ezen új bérletek visszavonásig érvényesek.

- V) A sportszervezet a nevezéshez megadott elérhetőségi adatok rendelkezésre bocsátásával hozzájárul ahhoz, hogy az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága azokat marketingcélből harmadik fél számára megadhassa. A sportszervezet hozzájárul továbbá, hogy ezen elérhetőségi adatok a pest.mlsz.hu oldalon elérhetőek legyenek.
- W) A sportszervezet az MLSZ Pest Megyei Igazgatóságához a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációjával egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a klub tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ PMI által megbízott személy révén fotó- és videofelvétel készülhessen, és azt az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek népszerűsítése) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján, nyomtatott sportlapjában (Sportszelet) – felhasználja és nyilvánosságra hozza.
- X) Az esetleges jogosulatlan játékok közül azokra az esetekre, amikor egy labdarúgónak okmányokkal kellene magát igazolnia, az MLSZ PMI Versenyirodája egy – az LVSZ vonatkozó /34. § (4) bekezdés/ szabályozásához képest – bővített (és pontosított) eljárásrendet alkalmaz. (Az eljárásrendet a 4. sz. melléklet tartalmazza.)
- Y) Az esetleges jogosulatlan játékok közül az úgynevezett „feketetés” súlyos fegyelmi vétségnek minősül, ezért azokat a korábbi évekkel ellentétben jóval magasabb büntetési tételekkel (melyek megtekinthetők az 5. sz. mellékletben) sújtja majd a fegyelmi bizottság.
- Z) Az MLSZ Labdarúgás Verseny-, illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Verseny-, illetve Fegyelmi Bizottsága határozatai ellen 2 (kettő) munkanap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 (kettő) munkanapon belül nyújtható be óvás.
- AA) A Pest Megyei Kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben a szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend előírásait, és a labdarúgó sportágra vonatkozó hatályos törvényeket, szabályzatokat kell betartani, különös tekintettel az MLSZ Versenyszabályzatára.

17. Záró rendelkezések

- A) Alkalmazás
Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Pest megyei igazgatója.
- B) Módosítás
Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:
 1. MLSZ Versenyigazgatóság;
 2. MLSZ Pest Megyei Igazgatóság.A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

A pályatulajdonos időjárási körülmények miatti mérkőzés-lebonyolítását (-megrendezését) megtagadó bejelentésének eljárásrendje

(Az MLSZ PMI tárgyévi labdarúgó-bajnokságai és -kupái versenykiírásainak 1. számú melléklete)

A pálya tulajdonosa a játéktér állapotának megóvása érdekében, de csak kizárólag az aktuális és/vagy közelmúltbeli időjárási körülmények miatt, megtagadhatja az aktuális és/vagy soron következő mérkőzés(ek) lebonyolítását (megrendezését) a tulajdonában lévő játéktéren.

A pálya tulajdonosának a mérkőzés lebonyolítása (megrendezése) megtagadását írásban jeleznie kell...

- a) hétköznap munkaidőben az MLSZ PMI Versenyirodájának;
- b) 24 órával a mérkőzés előtt és/vagy hétvégén, ünnepnapon, munkaszüneti napon stb. és/vagy hétköznap 17:00 után a +36 30 724 1597-es telefonszámra SMS-ben;
- c) közvetlenül mérkőzés előtt a játékvezetőnek!

Az MLSZ PMI Versenybizottsága – amennyiben nem érzi megalapozottnak a bejelentés jogosságát – kötelezheti a pálya tulajdonosát az érintett mérkőzés(ek) megrendezésére, vagy egy másik játéktér biztosítására.

A játéktér tulajdonosa annak ellenére ragaszkodhat a mérkőzés lebonyolítása (megrendezése) megtagadásához, hogy a találkozó játékvezetője a pályát játékre alkalmasnak minősíti. Ebben az esetben a játékvezetőnek minden, az esethez kapcsolódó megállapítását rögzítenie kell a jegyzőkönyvben. Az ilyen esetekben az MLSZ PMI Versenybizottsága dönt majd a találkozó sorsáról.

Amennyiben a pálya tulajdonosa – méltányolható okból – másik alkalmas pályát nem tud biztosítani, abban az esetben a találkozót egy másik időpontban kell lejátszani.

Az így elmaradt találkozó új időpontjáról és helyszínéről 8 (nyolc) napon belül meg kell egyezniük az érintett sportszervezeteknek!

Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játékvezető játékre alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3 pontját 3–0-s gólkülönbséggel.

2. sz. melléklet

Az IFA-rendszeren történő mérkőzésmódosítás menete

(Az MLSZ PMI tárgyévi labdarúgó-bajnokságai és -kupái versenykiírásainak 2. számú melléklete)

Mérkőzésmódosítást csak a hatályos ügyviteli rendszeren keresztül lehet kezdeményezni.

- 1.) **Telefonos egyeztetés az ellenféllel** a megváltoztatandó mérkőzésről.
- 2.) **A módosítási kérelem beadása az IFA-rendszerbe** – *de szigorúan CSAK abban az esetben, ha sikerült megállapodni az új paraméterekben.* A kérelmet a mérkőzés helyszínén és/vagy időpontján változtatni kívánó fél nyújtsa be, mert – amennyiben külön nem jeleznek más információt a megjegyzés rovatban – a szolgáltatáshoz kapcsolódó térítési díj a bejelentőnek lesz kiszámlázva!
- 3.) **Fontos információk megjelenítése a kérelem megjegyzés rovatában.** Fontos információnak számít a pályaválasztói jog felcserélésének ténye; magyarázat, hogy az eredeti időpont miért vált alkalmatlanná; mérkőzésre alkalmas világítás megemlítése stb.
- 4.) **A beadott módosítási kérelem csak abban az esetben kerül elbírálásra, ha mindkét érintett fél jóváhagyta azt.** FONTOS megjegyeznünk: ennek ellenére sem biztos, hogy a kérelmet a versenyiroda elfogadja, mert amennyiben minden rendben van, még akkor is elképzelhető, hogy a kért időpontra – létszámhiány miatt – már nem lehet játékvezetőket küldeni. Ebben az esetben a kérés első körben – „Erre az időpontra már nem tudunk játékvezetőket biztosítani” hivatkozással – el lesz utasítva.
- 5.) **A versenyiroda részéről bármilyen okból elutasított kérelmeket csak az ellenféllel történt újbóli egyeztetés és megegyezés után nyújtsák be újra az IFA-rendszerbe!** Amennyiben a találkozó módosítási kérelme játékvezető-hiány miatt lett elutasítva a versenyiroda részéről, de a két fél ragaszkodik az elutasított időponthoz/helyszínhez, akkor újra beadhatják/jóváhagyhatják ezt a kérelmet, de a megjegyzés rovatba mindenképpen írják oda, hogy: *„Ragaszkodunk az időponthoz/helyszínhez, szükség-játékvezetőről gondoskodunk, annak személyében megegyeztünk.”* S természetesen tegyenek is így!
- 6.) **Amennyiben a mindkét fél által jóváhagyott módosítási kérelem benyújtása és a megváltoztatni kívánt találkozó időpontja között nincs 24 óra különbség és/vagy a jóváhagyás pénteken 16:00 után és/vagy hétfőn, ünnepnapon, munkaszüneti napon stb. történt, abban az esetben a módosítási kérelem beadásának és jóváhagyásának tényét is meg kell erősíteni SMS-ben a **+36 30 724 1597-es telefonszámra!!!****
- 7.) **Nem konkrét időpontra, azaz később kijelölendő dátumra is lehet mérkőzést halasztani.** Ebben az esetben a dátumhoz ősszel 12.31-ét, tavasszal 06.30-át, míg a kezdési időhöz – mindkét esetben – 00:00-át kell írni! Ezek után az érintett feleknek mihamarabb meg kell egyezniük a találkozó konkrét időpontjában!
- 8.) **Problémás esetek.** Amennyiben nem találnak megfelelő kontaktszemélyt a riválishoz a honlapunkon megtalálható címlistákban, vagy valamiért nem tudnak megegyezni ellenfelükkel, esetleg a rivális a korábbi szóbeli egyeztetés ellenére nem hajlandó jóváhagyni a beadott kérelmet, vagy bármilyen más probléma adódna, haladéktalanul jelezzék azt a gallai.gergo@mlsz.hu vagy a gyetvai.peter@mlsz.hu ímélcímek valamelyikén, hogy intézkedni tudjunk.

Kései mérkőzéslemondás és jelzés nélküli ki nem állás büntetési tételei

(Az MLSZ PMI tárgyévi labdarúgó-bajnokságai és -kupái versenykiírásainak 3. számú melléklete)

Amennyiben a sportszervezet csapata valamilyen oknál fogva nem tud kiállni soron következő hivatalos mérkőzésére és már nem tudják/akarják a találkozót elhalasztani, akkor arról a lehető leghamarabb **ÍRÁSBAN** értesítenie kell a versenyszervezőt

- a) hétköznap munkaidőben az MLSZ PMI Versenyirodáján keresztül;
- b) 24 órával a mérkőzés előtt és/vagy hétvégén, ünnepnapon, munkaszüneti napon stb. és/vagy hétköznap 17:00 után a +36 30 724 1597-es telefonszámra SMS-ben!

A lemondó szövegben szerepelnie kell a bajnokság megnevezésének, a párosításnak, a dátumnak és időpontnak, valamint a lemondást bejelentő fél nevének, sportszervezete megnevezésének, valamint a bejelentő – klubnál betöltött – pozíciójának! Az utolsó pillanatban jelzett és a jelzés nélküli ki nem állás is súlyos sportszerűtlenségnek, ezáltal fegyelmi vétségnek minősül.

Utolsó pillanatban jelzett ki nem állásról abban az esetben beszélhetünk, amikor egy csapat a hivatalos mérkőzés kezdési időpontjához képest 2 (két) órán belül mondja le a szereplését a versenyszervező felé. A vétkes sportszervezet fegyelmi büntetése – a versenyügyi szankció(k) mellett – ebben az esetben az alábbiak lehetnek:

- *első alkalommal:* 10.000 Ft;
- *második alkalommal:* 50.000 Ft;
- *harmadik alkalommal és minden további esetben:* 100.000 Ft.

Amennyiben a sportszervezet egyáltalán nem jelenti be távolmaradását a hivatalos mérkőzésről, annak kezdési időpontjáig a versenyszervező felé, abban az esetben a vétkes sportszervezet fegyelmi büntetése – a versenyügyi szankció(k) mellett – az alábbiak lehetnek:

- *első alkalommal:* 50.000 Ft;
- *második alkalommal és minden további esetben:* 100.000 Ft.

A két (különböző) kategóriába tartozó eseteket külön-külön kell számolni!

4. sz. melléklet

A hatályos LVSZ 34. § (4) bekezdésének bővített eljárásrendje

(Az MLSZ PMI tárgyévi labdarúgó-bajnokságai és -kupái versenykiírásainak 4. számú melléklete)

Az esetleges jogosulatlan játékok közül azokra az esetekre, amikor egy labdarúgónak okmányokkal kellene magát igazolnia, az MLSZ PMI Versenyirodája egy – az LVSZ vonatkozó /34. § (4) bekezdés/ szabályozásához képest – bővített (és pontosított) eljárásrendet alkalmaz. (A változtatások sárga háttérrel és piros betűvel láthatóak.)

LVSZ 34. § (4) Személyazonosság vizsgálatával kapcsolatos rendelkezések

a) A személyazonosság megállapítása a játékvezető hivatalos kötelessége. Ha a játékvezető úgy látja, hogy a versenyigazolványban levő fénykép nem egyezik meg az összehasonlított játékosal, a játékvezető a kifogásolt labdarúgó személyének azonosítására alkalmas okmányt köteles elkérni, továbbá a labdarúgóval elmondhatja személyi adatait, majd íráspróbát vesz tőle **a mérkőzésjegyzőkönyvre**, amit egybevet a versenyigazolványban lévő aláírással.

b) Ha a játékvezető meggyőződik arról, hogy a játékos más labdarúgó versenyigazolványával kíván játszani, akkor a labdarúgót zárja ki a játékból. A jogosulatlanul játszani szándékozó játékos beazonosítására törekedjen, annak adatait jegyezze fel, **lehetősége szerint (pl. ha okostelefonja van) készítsen fényképeket a bizonyítékokról (így – amennyiben a kérdéses labdarúgó hozzájárul – magáról a játékosról is)** és mellékelje a jelentéshez **a papír alapú és a digitális dokumentumokat is**. Azt a versenyigazolványt vonja be és mellékelje a jelentéshez. A jegyzőkönyvben rögzítse, hogy mi alapján bizonyosodott meg arról, hogy a pályára lépő (vagy szerepeltetni szándékozott) labdarúgó nem egyezik meg azon versenyigazolvány birtokosával, amelyikkel pályára akar lépni (pl.: személyes adatokat nem tudta elmondani, személyazonosságát más hivatalos, fényképes okmánnyal nem tudta igazolni).

c) Ha a játékvezető a mérkőzés alatt vagy a félidőben állapítja meg, hogy egy labdarúgó nem saját versenyigazolványával játszik, vagy erre az ellenfél képviselője felhívja a figyelmét, a játékost a játékból már nem zárhatja ki, még akkor sem, ha kétséget kizáróan bebizonyítható, hogy más labdarúgó versenyigazolványával szerepel.

d) Amennyiben **egy** sportszervezet képviselője a mérkőzés előtt, annak félidejében vagy a mérkőzés végén jelzi a játékvezetőnek, hogy valamelyik játékos személyazonosságát illetően kétsége van, abban az esetben az alábbiak szerint kell eljárni:

1) a játékvezető köteles a kifogásolt labdarúgótól személyének azonosítására alkalmas okmányát elkérni, továbbá a labdarúgóval elmondani személyi adatait, majd íráspróbát venni tőle, amit össze kell vetnie a versenyigazolványban lévő aláírással. A történeteket a játékvezetői jelentésben részletesen közölni kell, a bizonyítékokról (így – amennyiben a kérdéses labdarúgó hozzájárul – magáról a játékosról is) lehetősége szerint (pl. ha okostelefonja van) fényképeket kell készíteni, melyeket (a papír alapú és a digitális dokumentumokat is) a játékvezető köteles csatolni jelentéséhez;

2) a játékvezetőnek engedélyeznie kell az ellenőrzés során a sportszervezetek képviselőjének – különös tekintettel a személyazonosság kétségét jelző személynek a – jelenlétét;

3) ha a labdarúgó a sportlétesítményben van, de a játékvezető felhívására a személyének azonosítására szóló okmányt nem tudja, vagy nem akarja bemutatni, illetve az aláírást megtagadja, a játékvezető ezt jelentésében közli;

4) ha a labdarúgó eltávozott a sportlétesítményből és ez akadályozza az azonosítást, akkor jelentésében közli a történeteket.

Az úgynevezett „feketezés” büntetési tételei

(Az MLSZ PMI tárgyévi labdarúgó-bajnokságai és -kupái versenykiírásainak 5. számú melléklete)

Az esetleges jogosulatlan játékok közül az úgynevezett „feketezés” súlyos fegyelmi vétségnek minősül, ezért a korábbi évekkel ellentétben jóval magasabb büntetési tételekkel sújtja majd a fegyelmi bizottság.

A sportszervezet büntetése adott bajnoki évadban...

- **első alkalommal:**

- *alközponti besorolású sportszervezet esetén:* 500.000 Ft;
- *NB-s és önálló utánpótlás-nevelő sportszervezet esetén:* 400.000 Ft;
- *megyei I. osztályú sportszervezet esetén:* 300.000 Ft;
- *megyei II. osztályú sportszervezet esetén:* 200.000 Ft;
- *megyei III. osztályú sportszervezet esetén:* 100.000 Ft;
- *megyei IV. osztályú sportszervezet esetén:* 80.000 Ft.

(Minden esetben a sportszervezetre kiróható legmagasabb büntetési tételt kell alkalmazni.)

- **második alkalommal:**

- 500.000 Ft pénzbüntetés;

ÉS

- a vétkes csapat bajnokságból, vagy kupasorozatból történő kizárása.

- **harmadik alkalommal:** a vétkes sportszervezet (és így valamennyi csapatának) kizárása az MLSZ PMI által szervezett bajnokságokból.

TOVÁBBÁ...

...a sportszakember büntetése (egész pályafutása során)...

- **első alkalommal:** eltiltás az MLSZ által szervezett, valamennyi szakágban végzett bárminemű hivatalos tevékenységtől 3-6 hónap időtartamra (az eltiltás mértéke az eltiltás megkezdésének időpontjától függ);
- **második alkalommal:** eltiltás az MLSZ által szervezett, valamennyi szakágban végzett bárminemű hivatalos tevékenységtől végleges időtartamra.

TOVÁBBÁ...

...súlyos büntetésre számíthat a „feketező” labdarúgó is.