

Magyar Labdarúgó Szövetség

Pest Megyei Igazgatóság

(Pest Megyei Labdarúgó Szövetség)



ÖREGFIÚ-BAJNOKSÁG

Pest megyei öregfiú-bajnokság versenykiírása
2018/2019.

Jóváhagyás	ELN-160/5/XIV/2017. (12.05)
Utolsó módosítás	2018.06.04.
Hatálybalépés	2018.06.01.
Érvényesség	2019.06.30
Verziószám	1/2018-19

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa	2
2.	A bajnokság célja	2
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	2
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők	3
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	3
6.	A bajnokság rendszere	3
7.	A bajnokság időrendje	4
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése	4
9.	A bajnokságba/-ból történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén	4
10.	A bajnokság díjazása	4
11.	A bajnokság Fair Play-elismerése(i)	4
12.	A bajnokság költségei	5
13.	Játékjogosultság	5
14.	A labdarúgók felszerelése	5
15.	Létesítmény és játéktér	6
16.	Egyéb rendelkezések	6
17.	Záró rendelkezések	9

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Pest Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Pest Megyei Társadalmi Elnöksége nevezi ki.
- D) A tárgyévi Pest megyei öregfiú-bajnokság amatőr rendszerű, korosztályos férfi nagypályás labdarúgó-bajnokság.
- E) A tárgyévi Pest megyei öregfiú-bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Pest megyei öregfiú-bajnokság. (Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság a bajnokság névhasználati jogának értékesítése esetén a bajnokság hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.)

2. A bajnokság célja

- A) az öregfiú korú labdarúgók szervezett keretek között történő versenyeztetése;
- B) minél magasabb színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésesszámmal;
- C) a 34 évesnél idősebb labdarúgók további versenyszerű sportolási lehetőségének elősegítése;
- D) a sportág népszerűsítése, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése;
- E) a mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- F) a Fair Play-elv érvényre juttatása, a Fair Play-magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságban való indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának – amennyiben nevezését jogerősen elfogadták – részvételi kötelezettsége van.
- B) Minden sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 50.000,- (ötvenezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással **5.000,- (ötezer) Ft**, melyet az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.
- C) Minden sportszervezet tagsági díjat fizet. A felnőtt csapato(ka)t is versenyeztető sportszervezet a legmagasabb bajnoki osztályban szereplő felnőtt csapata jogán, annak osztályba sorolása szerinti mértékben fizeti meg a tagsági díjat. A kizárólag öregfiúcsapattal rendelkező sportszervezet számára a tagsági díj összege 10.000,- (tízezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással **1.000,- (egyezer) Ft**, melyet az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.
- D) A sportszervezet a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága felé írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja a versenykiírásban foglaltakat, továbbá az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- F) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása sem az MLSZ, sem az MLSZ megyei (budapesti) igazgatóságai felé.
- G) A nevezési laphoz kötelezően csatolandó dokumentációk *(az e pontban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben más Pest megyei bajnokságban szereplő csapat nevezési dokumentációjához még nem lett leadva!)*:
 - 1) sportszervezet hatályos alapszabályának bejegyzett képviselő által hitelesített másolata;
 - 2) sportszervezet bejegyzéséről szóló bírósági végzés bejegyzett képviselő által hitelesített másolata;
 - 3) bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányának másolata;

- 4) sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet bírósági kivonatának 30 napnál nem régebbi eredeti példánya;
 - 5) 90 napnál nem régebbi NAV együttes adóigazolás arról, hogy a sportszervezetnek nincs lejárt köztartozása.
- H) A sportszervezet a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága felé írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel és/vagy az MLSZ megyei (budapesti) igazgatóságaival szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása. További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10. § (1) bekezdés j) és a (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket **2018. július 2-án (hétfőn) 12.00 óráig** kell elektronikusan – a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül – érkeztetni az MLSZ Pest Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe!)
- B) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott e-mail címre küldve azt és/vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül). A hiánypótlásra történő felhívás kiküldésének határideje: 2018. július 5. (csütörtök).
- C) További határidők:

hiánypótlások beadása:	2018. július 9. (hétfő), 12.00 óra;
versenybizottság I. fokú határozat:	2018. július 13. (péntek);
fellebbezési határidő:	2018. július 20. (péntek), 12.00 óra;
fellebbviteli bizottság II. fokú határozat:	2018. július 23. (hétfő).
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal és a szükséges mellékletekkel együtt fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetén 10.000,- (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő.
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Labdarúgás Versenyszabályzata ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 (öt) napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) A Pest megyei öregfiú-bajnokságra indulási jogot szerez minden sportszervezet, amely benevezi csapatát, és amely érvényes, elfogadott nevezési határozattal rendelkezik.
- B) A bajnokság résztvevőinek létszáma függ a benevezett csapatok számától.

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2018. július 1-jén kezdődik és 2019. június 30-án ér véget.
- B) A benevezett csapatokat az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága az előző versenyévben elért eredményeik alapján és/vagy területi alapon osztály(ok)ba és azon belül csoportokba sorolhatja. Az egyes pontvadászatokat – a csoportokba osztott csapatok számától függően – 2-4 fordulós bajnokságként, opcionálisan akár alapszakasz és rájátszás szerinti megosztásban bonyolítja le a versenybizottság, téli szünet közbeiktatásával. A versenybizottság a lebonyolítás végső módjáról a nevezések elfogadása után, a **csapatszámok** ismeretében dönt.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság tervezett őszi időtartama: 2018. szeptember 1. – november 25.
- B) A bajnokság tervezett tavaszi időtartama: 2019. március 2. – június 9.
- C) A bajnokság fordulónak időpontjait az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza.
- D) Az öregfiú-bajnokság ajánlott játéknapi alapvetően a hétfők, de a bajnokságban (a versenyiroda engedélyével!) egyéb napokon is rendezhető mérkőzés (a résztvevő csapatok képviselőinek többsége megállapodhat például keddi játéknapon is). Egy héten belül akár kettő forduló is lebonyolítható.

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) az összes bajnoki forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
 - 1. a bajnokságban elért több győzelem;
 - 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 - 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 - 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 - 7. a bajnokság Fair Play-értékelésében elért jobb helyezés;
 - 8. sorsolás.
- F) A tárgyévi Pest megyei öregfiú-bajnokságok győztesei jogot szereznek a szezon végén rendezendő hagyományos Bajnokok Tornáján való részvételre. A torna versenykiírását az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága 2019. május 31-ig teszi közzé.

9. A bajnokságba/-ból történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A Pest megyei öregfiú-bajnokság feljutási-kiesési rendjét a versenybizottság határozza meg, miután döntött a lebonyolítás végső módjáról.

10. A bajnokság díjazása

A bajnokság (azon belül esetlegesen osztályonként és/vagy csoportonként) első, második és harmadik helyezett csapata serleget és oklevelet kap, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

- | | |
|---------------|------------------------|
| 1. helyezett: | 25 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett: | 25 db ezüstözött érem; |
| 3. helyezett: | 25 db bronzérem. |

11. A bajnokság Fair Play-elismerése(i)

A bajnokság kirívóan sportszerű cselekedetét/cselekedeteit – amennyiben lesz(nek) – a versenybizottság Fair Play-elismeréssel díjazhatja.

12. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság díjazását az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

- A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók
A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az unió polgáraival azonos, diszkriminációmentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.
- B) Egyéb országok labdarúgói
Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet mérkőzésenként legfeljebb 3 (három) labdarúgót szerepeltethet az adott mérkőzés jegyzőkönyvében.
- C) A bajnokságban résztvevő tartalékcsoportokra vonatkozó külön előírások:
 - 1) „Tartalékcsoportról” akkor beszélünk, amikor egyazon sportszervezet ugyanabban a versenysorozatban, jelen esetben a Pest megyei nagypályás öregfiú-bajnokság(ok)ban egynél több csapatot versenyeztet.
 - 2) Egy sportszervezet egynél több (tartalék)csoportot is indíthat a Pest megyei nagypályás öregfiú-bajnokság(ok)ban. Ebben az esetben a versenybizottság – lehetősége szerint – törekedni fog a csapatok külön csoportba történő besorolására.
 - 3) Tartalékcsoporttal rendelkező sportszervezet valamennyi Pest megyei nagypályás labdarúgó öregfiúcsapatánál meg kell határozni az I., II., III. stb. számú csapatokat.
 - 4) Az ilyen sportszervezetek valamennyi csapatának valós játékoskeretét (labdarúgó neve, születési ideje, azonosítója) az adott csapat első őszi és tavaszi bajnoki mérkőzése előtt 72 órával – a központilag rendelkezésre bocsátott nyomtatványon – le kell adni a Versenybizottságnak, amelyet a versenybizottság hivatalos honlapján közzétesz. (Az őszi idényre leadott keret a tavaszi idényre módosítható.) Egy játékos csak egy keretben – és így értelemszerűen csak egy csapatban – szerepelhet az idény során. Amennyiben valamelyik csapatban egy új – addig még egyik keretben sem szereplő – játékost szerepeltetnek bajnoki mérkőzésen, onnantól kezdve ez a labdarúgó ezen csapat keretéhez fog tartozni az adott idényben.
- D) Az ebben a pontban (13. Játékjogosultság) taglalt szabály(ok) megsértése a jogosulatlan játék tényállással esik egy megítélés alá, ugyanazokkal a jogkövetkezményekkel.

14. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-től 99-ig bármely egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.

- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

15. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, legalább ötödosztályú sportlétesítményekben (pályákon) kell lebonyolítani, amely sportlétesítményeknek (pályáknak) az MLSZ (Pest Megyei Igazgatóság) hitelesítésével kell rendelkezniük.

16. Egyéb rendelkezések

- A) Az öregfiú-bajnokság korhatárhoz kötött férfi nagypályás verseny. A Pest megyei nagypályás öregfiú-bajnokságban azok a labdarúgók szerepelhetnek, akik 34. (harmincnegyedik) életévüket legkésőbb az adott mérkőzés naptári napján betöltötték. Ettől fiatalabb korosztályú labdarúgó a megyei nagypályás öregfiú-bajnokság mérkőzéseire nem nevezhető.
- B) A cserék száma – a versenyjegyzőkönyvbe írható maximális létszámig (18 fő) – korlátlan, oda-vissza történhet folyamatosan. A csere lebonyolítása: a lecserélt labdarúgó – a játék megszakítása nélkül – elhagyja a pályát csapata kispadja előtt, a játékba bekapcsolódó játékos csak ezután léphet be a pályára ugyanott.
- C) A bajnokságban mindenkor a pályaválasztó sportszervezet által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzés lebonyolítására (megrendezésére) alkalmas (az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság hitelesítésével rendelkező) pályán kell játszani. Pest megyei felnőtt és korosztályos utánpótlás bajnoki, torna- és kupamérkőzés csak füves vagy műfüves pályán rendezhető, azonban időjárási körülmények miatt és az ellenfél írásbeli hozzájárulásával lehet egyéb talajú pályán is mérkőzést rendezni.
- D) A pálya tulajdonosa a játéktér állapotának megóvása érdekében – de csak kizárólag az aktuális és/vagy közelmúltbeli időjárási körülmények miatt – megtagadhatja az aktuális és/vagy soron következő mérkőzés(ek) lebonyolítását (megrendezését) a tulajdonában lévő játéktéren. (Az eljárás pontos menetét „*A pályatulajdonos időjárási körülmények miatti mérkőzés-lebonyolítását (-megrendezését) megtagadó bejelentésének eljárásrendje*” című szabályzat tartalmazza, mely megtekinthető az MLSZ PMI hivatalos honlapján a letölthető dokumentumok között vagy [IDE](#) kattintva.)
- E) Amennyiben a rendező sportszervezet tudomására jut, hogy a pálya tulajdonosának döntése értelmében valamilyen előre látható okból az adott hazai bajnoki mérkőzését nem a nevezési lapon előre bejelentett főpályán fogja megrendezni, abban az esetben írásban (ímélben) és telefonon egyaránt kötelessége értesíteni aktuális ellenfele hivatalos képviselőjét (képviseleit) és az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenyirodáját is erről a változásról a lehető leghamarabb. Az értesítés elmulasztása fegyelmi vétség.
- F) Mérkőzésmódosítást csak a hatályos ügyviteli rendszeren keresztül lehet kezdeményezni. (Az eljárás pontos menetét „*Az IFA-rendszeren történő mérkőzésmódosítás menete*” című szabályzat tartalmazza, mely megtekinthető az MLSZ PMI hivatalos honlapján a letölthető dokumentumok között vagy [IDE](#) kattintva.)
- G) Amennyiben a sportszervezet csapata valamilyen oknál fogva nem tud kiállni soron következő hivatalos mérkőzésére és már nem tudják/akarják a találkozót elhalasztani, akkor arról a lehető leghamarabb ÍRÁSBAN értesítenie kell a versenyszervezőt
 - a) hétköznap munkaidőben az MLSZ PMI Versenyirodáján keresztül;

- b) 24 órával a mérkőzés előtt és/vagy hétvégén, ünnepnapon, munkaszüneti napon stb. és/vagy hétköznap 17:00 után a +36 30 724 1597-es telefonszámra SMS-ben!

A lemondó szövegben szerepelnie kell a bajnokság megnevezésének, a párosításnak, a dátumnak és időpontnak, valamint a lemondást bejelentő fél nevének, sportszervezete megnevezésének, valamint a bejelentő – klubnál betöltött – pozíciójának! Az utolsó pillanatban jelzett és a jelzés nélküli ki nem állás is súlyos sportszerűtlenségnek, ezáltal fegyelmi vétségnek minősül. (A büntetési tételeket a „Kései mérkőzéslemondás és jelzés nélküli ki nem állás büntetési tételei” című szabályzat tartalmazza, mely megtekinthető az MLSZ PMI hivatalos honlapján a letölthető dokumentumok között.)

- H) Játéknapi: hétfő /vagy a 7/D) pontban megfogalmazottak szerint meghatározott nap/. A programmegyeztetést követően módosítási igényt csak közös megegyezéssel lehet benyújtani, amely kérelem elbírálásáról a versenybizottság dönt. Hétköznap az MLSZ hatályos Labdarúgás Versenyszabályzatában meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni csak a két csapat közös megállapodásával és a versenybizottság engedélyével lehet.
- I) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19.00 órás kezdési időpontra lehet.
- J) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább 1 (egy) órával biztosítani kell.
- K) A bajnokság mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. Az elektronikus jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető – elsősorban saját csapata érdekében – minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel (játékvezetőkkel) az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan (a mérkőzést követő 2. munkanapon 12.00 óráig) csak megdönthetetlen bizonyíték(ok)kal módosíthatók.
- L) A két csapat vezetőjének kötelessége a mérkőzésjegyzőkönyv kitöltése a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben. A bajnoki mérkőzések digitális jegyzőkönyveit a csapatok kötelesek a jelenlévő képviselőjük által digitális aláírással hitelesíteni. A digitális aláírás elmulasztása, vagy más személy digitális aláírásának használata fegyelmi vétség.
- M) A Pest megyei bajnoki, torna- és kupamérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése esetén a rendező sportszervezet kötelezi magát arra, hogy az általa használt pályán – az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság felhatalmazása alapján elkészített és elfogadott – molinó, illetve egyéb reklámhordozó kerüljön elhelyezésre.
- N) A mérkőzésrendezők létszámát a várható nézőszámra figyelemmel kell biztosítani, de alapesetben – a mérkőzésrendező osztályba sorolását tekintve – az alábbiak szerint:
- | | |
|----------------------------------------------------|-----------------|
| a. Pest megyei I. osztályú férfi felnőtt: | legalább 10 fő; |
| b. Pest megyei II. osztályú férfi felnőtt: | legalább 8 fő; |
| c. Pest megyei III. osztályú férfi felnőtt: | legalább 6 fő; |
| d. Pest megyei IV. osztályú férfi felnőtt: | legalább 4 fő; |
| e. Pm-i utánpótlás-, öregfiú- és női mérkőzéseken: | legalább 2 fő. |

Mérkőzésrendező hiányában vagy hiányos rendezői stábbal a labdarúgó-mérkőzés nézők részvételével csak abban az esetben tartható meg, ha a mérkőzés játékvezetője azt engedélyezi. A nem megfelelő számú rendezői létszám fegyelmi vétségnek minősül.

- O) A kispadon helyet foglaló valamennyi személynek regisztrációs kártyát köteles kiváltani a sportszervezet. Ennek hiányában hivatalos mérkőzésen a sportszakember nem foglalhat helyet a kispadon.
- P) A kiállított labdarúgó játékjogosultságát a kiállítás a fegyelmi határozat meghozataláig automatikusan felfüggeszti. A felfüggesztés időtartama alatt a labdarúgó egyetlen, az

MLSZ által szervezett hivatalos mérkőzésen sem rendelkezik játékosultással. Amennyiben egy adott labdarúgót bármely, MLSZ által szervezett hivatalos versenyen elkövetett fegyelmi vétségért meghatározott ideig tilt el a fegyelmi bizottság, az érintett sportoló játékosultásának korlátozása valamennyi szakág minden korosztályos versenyére érvényes.

- Q) A csapatok kötelesek a sajtó részére a mérkőzésekkel kapcsolatos információkat a tudósítások elkészítése érdekében a kívánt határidőre leadni. A sportszervezet tudomásul veszi, hogy a képviselőtében a sajtó számára nyilatkozatot tevő személy esetleges sportszerűtlen, az MLSZ hatályos szabályzataival ellentétes tartalmú nyilatkozata fegyelmi következményekkel járhat.
- R) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága 2016 nyarától új – sorszámozott, fényképes, tulajdonosának MLSZ-es azonosítószámát is tartalmazó – pályabelépő bérletet ad(ott) ki kizárólag aktivistái, munkatársai részére. Ezen pályabelépő bérlet annak tulajdonosát külön belépőjegy vásárlása nélkül feljogosítja az NB-s és Pest megyei bajnokságok keretein belül a Pest megyei sportszervezet által rendezett (hazai) bajnoki és kupamérkőzések helyszíni megtekintésére (döntő és osztályozó, illetve egyéb rájátszásos mérkőzések kivételével). Az MLSZ PMI a kibocsátott pályabelépők kiadásáról nyilvántartást vezet. A pályabelépő bérlet másra át nem ruházható. Ezen új bérletek visszavonásig érvényesek.
- S) Tárgyutalomban (serleg és oklevél) részesül a bajnokság (valamennyi osztályának és/vagy csoportjának) gólkirálya, folytatva a Sportszelet című közép-magyarországi sportlap 2002 óta élő hagyományát, hogy elismerés illesse a legeredményesebb labdarúgó(k) teljesítményét a hivatalos Pest megyei bajnokságok végén. Azonos gólszám (holtverseny) esetén társgólkirályi cím jár. A gólkirályok elismerésére az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által szervezett hagyományos Pest Megyei Gólkirályok Gálája rendezvényen kerül sor.
- T) A sportszervezet a nevezéshez megadott elérhetőségi adatok rendelkezésre bocsátásával hozzájárul ahhoz, hogy az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága azokat marketingcélből harmadik fél számára megadhassa. A sportszervezet hozzájárul továbbá, hogy ezen elérhetőségi adatok a pest.mlsz.hu oldalon elérhető legyenek.
- U) A sportszervezet az MLSZ Pest Megyei Igazgatóságához a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációjával egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a klub tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ PMI által megbízott személy révén fotó- és videofelvétel készülhessen, és azt az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek népszerűsítése) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján, nyomtatott sportlapjában (Sportszelet) – felhasználja és nyilvánosságra hozza.
- V) Az esetleges jogosulatlan játékok közül azokra az esetekre, amikor egy labdarúgónak okmányokkal kellene magát igazolnia, az MLSZ PMI Versenyirodája egy – az LVSZ vonatkozó /34. § (4) bekezdés/ szabályozásához képest – bővített (és pontosított) eljárásrendet alkalmaz. (Az eljárásrendet „*A hatályos LVSZ 34. § (4) bekezdésének bővített eljárásrendje*” című szabályzat tartalmazza, mely megtekinthető az MLSZ PMI hivatalos honlapján a letölthető dokumentumok között.)
- W) Az esetleges jogosulatlan játékok közül az úgynevezett „feketezés” súlyos fegyelmi vétségnek minősül, ezért azokat a korábbi évekkel ellentétben jóval magasabb büntetési tételekkel (melyeket „*Az úgynevezett „feketezés” büntetési tételei*” című szabályzat tartalmaz, mely megtekinthető az MLSZ PMI hivatalos honlapján a letölthető dokumentumok között) sújtja majd a fegyelmi bizottság.
- X) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben a szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend előírásait, és a labdarúgó sportágra vonatkozó hatályos törvényeket, szabályzatokat kell betartani, különös tekintettel az MLSZ Versenyszabályzatára.

17. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Pest megyei igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság;
2. MLSZ Pest Megyei Igazgatóság.

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

