

# Magyar Labdarúgó Szövetség

## Pest Megyei Igazgatóság

(Pest Megyei Labdarúgó Szövetség)



### ÖREGFIÚ BAJNOKSÁG

Pest megyei öregfiú bajnokság versenykiírása  
2017/2018.

Jóváhagyás	2017. ??. ??.
Utolsó módosítás	2017. ??. ??.
Hatálybalépés	2017. ??. ??.
Érvényesség	2018. 06. 30.
Verziószám	1/2017

# Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa .....	2
2.	A bajnokság célja .....	2
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei .....	2
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők .....	3
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma .....	3
6.	A bajnokság rendszere .....	3
7.	A bajnokság időrendje .....	4
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése .....	4
9.	A bajnokságba/-ból történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén .....	4
10.	A bajnokság díjazása .....	5
11.	A bajnokság Fair Play-elismerése(i) .....	5
12.	A bajnokság költségei .....	5
13.	Játékjogosultság .....	5
14.	A labdarúgók felszerelése .....	6
15.	Létesítmény és játéktér .....	6
16.	Egyéb rendelkezések .....	6
17.	Záró rendelkezések .....	8

### 1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Pest Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Pest Megyei Társadalmi Elnöksége nevezi ki.
- D) A tárgyévi Pest megyei öregfiú-bajnokság amatőr rendszerű, korosztályos férfi nagypályás labdarúgó-bajnokság.
- E) A tárgyévi Pest megyei öregfiú-bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Pest megyei öregfiú-bajnokság. (Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság a bajnokság névhasználati jogának értékesítése esetén a bajnokság hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.)

### 2. A bajnokság célja

- A) az öregfiú korú labdarúgók szervezett keretek között történő versenyeztetése;
- B) minél magasabb színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzészámmal;
- C) a 34 évesnél idősebb labdarúgók további versenyszerű sportolási lehetőségének elősegítése;
- D) a sportág népszerűsítése, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése;
- E) a mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- F) a Fair Play-elv érvényre juttatása, a Fair Play-magatartásforma népszerűsítése.

### 3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságban való indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának – amennyiben nevezését jogerősen elfogadták – részvételi kötelezettsége van.
- B) Minden sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 50.000,- (ötvenezer) Ft, mely a TAO-díjcsökkentésnek köszönhetően **5.000,- (ötezer) Ft**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság számlájára (11707024–20480844, OTP Bank) kell átutalni vagy befizetni.
- C) Minden sportszervezet tagsági díjat fizet. A felnőtt csapato(ka)t is versenyeztető sportszervezet a legmagasabb bajnoki osztályban szereplő felnőtt csapata jogán, annak osztályba sorolása szerinti mértékben fizeti meg a tagsági díjat. A kizárólag öregfiúcsapattal rendelkező sportszervezet számára a tagsági díj összege 10.000,- (tízezer) Ft, mely a TAO-díjcsökkentésnek köszönhetően **1.000,- (egyezer) Ft**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság számlájára (11707024–20480844, OTP Bank) kell átutalni vagy befizetni.
- D) A nevezési és tagsági díj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- E) A nevezési laphoz kötelezően csatolandó dokumentációk *(Az e pontban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben más Pest megyei bajnokságban szereplő csapat nevezési dokumentációjához még nem lett leadva!)*:
  - 1) sportszervezet hatályos alapszabályának bejegyzett képviselő által hitelesített másolata;
  - 2) sportszervezet bejegyzéséről szóló bírósági végzés bejegyzett képviselő által hitelesített másolata;
  - 3) bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányának másolata;
  - 4) sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet bírósági kivonatának 30 napnál nem régebbi eredeti példánya;
  - 5) 90 napnál nem régebbi NAV együttes adóigazolás arról, hogy a sportszervezetnek nincs lejárt köztartozása.

- F) A sportszervezet a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága felé írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja a versenykiírásban foglaltakat, továbbá az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését.
- G) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- H) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása sem az MLSZ, sem az MLSZ megyei (budapesti) igazgatóságai felé.
- I) A sportszervezet a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága felé írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel és/vagy az MLSZ megyei (budapesti) igazgatóságaival szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása. További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10. § (1) bekezdés j) és a (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

#### 4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2017. augusztus 9-én (szerdán) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Pest Megyei Igazgatóságához. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Pest Megyei Igazgatóságához!)
- B) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail címre küldve azt). A hiánypótlásra történő felhívás kiküldésének határideje: 2017. augusztus 11. (péntek).
- C) További határidők:
 

hiánypótlások beadása:	2017. augusztus 16. (szerda), 12.00 óra;
versenybizottság I. fokú határozat:	2017. augusztus 18. (péntek);
fellebbezési határidő:	2017. augusztus 23. (szerda), 12.00 óra;
fellebbviteli bizottság II. fokú határozat:	2017. augusztus 25. (péntek).
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, a szükséges mellékletekkel, valamint a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetén 10.000,- (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Labdarúgás Versenyszabályzata ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 (öt) napos fellebbezési határidőt szabott meg.

#### 5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) A Pest megyei öregfiú-bajnokságra indulási jogot szerez minden sportszervezet, amely benevezi csapatát, és amely érvényes, elfogadott nevezési határozattal rendelkezik.
- B) A bajnokság résztvevőinek létszáma függ a benevezett csapatok számától.

#### 6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2017. július 1-jén kezdődik és 2018. június 30-án ér véget.
- B) A benevezett csapatokat az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága az előző versenyévben elért eredményeik alapján és/vagy területi alapon osztály(ok)ba

és azon belül csoportokba sorolhatja. Az egyes pontvadászatokat – a csoportokba osztott csapatok számától függően – 2-4 fordulós bajnokságként, opcionálisan akár alapszakasz és rájátszás szerinti megosztásban bonyolítja le a versenybizottság, téli szünet közbeiktatásával. A versenybizottság a lebonyolítás végső módjáról a nevezések elfogadása után, a csapatszámok ismeretében dönt.

## 7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2017. augusztus 28. – november 14.  
(A nevezett csapatok számától és a lebonyolítás formájától függően a bajnokság később is kezdődhet.)
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2018. március 5. – május 22.
- C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza.
- D) Az öregfiú-bajnokság ajánlott játéknapi alapvetően a hétfők, de a bajnokságban (a Versenyiroda engedélyével!) egyéb napokon is rendezhető mérkőzés (a résztvevő csapatok képviselőinek többsége megállapodhat például keddi játéknapi is). A bajnokság pontos menetrendjét a sportszervezetek a versenyiroda által tartandó őszi és tavaszi programegyeztető-értekezleteken határozzák meg. Egy héten belül akár kettő forduló is lebonyolítható.

## 8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) az összes bajnoki forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
  - 1. a bajnokságban elért több győzelem;
  - 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
  - 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
  - 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
  - 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
  - 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
  - 7. a bajnokság Fair Play-értékelésében elért jobb helyezés;
  - 8. sorsolás.
- F) A tárgyévi Pest megyei öregfiú-bajnokságok győztesei jogot szereznek a szezon végén rendezendő hagyományos Bajnokok Tornáján való részvételre. A torna versenykiírását az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága 2018. május 31-ig teszi közzé.

## 9. A bajnokságba/-ból történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A Pest megyei öregfiú-bajnokság feljutási-kiesési rendjét a versenybizottság határozza meg, miután döntött a lebonyolítás végső módjáról.

## 10. A bajnokság díjazása

A bajnokság (azon belül esetlegesen osztályonként és/vagy csoportonként) első, második és harmadik helyezett csapata serleget és oklevelet kap, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

1. helyezett:	25 db aranyozott érem;
2. helyezett:	25 db ezüstözött érem;
3. helyezett:	25 db bronzérem.

## 11. A bajnokság Fair Play-elismerése(i)

A bajnokság kirívóan sportszerű cselekedetét/cselekedeteit – amennyiben lesz(nek) – a versenybizottság Fair Play-elismeréssel díjazza.

## 12. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság biztosítja.

## 13. Játékjogosultság

- A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók  
A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgóit szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az unió polgáraival azonos, diszkriminációmentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)
- B) Egyéb országok labdarúgói  
Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet mérkőzésenként legfeljebb 5 (öt) labdarúgót szerepeltethet egy időben a csapatában.
- C) A bajnokságban résztvevő tartalékcapatokra vonatkozó külön előírások:
  - 1) „Tartalékcapatról” akkor beszélünk, amikor egyazon sportszervezet ugyanabban a versenysorozatban, jelen esetben a Pest megyei nagypályás öregfiú-bajnokság(ok)ban egynél több csapatot versenyeztet.
  - 2) Egy sportszervezet egynél több (tartalék)csapatot is indíthat a Pest megyei nagypályás öregfiú-bajnokság(ok)ban. Ebben az esetben a versenybizottság – lehetősége szerint – törekedni fog a csapatok külön csoportba történő besorolására.
  - 3) Tartalékcspattal rendelkező sportszervezet valamennyi Pest megyei nagypályás labdarúgó öregfiúcsapatánál meg kell határozni az I., II., III. stb. számú csapatokat.
  - 4) Az ilyen sportszervezetek valamennyi csapatának valós játékoskeretét (labdarúgó neve, születési ideje, azonosítója) az adott csapat első őszi és tavaszi bajnoki mérkőzése előtt 72 órával – a központilag rendelkezésre

bocsátott nyomtatványon – le kell adni a Versenybizottságnak. (Az őszi idényre leadott keret a tavaszi idényre módosítható.) Egy játékos csak egy keretben – és így értelemszerűen csak egy csapatban – szerepelhet az idény során. Amennyiben valamelyik csapatban egy új – addig még egyik keretben sem szereplő – játékost szerepeltetnek bajnoki mérkőzésen, onnantól kezdve ez a labdarúgó ezen csapat keretéhez fog tartozni az adott idényben.

- D) Az ebben a pontban (13. Játékjogosultság) taglalt szabály(ok) megsértése a jogosulatlan játék tényállással esik egy megítélés alá, ugyanazokkal a jogkövetkezményekkel.

#### 14. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-től 99-ig bármely egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

#### 15. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, legalább ötödosztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ (Pest Megyei Igazgatóság) hitelesítésével kell rendelkezniük.

#### 16. Egyéb rendelkezések

- A) Az öregfiú-bajnokság korhatárhoz kötött férfi nagypályás verseny. A Pest megyei nagypályás öregfiú-bajnokságban azok a labdarúgók szerepelhetnek, akik 34. (harmincnyolcadik) életévüket legkésőbb az adott mérkőzés naptári napján betöltötték. Ettől fiatalabb korosztályú labdarúgó a megyei nagypályás öregfiú-bajnokság mérkőzéseire nem nevezhető.
- B) A cserék száma – a versenyjegyzőkönyvbe írható maximális létszámig (18 fő) – korlátlan, oda-vissza történhet folyamatosan. A csere lebonyolítása: a lecserélt labdarúgó – a játék megszakítása nélkül – elhagyja a pályát csapata kispadja előtt, a játékba bekapcsolódó játékos csak ezután léphet be a pályára ugyanott.
- C) A bajnokságban mindenkor a pályaválasztó sportszervezet által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzés lebonyolítására (megrendezésére) alkalmas (az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság hitelesítésével rendelkező) pályán kell játszani. Pest megyei felnőtt és korosztályos utánpótlás bajnoki, torna- és kupamérkőzés csak füves vagy műfüves pályán rendezhető (az időjárás körülmények miatt az ellenfél hozzájárulásával lehet egyéb talajú pályán is mérkőzést rendezni). A pálya tulajdonosa dönt a játéktér állapotáról.
- D) Amennyiben a pálya tulajdonosa a mérkőzésre kijelölt pályán a mérkőzés lejátszását nem engedélyezi – noha a játékvezető azt játékra alkalmasnak minősíti – és helyette másik alkalmas pályát nem tud biztosítani, az új időpontról és helyszínről 8 (nyolc) napon belül írásban (közös megegyezéssel) kell tájékoztatni az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottságát. Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játékvezető játékra alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3 pontját 3–0-s gólkülönbséggel.
- E) Amennyiben a rendező sportszervezet tudomására jut, hogy a pálya tulajdonosának döntése értelmében valamilyen előre látható okból az adott hazai bajnoki mérkőzését

nem a nevezési lapon előre bejelentett főpályán fogja megrendezni, abban az esetben kötelessége értesíteni az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenyirodáját és aktuális ellenfelét hivatalos képviselőjén (képviseelőin) keresztül erről a változásról a lehető leghamarabb, írásban (e-mail-ben) és telefonon egyaránt. Az értesítés elmulasztása fegyelmi vétség.

- F) A Pest megyei bajnoki, torna- és kupamérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése esetén a rendező sportszervezet kötelezi magát arra, hogy az általa használt pályán – az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság felhatalmazása alapján elkészített és elfogadott – molinó, illetve egyéb reklámhordozó kerüljön elhelyezésre.
- G) Mérkőzésrendező hiányában a labdarúgó-mérkőzés nézők részvételével nem tartható meg. A mérkőzésrendezők létszámát a várható nézőszámra figyelemmel aszerint kell biztosítani, ahogy az adott mérkőzés biztonsági igazgatója, az MLSZ biztonsági és/vagy versenybizottságának megbízottja és a rendőrség képviselője a konkrét létszámot szükségesnek látja, de a mérkőzésrendező osztályba sorolása szerinti találkozókra alapesetben az alábbiak szerinti számban kell rendezőket biztosítani:
- |  |                       |
|--|-----------------------|
| a) Pest megyei I. osztályú férfi felnőtt:                  | legalább 10 fő;       |
| b) Pest megyei II. osztályú férfi felnőtt:                 | legalább 8 fő;        |
| c) Pest megyei III. osztályú férfi felnőtt:                | legalább 6 fő;        |
| d) U19 és alacsonyabb korosztályú mérkőzéseken:            | legalább 4 fő;        |
| e) <b>öregfiú, női és vegyes korosztályú mérkőzéseken:</b> | <b>legalább 3 fő.</b> |
- A mérkőzésrendezésre vonatkozó külön előírásokat részletesen az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága által kiadott *Pest megyei bajnoki és kupamérkőzések megrendezésével kapcsolatos előírások* című szabályzat tartalmazza.
- H) A kispadon helyet foglaló valamennyi személynek regisztrációs kártyát köteles kiváltani a sportszervezet. Ennek hiányában hivatalos mérkőzésen a sportszakember nem foglalhat helyet a kispadon.
- I) Játéknap: hétfő /vagy a 7/D) pontban megfogalmazottak szerint meghatározott nap/. A programegyeztető értekezletet követően módosítási igényt csak közös megegyezéssel lehet benyújtani, amely kérelem elbírálásáról a versenybizottság dönt. Hétköznap az MLSZ hatályos Labdarúgás Versenyszabályzatában meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni csak a két csapat közös megállapodásával és a versenybizottság engedélyével lehet.
- J) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább 1 (egy) órával biztosítani kell.
- K) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19.00 óras kezdési időpontra lehet.
- L) A kiállított labdarúgó játékjogosultságát a kiállítás a fegyelmi határozat meghozataláig automatikusan felfüggeszti. A felfüggesztés időtartama alatt a labdarúgó egyetlen, MLSZ által szervezett hivatalos mérkőzésen sem rendelkezik játékjogosultsággal. Amennyiben egy adott labdarúgót bármely, MLSZ által szervezett hivatalos versenyen elkövetett fegyelmi vétségért meghatározott ideig tilt el a fegyelmi bizottság, az érintett sportoló játékjogosultságának korlátozása valamennyi szakág minden korosztályos versenyére érvényes.
- M) A bajnokság mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. Az elektronikus jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető – elsősorban saját csapata érdekében – minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel (játékvezetőkkel) az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan csak megdönthetetlen bizonyíték(ok)kal módosíthatók.
- N) A csapatok kötelesek a sajtó részére a mérkőzésekkel kapcsolatos információkat a tudósítások elkészítése érdekében a kívánt határidőre leadni. A sportszervezet tudomásul veszi, hogy a képviseletében a sajtó számára nyilatkozatot tevő személy



esetleges sportszerűtlen, az MLSZ hatályos szabályzataival ellentétes tartalmú nyilatkozata fegyelmi következményekkel járhat.

- O) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága 2016 nyarától új – sorszámozott, fényképes, tulajdonosának MLSZ-es azonosítószámát is tartalmazó – pályabelépő bérletet ad(ott) ki kizárólag aktivistái, munkatársai részére. Ezen pályabelépő bérlet annak tulajdonosát külön belépőjegy vásárlása nélkül feljogosítja az NB-s és Pest megyei bajnokságok keretein belül a Pest megyei sportszervezet által rendezett (hazai) bajnoki és kupamérkőzések helyszíni megtekintésére (döntő és osztályozó, illetve egyéb rájátszásos mérkőzések kivételével). Az MLSZ PMI a kibocsátott pályabelépők kiadásáról nyilvántartást vezet. A pályabelépő bérlet másra át nem ruházható. Ezen új bérletek visszavonásig érvényesek.
- P) Tárgyjutalomban (serleg és oklevél) részesül a bajnokság (valamennyi osztályának és/vagy csoportjának) gólkirálya – folytatva a Sportszelet című közép-magyarországi sportlap azon 2003 óta élő hagyományát, hogy elismerés illesse a legeredményesebb labdarúgó(k) teljesítményét. Azonos gólszám (holtverseny) esetén társgólkirályi cím jár. A gólkirályok elismerésére az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által szervezett hagyományos Pest Megyei Gólkirályok Gálája rendezvényen kerül sor.
- Q) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben a szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend előírásait, és a labdarúgó sportágra vonatkozó hatályos törvényeket, szabályzatokat kell betartani, különös tekintettel az MLSZ Versenyszabályzatára.

## 17. Záró rendelkezések

- A) Alkalmazás  
Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Pest megyei igazgatója.
- B) Módosítás  
Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:
  - 1. MLSZ Versenyigazgatóság;
  - 2. MLSZ Pest Megyei Igazgatóság.A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.