

Magyar Labdarúgó Szövetség

Pest Megyei Igazgatóság

(Pest Megyei Labdarúgó Szövetség)



PEST MEGYEI KUPA

Férfi felnőtt nagypályás labdarúgó
Pest Megyei Kupa versenykiírása
2022/2023.

Határozatszám	ELN-61/1/XIV/2022 (03.22.)
Jóváhagyás	2022.06.15.
Hatálybalépés	2022.06.01.
Érvényesség	2023.06.30.
Verziószám	1/2022

Tartalom

1.	A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa és hivatalos neve	3
2.	A kupasorozat céljai.....	3
3.	A kupa nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
5.	A kupa résztvevői	4
6.	A kupa lebonyolítása	4
7.	A pályaválasztás joga a kieséses szakaszban.....	4
8.	A kupában továbbjutó csapat meghatározása	5
9.	A kupadöntő	5
10.	A kupa díjazása	5
11.	A kupa költségei	5
12.	Játékjogosultság.....	6
13.	A labdarúgók felszerelése.....	6
14.	Létesítmény és játéktér.....	6
15.	Cserelehetőség	6
16.	Egyéb rendelkezések	6
17.	Záró rendelkezések	9

1. A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa és hivatalos neve

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A kupa szervezésével és működtetésével az MLSZ Pest Megyei Igazgatóságot bízta meg.
- C) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Pest Megyei Társadalmi Elnöksége nevezi ki.
- D) A tárgyévi Pest Megyei Kupa amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás kiírás.
- E) A tárgyévi Pest Megyei Kupa (továbbiakban: kupa) hivatalos neve: Pest Megyei Kupa (PMK). (Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság a kupa névhasználati jogának értékesítése esetén a kupa hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.)

2. A kupasorozat céljai

- A) a labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése;
- C) a Pest Megyei Kupa győztesének, valamint a következő évi MLSZ férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában (Pest megyei ágában) történő indulás jogosultságának eldöntése;
- D) a következő évi Pest Megyei Szuperkupa-döntő egyik résztvevőjének meghatározása;
- E) a kupában játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) a mérkőzések nézőinek minél színvonalasabb szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) a Fair Play-elv érvényre juttatása, a Fair Play-magatartásforma népszerűsítése.

3. A kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A Pest Megyei Kupában csak az MLSZ tagjaként működő, Pest megyei székhelyű, NB-s osztályú férfi felnőtt labdarúgócsapattal nem rendelkező sportszervezetek indulhatnak.
- B) Sportszervezetenként csak egy csapat indítható.
- C) A kupában való indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának – amennyiben nevezését jogerősen elfogadták – részvételi kötelezettsége van.
- D) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 10.000,- (tízezer) Ft TAO-díjcsökkentés nélkül, támogatással **1.000,- (egyezer) Ft**, melyet az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság számlája ellenében, utólag kell majd átutalni.

4. A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A kupára szóló nevezést **2022. július 1-én (pénteken) 12:00 óráig** kell elektronikusan az MLSZ hivatalos ügyviteli rendszerén (IFA) keresztül érkeztetni az MLSZ Pest Megyei Igazgatósághoz.
- B) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel a hivatalos ügyviteli rendszeren (IFA) keresztül. A hiánypótlásra történő felhívás kiküldésének határideje: 2022. július 5. (kedd).
- C) További határidők:
 - hiánypótlások beadása: 2022. július 8. (péntek), 12:00 óra;
 - versenybizottság I. fokú határozata: 2022. július 12. (kedd);
 - fellebbezési határidő: 2022. július 15. (péntek), 12:00 óra;
 - fellebbviteli bizottság II. fokú határozata: 2022. július 19. (kedd).

- D) Nevezés csak hiánytalanul kitöltött nevezési lap és valamennyi szükséges melléklet feltöltése esetén fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetén 10.000,- (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő.
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.

5. A kupa résztvevői

- A) A Pest Megyei Kupában felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet kötelezően részt vesz, amely a tárgyévi MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által szervezett férfi felnőtt nagypályás labdarúgó megyei I. vagy II. osztályú bajnokságban szerepel.
- B) A tárgyévi Pest megyei III. és IV. osztályú bajnokságban szereplő sportszervezetek benevezhetnek a Pest Megyei Kupába.
- C) A tárgyévben az NB-s osztályokban szereplő Pest megyei sportszervezetek nem vesznek részt a Pest Megyei Kupában.
- D) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt.

6. A kupa lebonyolítása

- A) A kupa lebonyolításának végleges módjáról és a kupafordulók időpontjáról a nevezések elfogadása után, a csapatszámok ismeretében dönt a versenybizottság.
- B) A versenybizottság alapesetben a párosítások kialakításánál az 1-4/5. fordulóban földrajzi és/vagy bajnoki erőviszonyok alapján sorsolási csoportokat képezhet és a csoportokon belül alakíthatja ki a párosításokat. A (tervek szerinti) 4/5. megyei kupanaptól vaksorsolást tarthat (akár két előre meghatározott ágra is), és a kupacsapatok annak megfelelően lépnek pályára a fináléig. A versenybizottság – amennyiben lehetséges – legkésőbb az elődöntős szakasz sorsolását nyilvános keretek között bonyolítja le.
- C) A kupa valamennyi fordulójában egy mérkőzésen, egyenes kieséses rendszerben dől el a továbbjutó csapat kiléte, de vigaszágas lebonyolítási rendszer is meghatározható. Az egyes fordulókban szereplő csapatokat az MLSZ PMI Versenybizottsága jelöli ki, akár erőnyerő sportszervezeteket is meghatározva. A versenybizottság a játéknapok előtt legalább egy (ha lehetséges, kettő) héttel elkészíti és közzéteszi a sorsolást vagy ágrajzot. A sorsolás nélküli kiemelés (vagyis csapatok úgynevezett erőnyerőként való játék nélküli továbbjuttatása) legfeljebb a legjobb 16 mezőnyének kialakulásáig alkalmazható, azt követően már nem.
- D) A vis maior helyzet miatt elmaradó/félbeszakadó mérkőzések – amennyiben lehetséges – automatikusan a találkozót követő hét szerdájára (esetleg keddjére vagy csütörtökjére) lesznek kiírva – kivéve, ha a két érintett fél a helyszínen nem egyezik meg írásban olyan más időpontban, amelyet a PMI Versenybizottsága is elfogad.
- E) A tárgyévi Magyar Kupa országos tábláján szereplő megyei osztályú Pest megyei egyesületek csapatai később kapcsolódhatnak be a kupasorozatba, a kupalebonyolítás logikája (tervezhetősége) szerint.
- F) A tárgyévi Pest Megyei Kupa 1. fordulója várhatóan augusztus végén vagy szeptember elején lesz.

7. A pályaválasztás joga a kieséses szakaszban

- A) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó (a sportszervezetek osztályszintjét a tárgyévi bajnokságba való besorolásuk határozza meg).
- B) Amennyiben a két csapat között nincs bajnoki osztálykülönbség, akkor a sorsolásnál elsőnek kihúzott (meghatározott) csapat a pályaválasztó.

8. A kupában továbbjutó csapat meghatározása

- A) Az egyenes kieséses szakaszban egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- B) Továbbjut a következő játéknapi:
 - 1) a rendes játékidőben győztes csapat;
 - 2) döntetlen esetén
 - a) a legalább két bajnoki osztállyal alacsonyabb szinten szereplő csapat;
 - b) ha csak egyosztálynyi különbség van a csapatok között vagy azonos bajnoki osztályban szerepelnek a csapatok, akkor a továbbjutás tizenegyesrúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint (hosszabbítás tehát nincs).

9. A kupadöntő

- A) A kupadöntő mérkőzésének helyszíne: később kijelölendő helyszín.
- B) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- C) A kupa győztese:
 - 1) a rendes játékidőben győztes csapat;
 - 2) a döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidő döntetlen eredményt hoz – függetlenül a két csapat osztályba sorolásától –, 2x15 perces hosszabbítás következik, s az akkor több találatot elérő csapat;
 - 3) amennyiben a hosszabbításban is mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el (vagy nem esik gól), a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- D) A tárgyévi Pest Megyei Kupa győztese jogot szerez a soron következő Pest Megyei Szuperkupa-döntőn való részvételre. A Szuperkupa-döntőt az előző versenyév Pest megyei I. osztályú bajnoka és a Pest Megyei Kupa győztese vívja az új versenyév elején. Amennyiben a megyei I. osztályú bajnokcsapat egyúttal az adott versenyév PMK-kiírásában is első helyen végez, a Szuperkupa-döntőre nem kerül sor, a vándorserleg játék nélkül kerül a bajnok és kupagyőztes csapat birtokába.

10. A kupa díjazása

- A) A kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság a verseny győztesét vándorserleggel díjazza. A győztes a kupát egy évig őrzi, és nevét a kupára véseti.
- B) Az első és második helyezést elért csapatok oklevelet és serleget kapnak, továbbá érdíjazásban részesülnek az alábbiak szerint:

1. helyezett:	25 db aranyozott érem;
2. helyezett:	25 db ezüstözött érem.

11. A kupa költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett saját biztonsági szolgálatot ellátó közreműködők költségei terhelik.
- B) A Pest Megyei Kupa versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét az MLSZ hatályos „Díjfizetési Rend” megnevezést viselő dokumentuma tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

C) **Játékvezetői díj megállapítása:**

- 1) A Pest Megyei Kupa valamennyi mérkőzésén az adott párharc alacsonyabb osztályú tagjának tárgyévi bajnoki osztálybesorolása szerinti játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.
- 2) Azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az adott párharc tagjainak tárgyévi bajnoki osztálybesorolása szerinti játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

D) A kupa díjazását az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság biztosítja.

12. Játékjogosultság

A tartalékcsoportban szereplő felnőtt labdarúgó a sportszervezete által játszott kupamérkőzésen a magasabb osztályban szereplő csapatára vonatkozó érvényes versenyengedéllyel vehet csak részt.

13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a kupasorozat mérkőzései alkalmával is mezsámot viselnek, mely 1-től 99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) A labdarúgóknak a sípcsontvédő használata minden hivatalos mérkőzésen **KÖTELEZŐ**.
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésre váltani.

14. Létesítmény és játéktér

A kupamérkőzéseket (is) az évad teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, a pályaválasztó sportszervezet bajnoki besorolásával megegyező osztályú sportlétesítményekben (pályákon) kell lebonyolítani, amely sportlétesítményeknek (pályáknak) az MLSZ (központja vagy annak megyei /budapesti/ igazgatósága által kibocsátott) hitelesítési tanúsítványával kell rendelkezniük.

15. Cserelehetőség

Adott mérkőzés versenyjegyzőkönyvébe beírható 7 (hét) fő cserejátékos közül 5 (öt) fő léphet cserejátékosként pályára.

16. Egyéb rendelkezések

- A) A mérkőzéseken csak a 16. életévüket betöltött játékosok léphetnek pályára.
- B) A kupában mindenkor a pályaválasztó sportszervezet által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzés lebonyolítására (megrendezésére) alkalmas, az MLSZ (központja vagy annak megyei /budapesti/ igazgatósága által kibocsátott) hitelesítési tanúsítványával rendelkező pályán kell játszani.
- C) A pálya tulajdonosa a játéktér állapotának megóvása érdekében – de csak kizárólag az aktuális és/vagy közelmúltbeli időjárási körülmények miatt – megtagadhatja az aktuális és/vagy soron következő mérkőzés(ek) lebonyolítását (megrendezését) a tulajdonában lévő játéktéren.
- D) Amennyiben a rendező sportszervezet tudomására jut, hogy a pálya tulajdonosának döntése értelmében valamilyen előre látható okból az adott hazai kupamérkőzését nem a nevezési lapon előre bejelentett főpályán fogja megrendezni, abban az esetben írásban (ímélben) és telefonon egyaránt kötelessége értesíteni aktuális ellenfele hivatalos képviselőjét (képviseleit) és az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenyirodáját is erről a változásról a lehető leghamarabb. Az értesítés elmulasztása fegyelmi vétség.

- E) Mérkőzésmódosítást csak a hatályos ügyviteli rendszeren keresztül lehet kezdeményezni.
- F) Amennyiben a sportszervezet csapata valamilyen oknál fogva nem tud kiállni soron következő hivatalos mérkőzésére és már nem tudják/akarják a találkozót elhalasztani, akkor arról a lehető leghamarabb ÍRÁSBAN értesítenie kell a versenyszervezőt
- hétköznapi munkaidőben az MLSZ PMI Versenyirodáján keresztül;
 - 24 órával a mérkőzés előtt és/vagy hétvégén, ünnepponon, munkaszüneti napon stb. és/vagy hétköznapi 17:00 után a +36 30 190 1571-es telefonszámra SMS-ben!

A lemondó szövegben szerepelnie kell a verseny megnevezésének, a párosításnak, a dátumnak és az időpontnak, valamint a lemondást bejelentő fél nevének, sportszervezete megnevezésének, valamint a bejelentő – klubnál betöltött – pozíciójának! Az utolsó pillanatban jelzett és a jelzés nélküli ki nem állás is súlyos sportszerületlenségnek, ezáltal fegyelmi vétségnek minősül.

- G) Hivatalos játéknapi szerda (adott esetben a versenybizottság hétfői napra is kiírhatja a mérkőzést). A legkorábbi kezdés 16:00 óra. Hétköznapi az MLSZ hatályos Versenyszabályzatában meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni csak a két csapat közös megállapodásával és a versenybizottság engedélyével lehet.
- H) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19:00 óras kezdési időpontra lehet.
- I) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább 1 (egy) órával biztosítani kell.
- J) Az igazoltatás lefolytatásához, valamint az elektronikus jegyzőkönyv kitöltéséhez szükséges – az általános igényeket kielégítő módon működő – számítástechnikai eszközök (komplett számítógép/laptop/tablet, nyomtató stb.) és kiegészítők (papír stb.), valamint az internetkapcsolat biztosítása a hazai csapat felelőssége. Mindezek bármelyikének elmulasztása – a vis maior helyzeteket leszámítva – fegyelmi vétségnek számít.
- K) A Pest Megyei Kupa mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. Az elektronikus jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető – elsősorban saját csapata érdekében – minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel (játékvezetőkkel) az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan (a mérkőzést követő 2. munkanapon 12:00 óráig) csak megdönthetetlen bizonyíték(ok)kal módosíthatók.
- L) A két csapat vezetőjének kötelessége a mérkőzésjegyzőkönyv kitöltése a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben. A kupamérkőzések digitális jegyzőkönyveit a csapatok kötelesek a jelenlévő képviselőjük által digitális aláírással hitelesíteni. A digitális aláírás elmulasztása, vagy más személy digitális aláírásának használata fegyelmi vétség.
- M) Hivatalos mérkőzésen cserélni csak cserelappal lehet. A szükséges számú és minőségű cserelapról valamennyi csapat köteles saját magának gondoskodni. A cserelapot a mérkőzés játékvezetője köteles az adott mérkőzést követő 15 (tizenöt) napig megőrizni, és az illetékes bizottság kérésére hivatalos eljáráshoz rendelkezésre bocsátani. A cserelap használata minden csapat saját érdeke is, hiszen az e témában esetleg később felmerülő vitás kérdések könnyebben megelőzhetőek, kivédhetőek, és általuk a történések utólag jobban rekonstruálhatóak. Amennyiben a csapat nem biztosít saját maga számára cserelapokat, a játékvezetőnek ezt a hiányosságot kötelessége szerepeltetni a jegyzőkönyvben. A csapat részéről a cserelap hiánya fegyelmi vétségnek minősül.
- N) A Pest megyei bajnoki, torna- és kupamérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése esetén a rendező sportszervezet kötelezi magát arra, hogy az általa

használt pályán – az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság felhatalmazása alapján elkészített és elfogadott – molinó, illetve egyéb reklámhordozó kerüljön elhelyezésre.

- O) A mérkőzésrendezők létszámát az alábbiak szerint kell biztosítani:
- a) főrendező hiányában nem kezdhető el hivatalos labdarúgó-mérkőzés;
 - b) Pest megyei I-IV. osztályú férfi felnőtt mérkőzéseken legalább 5 (öt) fő (főrendezővel együtt) szükséges;
 - c) Pm-i utánpótlás-, öregfiú- és női mérkőzéseken legalább 1 (egy) fő főrendező szükséges;
 - d) adott mérkőzés körülményeit és a szurkolók létszámát figyelembevéve a mérkőzés játékvezetője és/vagy ellenőre(i) szükség szerint további rendező(ke)t is kérhet(nek).

Esetleges rendezési hiányosság vétsége esetén az előírt minimális rendezői létszám meglétének hiánya és/vagy a mérkőzés játékvezetője és/vagy ellenőrei kérésének nem teljesítése a fegyelmi vétség megítélése szempontjából súlyosbító körülménynek számít.

- P) A sportszervezet minden érintettjének regisztrációs kártyát köteles kiváltani, ennek hiányában ugyanis hivatalos mérkőzésen a sportszakemberek nem tartózkodhatnak a technikai zónában. Egy sportszervezettől a sportszakemberek közül csak maximum két technikai vezetőt lehet egy hivatalos mérkőzésre benevezni.
- Q) A Pest Megyei Kupa mérkőzésein szerzett sárga lapok utáni automatikusan járó, valamint a meghatározott számú mérkőzésre szóló fegyelmi eltiltás a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa-mérkőzésekre nem vonatkozik, ezen eltiltásokat a Pest Megyei Kupa mérkőzésein kell letölteni.
- R) A Pest Megyei Kupa mérkőzésein kapott sárga lapos figyelmeztetések az elődöntők előtt és a sorozat befejezésekor törölődnek.
- S) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által szervezett hivatalos versenyek (bajnokságok, kupasorozatok, tornák) rendezvényei alkalmával azon sportlétesítményekben, amelyekben van hangosítás, ajánlott mérkőzés előtt és/vagy szünetében és/vagy végén lejátszani a Piros-fehér-zöld című, 2016-ban született Pest megyei futballindulót. Az induló mp3-formátumban valamennyi sportszervezet számára elérhető és ingyenesen letölthető IDE kattintva.
- T) A csapatok kötelesek a sajtó részére a mérkőzésekkel kapcsolatos információkat a tudósítások elkészítése érdekében a kívánt határidőre leadni. A sportszervezet tudomásul veszi, hogy a képviselőtében a sajtó számára nyilatkozatot tevő személy esetleges sportszerűtlen, az MLSZ hatályos szabályzataival ellentétes tartalmú nyilatkozata fegyelmi következményekkel járhat.
- U) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság 2016 nyarától sorszámozott, fényképes, tulajdonosának MLSZ-es azonosítószámát is tartalmazó pályabelépő bérletet ad(ott) ki kizárólag aktivistái, munkatársai részére. Ezen pályabelépő bérlet annak tulajdonosát külön belépőjegy vásárlása nélkül feljogosítja az NB-s és Pest megyei bajnokságok keretein belül a Pest megyei sportszervezet által rendezett (hazai) bajnoki és kupamérkőzések helyszíni megtekintésére. Az MLSZ PMI a kibocsátott pályabelépők kiadásáról nyilvántartást vezet. A pályabelépő bérlet másra át nem ruházható. Ezen bérletek visszavonásig érvényesek.
- V) A sportszervezet a nevezéshez megadott elérhetőségi adatok rendelkezésre bocsátásával hozzájárul ahhoz, hogy az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság azokat marketingcélből harmadik fél számára megadhassa. A sportszervezet hozzájárul továbbá, hogy ezen elérhetőségi adatok a pest.mlsz.hu oldalon elérhetőek legyenek.
- W) A sportszervezet az MLSZ Pest Megyei Igazgatósághoz a különféle szakági versenyeken való részvétele céljából benyújtott nevezési dokumentációjával egyidejűleg hozzájárul ahhoz, hogy a klub tagjairól – játékosokról, egyesületi képviselőkről, klubvezetőkről – a hivatalos mérkőzéseken az MLSZ PMI által megbízott személy vagy cég révén fotó- és videofelvétel készülhessen, és azt az igazgatóság az MLSZ egyetemleges érdekeit (a sportág, és annak szereplőinek

népszerűsítése) szolgáló célokból kommunikációs felületein – hivatalos honlapján, Facebook-profilján, nyomtatott sportlapjában (Sportszelet) és egyéb tematikus vagy alkalmi nyomtatott és online kiadványaiban – felhasználja és nyilvánosságra hozza. Továbbá a sportszervezet kötelezettséget vállal arra, hogy hazai rendezésű mérkőzései alkalmával tájékoztatja a sportesemény minden nézőtéri részvevőjét arról, hogy a sportrendezvény ideje alatt bárkiről kép- és hangfelvétel készíthető.

- X) Az MLSZ Labdarúgás Verseny-, illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Verseny-, illetve Fegyelmi Bizottsága határozatai ellen 2 (kettő) munkanap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 (kettő) munkanapon belül nyújtható be óvás.
- Y) A Pest Megyei Kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ hatályos „Díjfizetési Rend” megnevezést viselő dokumentuma előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó hatályos törvényeket, szabályzatokat kell betartani, különös tekintettel az MLSZ hatályos Labdarúgás Versenyszabályzatára.

17. Záró rendelkezések

- A) Alkalmazás
Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Pest megyei igazgatója.
- B) Módosítás
Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:
 - 1. MLSZ Versenyigazgatóság;
 - 2. MLSZ Pest Megyei Igazgatóság.A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.
- C) Jelen versenykiírás rendelkezései 2022. június 1-én lépnek hatályba és a hatálybalépést követően keletkezett, jelen versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandók.