

VETERÁN LABDARÚGÓ FESZTIVÁLSOROZAT

Eljárási Rend

2022/2023. tavasz

(érvényes: 2023. június 30-ig)



Tartalomjegyzék

1. A program céljai.....	3
2. A program szervezője.....	3
3. A program felépítése és időrendje	3
4. A program résztvevői.....	3
5. Nevezés, részvétel	3
6. Résztvételi díjak és költségek	4
7. Igazoltatás	4
8. Sportági rendelkezések.....	4
9. Játékszabályok.....	5
10. A csoporton belüli sorrend meghatározása	6
11. A program díjazása.....	6
12. Egyéb rendelkezések.....	6
13. Szervezési, rendezői előírások:.....	6
14. Adminisztrációs feladatok	7
15. Iránymutatás a COVID-19 járványügyi készültség időszakában	7

1. A program céljai

1. a magyar, és azon belül a szabadidős labdarúgás népszerűsítése;
2. játék és testmozgás lehetőségének biztosítása a nem versenyszerűen sportoló magánszemélyek részére, a labdarúgás gyakorlásához szükséges keretek biztosítása és ezáltal az egészséges(ebb) életmód támogatása;
3. az egészséges életmód promotálása és társadalmi céljai megvalósításának elősegítése;
4. az időskorú lakosság fizikai aktivitásának fenntartása, megőrzése;
5. a fair play szellemiség és magatartásforma népszerűsítése, érvényre juttatása;
6. a Magyar Labdarúgó Szövetség (a továbbiakban: MLSZ) tevékenységének és támogatóinak népszerűsítése.

2. A program szervezője

A Veterán Labdarúgó Fesztiválsorozat elnevezésű programot az MLSZ írja ki, míg az eseményeket az MLSZ területi igazgatóságai szervezik és bonyolítják le.

3. A program felépítése és időrendje

Jelen Eljárási Rend a 2022/2023-as szezon tavaszi időszakára szól, amely 2023. június 30-án ér véget.

A benevezett csapatokat az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság (a továbbiakban: MLSZ PMI) Versenyirodája a nevezések számától függően erőssorrend és/vagy területi elv alapján osztályokba és/vagy csoportokba sorolhatja. A versenyiroda a lebonyolítás végső módjáról (torna, kupa vagy bajnoki rendszerű) a nevezések elfogadása után, a csapatszámok ismeretében dönt, melyről saját hivatalos csatornáin keresztül folyamatosan tájékoztatja az érintetteket.

A program mérkőzései – lehetőség szerint – szabadtéren, a nevezett csapatokhoz köthető labdarúgó sportszervezetek vagy települési önkormányzatok létesítményein lesznek megrendezve.

4. A program résztvevői

1. A programban részt vehet minden olyan csapat, amelyet szabályosan beneveztek, továbbá érvényes és elfogadott nevezési határozattal rendelkezik.
2. A program résztvevőinek létszáma függ a benevezett csapatok számától.
3. **Korosztályi megkötés:** az alsó korhatár naptári napra betöltött 60. életév, de négy (4) fő naptári napra 58. életévét betöltött labdarúgó is nevezhető, melyek közül mind a négy (4) fő egyszerre pályán tartózkodhat.
4. A programra minimum kilenc (9), maximum tizenhét (17) fő regisztrálható csapatonként.
5. Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet a program ideje alatt.
6. A program nem minősül a Sporttörvény szerint a versenyszerűen sportolók számára kiírt versenyrendszernek.
7. A program mérkőzésein mindenki a saját felelősségére vesz részt.

5. Nevezés, részvétel

Nevezés módja, határideje

1. **Nevezni** a hiánytalanul kitöltött „*VETERÁN LABDARÚGÓ FESZTIVÁLSOROZAT NEVEZÉSI LAP ÉS FELELŐSSÉGVÁLLALÁSI NYILATKOZAT – 2022/2023. tavasz*” (a továbbiakban: 1. számú melléklet) elnevezést viselő nyomtatvány íméiben (kovacs.kristof@mlsz.hu) és határidőre történő beküldésével lehet.
2. **Nevezési határidő:** 2023. április 30. (vasárnap) éjfélig.
3. A **csapatnévnek** – melyet a nevezéskor kell megadni, ám a program során MLSZ-engedéllyel megváltoztatható – tartalmaznia kell egy, a csapat területi kötődését leginkább tükröző településnevet, továbbá tartalmazhat az MLSZ PMI által elfogadott (a közízlést, a közérkölcst, a mindennapi együttélést nem sértő) fantázianévtago(ka)t is.

A Veterán Labdarúgó Fesztiválsorozat egészségügyi feltételei

1. A korábban – nevezési lapként – megküldött 1. számú melléklet minden jelenlévő résztvevő általi sajátkező aláírása. A csapatlista esetleges bővítése a maximális létszámig bármikor megengedett, módosításra viszont csak indoklással alátámasztott előzetes egyeztetés után van lehetőség.

2. Érvényes sportorvosi vagy háziorvosi vagy üzemorvosi igazolás. A háziorvosi vagy üzemorvosi igazolás a játékos első pályára lépésének idejétől számítva nem lehet 30 napnál régebbi és ezen igazolásokat a szervező 2023.06.30-ig tekinti érvényesnek. (Az MLSZ által elfogadott sportorvosi igazolások érvényességi idejéről az MLSZ hatályos Labdarúgás Versenyszabályzata rendelkezik.)
3. Minden érintett játékos érvényes sportorvosi vagy háziorvosi vagy üzemorvosi igazolását minden fesztiválon/tornán, a játékos első mérkőzése előtt be kell mutatni!

6. Részvételi díjak és költségek

Nevezési díj nincs, a program rendezési költségeit az MLSZ PMI állja.

7. Igazoltatás

1. A játékvezető és/vagy az igazgatóság versenyügyi biztosa az 1. számú mellékletben szereplő játékosokat igazoltatja, leellenőrzi.
2. A játékosok az 1. számú melléklet aláírásakor személyazonosságuk igazolására kötelesek bemutatni valamely hivatalos fényképes igazolványukat (személyi igazolvány, útlevél vagy vezetői engedély).
3. A helyszínen utólagos nevezés nem fogadható el.

8. Sportági rendelkezések

1. **Pályaméret:** alapesetben 20x40 méter, de közös megegyezés esetén ettől eltérő pályamérettel is megrendezhetők a program (egyres) mérkőzései.
2. **Büntetőterület:** alapesetben a szabvány 20x40 méteres játéktér 6 méteres köríven belüli része.
3. **Büntetőpont:** alapesetben a kapuktól 7 méter távolságra.
4. **Játékidő:** alapesetben 2x15 perc futó órával, de közös megegyezés esetén ettől eltérő játékidővel is megrendezhetők a program (egyres) mérkőzései.
5. **Kapuméret:** alapesetben 3x2 méter.
6. **A játéktér felülete:** lehetőség szerint jó minőségű füves, műfüves vagy rekortán talajú pályák. Amennyiben az időjárás szükségessé teszi, fedett pályák.
7. **Labdaméret:** 5-ös.
8. **Csapatlétszám:** alapesetben minimum 5+1 fő (5 fő mezőnyjátékos + 1 fő kapus), de közös megegyezés esetén ettől eltérő csapatlétszámmal is lehet mérkőzést rendezni. (A csapat maximális játékoslétszáma 18 fő lehet.)
9. **Csere:** a cserelehetőség folyamatos. A cserét a saját cserepadhoz legközelebb eső oldalon kell végrehajtani!
10. **Felszerelés:** a mezőnyjátékosok lehetőleg egységes, az ellenféltől jól elkülönülő színű, számozott mezekben lépjenek pályára! A kapus köteles a saját és az ellenfél mezőnyjátékosaitól is eltérő mezben pályára lépni. A mérkőzéseken kizárólag a játéktér talajának megfelelő cipőben lehet pályára lépni. (Bármilyen fémstoppis cipő viselete szigorúan tilos! Műanyag-, gumistoppis vagy edzőcipő használata javasolt.) „Szimpla” szemüveg viselése tiltott, a játékosok csak sportszemüvegben léphetnek pályára.
11. **Játékvezető:** a Veterán Labdarúgó Fesztiválsorozat egyes mérkőzéseinek játékvezetője egyszemélyben felelős a szabályok betartásáért és a fair play szellemében történő lebonyolításért. A játékvezető-küldést az MLSZ PMI intézi.
12. **A játékvezető jogköre és hatásköre** kiterjed az adott mérkőzés során a játékszabályok és a fair play szabályainak betartására. Alkoholos vagy kábítószeres befolyásoltság alatt lévő játékos pályára lépése tiltott. Amennyiben a játékvezető úgy ítéli meg, hogy a játékos feltehetően alkoholos vagy kábítószeres befolyásoltság alatt áll, a játékost azonnali hatállyal, piros lappal végleg ki kell, hogy állítsa. Amennyiben tornarendszerben zajlik a program, az így eltiltott játékos a torna további mérkőzésein sem léphet már pályára.
13. **Mérkőzésjegyzőkönyv:** a mérkőzés jegyzőkönyvébe az adott mérkőzésen szereplő játékosokat, a gólt szerzőket, a sárga és piros lappal büntetetteket (utóbbi esetben indokolással), a végeredményt (amennyiben a mérkőzések két félidőből állnak, akkor a félidei eredményt is), valamint az esetleges különleges eseményeket kell rögzíteni.

14. **Óvás:** a mérkőzés végeredményével szemben a mérkőzésen játszó csapatok a mérkőzést követő második (2.) munkanap 14:00 óráig nyújthatnak be óvást az MLSZ PMI Versenyirodájának címezve, ímélen elküldve vagy személyesen átadva. A program szervezője az óvást a benyújtástól számított 10 napon belül köteles elbírálni.

9. Játékszabályok

1. **Középkedzés** A mérkőzés elején és minden gól után középkedés van. Az ellenfél játékosai minimum 5 méterre kell, hogy álljanak a labdától. Középkedésből közvetlenül gól nem érhető el. Középkedzőkor a labda csak oldalirányú vagy hátrafelé történő átadással hozható játékba, ezen szabály megsértése esetén a vétlen csapat következik közvetett szabadrúgással.
2. **A labda játékba hozatala „kirúgás” esetén** A játékeret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja. Az ellenfél játékosai ekkor nem tartózkodhatnak a büntetőterületen belül. A kapus átjuttathatja az ellenfél térfelére a labdát annak játékba hozatalakor mind kézzel, mind lábbal – ahogy a játék közben is bármikor. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről és a labda álló helyzetéből történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül (más játékos érintése nélkül) nem érhető el.
3. **Hazaadás** A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
4. **A labda játékba hozatala bedobás/partrúgás esetén** A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni. Szabálytalanul elvégzett bedobásnál/partrúgásnál a bedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Bedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A bedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a bedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Bedobásból/partrúgásból közvetlenül (más játékos érintése nélkül) nem lehet gólt elérni.
5. **A labda játékba hozatala sarokrúgás esetén** Sarokrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. Sarokrúgásból közvetlenül is elérhető gól. A kapusról az alapvonalat elhagyó labda után is sarokrúgás következik.
6. **Szabadrúgás** A szabadrúgás azonnal elvégezhető. Az ellenfél játékosai a labdától 5 méterre helyezkedhetnek el.
7. **Les** Les nincs.
8. **Büntetőrúgás** A büntetőrúgást alapesetben a kaputól 7 méterre lévő büntetőpontról kell elvégezni. A büntetőrúgást végző játékoson és az ellenfél – kötelezően a gólvonalon elhelyezkedő – kapusán kívül valamennyi pályán lévő játékosnak a büntetőterületen kívül és a büntetőrúgást elvégző játékostól legalább 5 méterre kell állnia. A kapusról vagy kapufáról visszapattanó labda továbbra is játékban marad.
9. **Becsúszószerelés** Becsúszószerelés nem engedélyezett, azonban a becsúszást abban az esetben nem kell büntetni, ha a becsúszó játékos közelében nincs ellenfél és a mozdulata a labda megjátszására irányul. „Szabad labdára” történő becsúszás tehát engedélyezett, a „szabad labda” helyzetének megállapítása a játékvezető hatásköre.
10. **Sárga lapos büntetés** Amennyiben egy játékos ugyanazon a mérkőzésen két (2) sárga lapot kap, akkor a második (2.) sárga lap után ki kell őt állítani két (2) percre. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos legkorábban csak a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.
11. **Piros lapos büntetés** Durva szabálytalanság esetén a játékos azonnali piros lappal kell büntetni, ami 5 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállított játékos a soron következő mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal. A szabálytalanság súlyosságának figyelembevételével, a jegyzőkönyv alapján az MLSZ PMI Fegyelmi Bizottsága vagy a helyszínen lévő versenyügyi biztos határozza meg, hogy a játékos milyen mértékű eltiltásban részesül. Az eltiltásokról a programszervező nyilvántartást vezet, és azt elérhetővé teszi honlapján.
12. **Súlyos fegyelmi vétség** Súlyos fegyelmi vétség elkövetése esetén a fegyelmi vétséget elkövető csapat kizárható.
13. **Egyebek** Az adott torna szervezője a helyi rendezési adottságokat, a játékosok testi épségét és a játék szellemét figyelembe véve eltérhet a játékszabályok egyes pontjaitól.

10. A csoporton belüli sorrend meghatározása

1. a helyezéseket az összpontszám alapján kialakított rangsor határozza meg (az első helyezett a legtöbb pontot szerzett csapat, az utolsó helyezett a legkevesebb pontot szerzett csapat);
2. a mérkőzés győztes csapata három (3) pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat egy-egy (1-1) pontot kap, míg a vesztes csapat nem kap pontot;
3. azonos pontszám esetén a sorrend megállapítása az alábbiak szerint történik:
 - a) több pont;
 - b) több győzelem;
 - c) egymás elleni mérkőzések pontkülönbsége;
 - d) egymás elleni mérkőzések gólkülönbsége;
 - e) jobb gólkülönbség;
 - f) több rúgott gól;
 - g) a sportszerűségi táblázaton elért jobb helyezés – amelyen a sárga lap után egy (1), a két (2) sárga lap utáni piros lap után kettő (2), míg az azonnali piros lap után három (3) büntetőpont jár, s a kevesebb büntetőpontot szerző csapat ér el jobb Fair Play-helyezést.

11. A program díjazása

1. Az 1-3. helyezett csapatok oklevél- és serleg-, valamint az alábbiak szerinti éremdíjazásban részesülnek:
 1. helyezett: húsz (20) db aranyozott érem;
 2. helyezett: húsz (20) db ezüstözött érem;
 3. helyezett: húsz (20) db bronzérem.
2. Tárgyjutalomban (serleg és oklevél) részesül a program gólkirálya, folytatva a Sportszelet című közép-magyarországi sportlap 2002 óta élő hagyományát, hogy elismerés illesse a legeredményesebb labdarúgó(k) teljesítményét a hivatalos Pest megyei versenyek végén. Azonos gólszám (holtverseny) esetén társgólkirályi cím jár. A gólkirályok elismerésére az MLSZ PMI által évenként szervezett hagyományos Pest Megyei Gólkirályok Gálája rendezvényen kerül sor.

12. Egyéb rendelkezések

Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen Eljárási Rend nem tér ki, a labdarúgás általános szabályai alapján a programszervező MLSZ PMI dönt.

13. Szervezési, rendezői előírások:

1. A program mérkőzéseinek szervezéséért az MLSZ PMI felel. A mérkőzést/tornát rendező házigazda csapat felel a rendezésért, amelyre egy (1) fő főrendezőt köteles biztosítani. (A mérkőzésen/tornán résztvevő csapat játékosai és a csapat vezetője nem lehet az adott mérkőzés/torna főrendezője.)
2. A mérkőzések helyszínén orvosi ellátást kötelező biztosítani, mely magában foglalja a sérülések, baleset, rosszullétek kezelését és az azonnali elsősegélynyújtás biztosítását.
3. A mérkőzéseket lehetőség szerint az MLSZ Országos Pályaépítési Programja keretében felépült létesítmények igénybevételeivel kell megrendezni.
4. A mérkőzéseket a szakmai követelményeknek megfelelő létesítményekben kell lebonyolítani.
5. A program rendezvényein a dohányzás csak a kijelölt helyeken lehetséges, a résztvevőkön kívül a torna rendezőjének felelőssége is ennek betartása, betartatása.
6. Molinók segítségével az MLSZ és az UEFA megjelenését is elő kell segíteni a mérkőzéseken.
7. A programmal kapcsolatban gondoskodni kell a résztvevők és az amatőr labdarúgás történései iránt érdeklődő közvélemény folyamatos és tárgyilagos tájékoztatásáról.
8. Gondoskodni kell továbbá a csapatokkal érkező szurkolók, hozzátartozók kulturált és biztonságos elhelyezéséről. A játéktér megfelelő módon különüljön el a szurkolóktól, hozzátartozóktól. Biztosítani kell, hogy a pályán kizárólag a játéktevezető, a mérkőző csapatok játékosai és vezetői lehessenek, mindenki más tartózkodjon a lelátón vagy a pályán kívül. A pályán és a pályán kívül is érvényesüljön a fair play!
9. A program rendezvényein a regisztrált játékosok az MLSZ által az alap OEP-biztosításon kívül is biztosítva vannak.

14. Adminisztrációs feladatok

1. A mérkőzések megrendezése előtt az MLSZ PMI Versenyirodájának rögzítenie kell a tornák helyszíneit és időpontjait az MLSZ Integrált Futball Alkalmazásában (a továbbiakban: IFA)!
2. A játékvezetőnek és/vagy az MLSZ PMI kirendelt versenybiztosának a mérkőzések jegyzőkönyveit (a mérkőzésen szereplő játékosokat, a gólszerzőket, a sárga és piros lapot kapott játékosokat, a félidei és a végeredményeket) rögzítenie kell az IFÁ-ban!

15. Iránymutatás a COVID-19 járványügyi készültség időszakában

1. Akinek bármilyen betegségre utaló tünete van, vagy a családjában bárki hatósági karantén alatt áll, vagy 2 héten belül COVID-19 fertőzött személlyel érintkezett, nem vehet részt a mérkőzéseken.
2. A mérkőzéseket/tornákat lehetőség szerint szabadtéren kell lebonyolítani, törekedve a szabadtéri infrastruktúra maximális kihasználására.
3. Zárt térben rendezendő mérkőzéseken/tornákon kötelező a folyamatos szellőztetés, a légcseré biztosítása. Amennyiben a testmozgásra használt teremben nincs lehetőség a folyamatos szellőztetésre, légcserére, abban az esetben nem engedélyezhető a beltéri tornák megtartása.
4. Kötelező a kéz rendszeres mosásának és/vagy fertőtlenítésének biztosítása, a mérkőzésnek otthont adó létesítmény helyeiben kötelező a fertőtlenítőszeresek kihelyezése.
5. A maszkhasználat a mérkőzéseken tilos, a pályán nem levő játékosoknak, a csapatvezetőknek és a mérkőzésen részt vevő egyéb személyeknek ajánlott.
6. A pályán nem levő játékosoknak, a csapatvezetőknek és a tornán résztvevő egyéb személyeknek kötelező egymástól a két (2) méteres távolság tartása.
7. Biztosítani kell a használt sporteszközök fertőtlenítését.
8. Szigorúan szabályozni kell az öltözők használatát, amelyet rendszeresen szellőztetni és fertőtleníteni kell. A szabályozás terjedjen ki az egy időben maximálisan bent tartózkodó játékosok számára, a kisebb csoportokban történő át- és visszaöltözésre. Az öltözőket úgy kell átrendezni, hogy a biztonságos, legalább két (2) méteres távolság biztosított legyen. Szükség esetén alternatív öltözői helyszínek bevonása is szükséges lehet.
9. Az egyéni zuhanyzás javasolt (elkerülendő a gőzt, mint a vírust jól közvetítő közeget), de mérlegelendő az otthoni zuhanyzás lehetősége is.
10. A mérkőzéseken kerülendő a szokásos gólöröm formák (kézfogás, puzsi, összeölekezés stb.).