



Fair Play Cup

Középiskolai Labdarúgó Program

Versenykiírás és Eljárási Rend

2025/2026. tanév



Tartalomjegyzék

- 1. A versenyrendszer céljai**
- 2. A versenyrendszer szervezője**
- 3. A versenyek időpontjai, a versenyrendszer felépítése**
- 4. A versenyrendszer résztvevői**
- 5. Nevezés**
- 6. Résztvételi díjak és költségek**
- 7. Körzetek kialakítása**
- 8. Igazolás**
- 9. Sportági rendelkezések**
- 10. Játékszabályok**
- 11. A tornák előkészítése**
- 12. A tornák lezárása**
- 13. Adminisztrációs feladatok**
- 14. A grassroots koordinátorok egyéb feladatai**
- 15. A versenyrendszer díjazásai**

1. A versenyrendszer céljai

A Fair Play Cup Középiskolai Labdarúgó Program (a továbbiakban: Fair Play Cup), mint versenyrendszer céljai:

- a magyar labdarúgás fejlesztése, a női és férfi szabadidős labdarúgás népszerűsítése;
- példaértékű grassroots football program működtetése a 14-20 éves középiskolás korosztály részvételével;
- játéklehetőség biztosítása a középfokú köznevelési intézmények csapatai számára;
- az intézmények közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése;
- az egészséges életmódra nevelés társadalmi céljai megvalósításának elősegítése;
- a Fair Play szellemiségének és magatartásformájának népszerűsítése;
- a Magyar Labdarúgó Szövetség (a továbbiakban: MLSZ) tevékenységének és támogatóinak népszerűsítése.

2. A versenyrendszer szervezője

A Fair Play Cup-ot az MLSZ írja ki. A körzeti, területi, regionális tornákat az MLSZ megbízásából és egyetértésével, az MLSZ Területi Igazgatóságok felügyeletével, a grassroots koordinátorok és a körzeti szervezők szervezik és bonyolítják le, lehetőleg a vármegyei/budapesti labdarúgó sportszervezetek létesítménybázisainak igénybevételével. Az országos döntőt az MLSZ központilag szervezi, ill. bonyolítja le.

3. A versenyek időpontjai, a versenyrendszer felépítése

- őszi-téli körzeti tornák: 2025. október – december;
- tavaszi körzeti tornák: 2026. március – április;
- területi döntők: 2026. április 17-ig;
- regionális döntők: az érettségik kezdetéig;
- országos döntő: tájékoztatás a későbbiekben.
- **Körzeti tornák:** az őszi-téli és a tavaszi körzeti tornák összesített eredményei alapján jutnak be a csapatok a területi döntőkbe.
- **Területi döntők:** lehetőleg minél több csapattal megrendezendő tornák, melynek győztesei kerülnek a regionális döntőkbe.
- **Regionális döntők:** 4 régiós központban (Veszprém, Székesfehérvár, Gödöllő, Debrecen) kerülnek lebonyolításra az 5-5 (lányok és fiúk) csapatos tornák, melyeknek az első két helyezettjei kerülnek az országos döntőbe.
- **Országos döntő:** külön versenykiírás szerint kerül megrendezésre 8-8 (lányok és fiúk) csapat részvételével.

4. A versenyrendszer résztvevői

- Korcsoport: 2006-2011-ben született tanulók.
- A Fair Play Cup-on azok a középfokú köznevelési intézmények csapatai vehetnek részt, amely csapatok a saját intézményükben tanuló diákokból minimum 6, maximum 12 lányt vagy fiút regisztrálnak. Minden diáknak tanulói jogviszonnyal kell rendelkeznie az adott verseny időpontjában.
- Visszaversenyzés tilalma: az a tanuló, aki tanév közben iratkozott át másik iskolába, korábbi iskolája képviselőjeként nem versenyezhet az adott tanévben.
- A csapatok összetétele kizárólag lányokból vagy kizárólag fiúkból állhat.

- Korlátozás: az MLSZ és bármely más ország labdarúgó szövetségének 2025/2026-os alap versenyrendszereiben érvényes játékgengedéllyel rendelkezők nem nevezhetők. Amennyiben egy játékosnak érvényes a játékgengedélye, **de még nem lépett pályára a 2025/2026-os bajnokságban**, az MLSZ Területi Igazgatóságain kérelmezheti annak visszavonását, ezután bekerülhet az intézményi csapatba, de ebben az esetben egyesületi keretek között már nem játszhat a 2025/2026-os labdarúgó bajnoki szezonban.
- Amennyiben a programba a nevezési időszakban regisztrált játékosoknak 2026. január 1. után vált ki egy egyesület játékgengedélyt, a tanév végéig továbbra is részt vehetnek a Fair Play Cup programban.
- Ha egy intézmény több csapatot is nevez, egy adott játékos csak egy csapatban szerepelhet!
- **A programban mindenki a saját felelősségére vesz részt!**
- **Játékosokat cserélni a tanév közben csak indokolt esetben (sérülés, betegség miatt – lepecsételt, aláírt orvosi vagy iskolaorvosi igazolást mellékelve, ill. intézmény elhagyás miatt – lepecsételt, intézményvezető által aláírt igazolást mellékelve) lehet, az erről szóló igazolást át kell adni vagy el kell küldeni a grassroots koordinátoroknak. Az orvosi vagy iskolaorvosi és intézményvezetői igazolást a bemutatása után a grassroots koordinátor/programfelelős megsemmisíti vagy törli. A programfelelős fenntartja a jogot arra, hogy ettől eltérő esetekben egy személyben döntsön egy játékos cseréről.**
- **A fentebb felsorolt eseteken kívül kizárólag az őszi-téli és a tavaszi körzeti fordulók között lehetséges egy csapatban 3 indoklás nélküli játékos csere vagy 3 fő erejéig a csapatlétszám 12 főig való utólagos kiegészítése, amit a grassroots koordinátoroknak a tavaszi körzeti torna előtt legkésőbb 5 nappal kell jelezni (a tapasztalatokból kiindulva érdemes kihasználni a 12 fős csapatlétszámot).**
- Minden egyes csapatot minden egyes tornára kötelező jelleggel el kell kísérjen egy a nevezési lapon szereplő 18 év feletti kísérő, aki az adott intézmény alkalmazásában áll vagy az intézmény igazgatója által írásban megbízott személy (a továbbiakban: csapatvezető)!

5. Nevezés

- Nevezés módja, határideje: a fairplaycup.mlsz.hu honlapon 2025. október 15-ig adhatók le a nevezések.
- Nevezést végző személy: a nevezés során az iskola nevében bármely 18 évet betöltött személy feltöltheti a csapatlístát, de kötelezően meg kell jeleníteni a kitöltő nevét, e-mail címét és telefonszámát.
- Nevezhető csapatok száma: nincs korlátozás.
- Szakképzési centrumok szakképző iskolai feladatot ellátó tagintézményeinek önálló intézményként történő nevezése: a szakképzésről szóló 2011. évi CLXXXVII. törvény, valamint a nemzeti köznevelésről szóló 2011. évi CXCV. törvény 20. § (1) g) pontja szerinti szakképzési centrumok, mint többcélú intézmények szakképző iskolai feladatot ellátó tagintézményei kizárólag feladatellátási helyenként (tagintézményenként) nevezhetik csapataikat.
- Nevezés menete: a fairplaycup.mlsz.hu honlapon az összes kitöltendő adat megadása után a „Regisztráció elküldése” gombra kell kattintani, ezután a nevezési felületen megadott e-mail címekre kiküldetésre kerül egy automatikus e-mail, ami arról ad tájékoztatást, hogy a nevezés bekerült az MLSZ központi informatikai rendszerébe. Ezután legkésőbb 14 napon belül kerül kiküldetésre a megadott e-mail címekre az MLSZ által jóváhagyott csapatlísta, ami nevezési lapként is funkcionál. A kinyomtatott nevezési lapokat az adott intézmény vezetője köteles ellátni az aláírásával és az intézmény pecsétjével. A csapatlísta esetleges

módosítása után újabb nevezési lap kerül kiküldésre, amit az intézmény vezetője újra alá kell, hogy írjon és le kell pecsételjen.

6. Részvételi díjak és költségek

- A program összes tornájának rendezési költségeit az MLSZ fedezi, nevezési díj nincs.
- Utazási költségtérítést az MLSZ szükség esetén a regionális- és országos döntőkre való eljutás kapcsán fizet.

7. Körzetek kialakítása

Az MLSZ grassroots koordinátorai és körzeti szervezői a nevezési időszak végét követően alakítják ki saját körzeteiket.

A körzetekbe sorolás tekintetében az érintett csapatok a grassroots koordinátoroktól, körzeti szervezőktől a nevezési időszak végét követő 2 héten belül értesítést kapnak.

8. Igazolás

- A csapatvezetők kötelesek bemutatni a torna rendezőjének a nevezés MLSZ általi jóváhagyása után kapott e-mailben szereplő, az intézmény igazgatója által aláírt és pecséttel ellátott nevezési lapot.
- A rendezők kizárólag a kinyomtatott nevezési lapon szereplő játékosokat igazolják le, a helyszínen utólagos nevezés nem fogadható el!
- A játékosok kötelesek bemutatni a torna rendezőjének egy fényképpel ellátott, érvényes hivatalos igazolványt.
- A csapatvezetők kötelesek bemutatni a torna rendezőjének a fairplaycup.mlsz.hu honlap jobb felső sarkában található és onnan letölthető, a csapat 18 évet az első körzeti tornáig nem betöltő játékosai törvényes képviselőinek nyilatkozatait.
- **Jogosulatlan játékos szerepeltetése esetén a csapatot a versenybizottság kizárja a tanév további mérkőzéseiről!**

9. Sportági rendelkezések

- Pályaméret: 40x20 m.
- Büntetőterület: 6 m körív.
- Büntetőpont: 7 m.
- Játékidő: 1x20 perc futó órával (az adott torna rendezője ettől különleges esetekben eltérhet). Hosszabbítás, időbeszámítás csak indokolt esetben lehetséges (pl. sérülés miatt). Az esetleges hosszabbítás tényét és indoklását a mérkőzés jegyzőkönyvében utólag fel kell tüntetni. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel történik. Ekkor a játékvezető köteles az órát megállítani minden játékmegszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig játékon kívülre kerül.
- Kapuméret: 3x2 m.
- A játéktér felülete: lehetőség szerint jó minőségű füves/műfüves pályák.
- Labdaméret: 5-ös.
- Csapatlétszám: a mérkőzések megkezdéséhez szükséges minimális csapatlétszám 5+1 fő (5 fő mezőnyjátékos + 1 fő kapus), maximálisan az előzetesen a csapatba regisztrált 12 fő játékos lehet. Amennyiben az adott mérkőzésre valamelyik mérkőző fél csak 4+1 fővel tud kiállni, a másik csapat beleegezésével a mérkőzés lejátszható. Ha a másik csapat ebbe nem egyezik bele, vagy a 4+1 fő sincs meg, a

mérkőzést lejátszottanak kell tekinteni, és azt 3:0 arányú végeredménnyel a szabályosan kiálló csapat javára kell leigazolni. Az adott mérkőzés során egy időben csapatonként maximum 6 fő tartózkodhat a játéktéren (5 fő mezőnyjátékos + 1 fő kapus).

- **Csere:** a cserelehetőség folyamatos, a saját cserepadhoz legközelebb eső oldalvonalnál eszközölhető.
- **Felszerelés:** a mezőnyjátékosok lehetőleg egységes, az ellenféltől jól elkülönülő, számozott (nem kötelező) mezekben lépjenek pályára! A kapus köteles a saját, és az ellenfél mezőnyjátékosaitól is eltérő mezben pályára lépni! A mérkőzéseken fém stoplis cipő viselete szigorúan tilos, műanyag- és gumi stoplis cipő, ill. edzőcipő használata javasolt (a tornák előtt érdemes tájékozódni a pálya felületéről- ill. az ezzel kapcsolatos előírásokkal kapcsolatban). Szemüveg viselése tiltott, a játékosok csak sportszemüvegben léphetnek pályára.
- **Játékvezető:** a Fair Play Cup egyes mérkőzéseinek játékvezetője egy személyben felelős a szabályok betartatásáért és a Fair Play szellemében történő lebonyolításért. A játékvezető küldést az MLSZ grassroots koordinátorai, körzeti szervezői intézik.
- A játékvezető jogköre és hatásköre kiterjed az adott mérkőzés során a játékszabályok és a Fair Play szabályainak betartatására. Alkoholos vagy kábítószeres befolyásoltság alatt lévő játékos pályára lépése tiltott. Amennyiben a játékvezető azt tapasztalja, hogy a játékos alkoholos vagy kábítószeres befolyásoltság alatt áll, a játékost azonnali hatállyal, piros lappal végleg ki kell állítani. E játékos a torna egyik mérkőzésén sem léphet már pályára.
- **Mérkőzés jegyzőkönyv:** a mérkőzés jegyzőkönyvbe az adott mérkőzésen gólt szerzők (a vármegyei/budapesti rendezésű tornákon opcionális, az országos döntőn kötelező), sárga- és piros lappal büntetettek, ill. a zöld lappal jutalmazottak nevét kell bevezetni.
- **Óvás:** nincs, a mérkőzésekkel kapcsolatos vitás kérdésekben a versenybizottság, ill. az adott torna rendezője dönt!

10. Játékszabályok

- **Középkezdés:** a mérkőzés elején és minden gól után középkezdés következik, az ellenfél játékosai minimum 5 méterre kell, hogy álljanak a labdától. Középkezdésből közvetlenül gól nem érhető el.
- **A labda játékba hozatala kirúgás esetén:** a játéktér az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, az ellenfél játékosai a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A kapus a labdát a labda játékba hozatalakor, vagy a játék közben is átjuttathatja az ellenfél térfelére akár kézzel, akár lábbal is. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül (más játékos érintése nélkül) nem érhető el.
- **Hazaadás:** a hazaadást a kapus nem foghatja meg!
- **A labda játékba hozatala partbedobás/partrúgás esetén:** a játéktér az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt szerezni!
- **A labda játékba hozatala sarokrúgás esetén:** sarokrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. Sarokrúgásból

közvetlenül is elérhető gól. A kapusról az alapvonalat elhagyó labda után is sarokrúgás következik.

- **Szabadrúgás:** a szabadrúgás azonnal elvégezhető. Az ellenfél játékosai a labdától 5 méterre helyezkedhetnek el.
- **Les:** les nincs!
- **Büntetőrúgás:** a büntetőrúgást a kaputól 7 méterre lévő büntetőpontról kell elvégezni. A büntetőrúgást végző játékoson és az ellenfél – kötelezően a gólvonalon elhelyezkedő – kapusán kívül valamennyi pályán lévő játékosnak a büntetőterületen kívül és a büntetőrúgást elvégző játékostól legalább 5 méterre kell állnia. A kapusról vagy kapufáról visszapattanó labda továbbra is játékban marad.
- **Becsúszó szerelés:** becsúszó szerelés nem engedélyezett, azonban a becsúszást abban az esetben nem kell büntetni, ha a becsúszó játékos közelében nincs ellenfél, és a mozdulata a labda megszerzésére/megjátzására irányul.
- **Sárga lapos büntetés:** ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékossal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játéktér és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.
- **Piros lapos büntetés:** durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékossal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játéktér és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal. A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembe vételével a játékvezető javaslata alapján a versenybizottság vagy az adott torna rendezője határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltávolítást kap.
- **Zöld lap:** sportszerű magatartásformákért, cselekedetekért mutatható fel, a szabályrendszer megtalálható alább:

Milyen esetekben mutatható fel a zöld lap?

Játékos esetében:

- Ha a támadó játékos a büntetőterületen belül színlelt esése következtében a játékvezető büntetőrúgást ítél és még a büntetőrúgást megelőzően a támadó játékos elismeri, hogy nem történt szabálytalanság, a támadó játékosnak zöld lap adható!
- Ha a védő játékos a büntetőterületen belül szabálytalanságot követett el, amit a játékvezető nem észlel és a következő játékmegszakításig vagy a labda újra játékba hozataláig ezt jelzi a játékvezető felé, a mérkőzés büntetőrúgással folytatódik, a védő játékosnak zöld lap adható!
- Ha a támadó játékos ellen elkövetett szabálytalanság a büntetőterületet határoló vonalon belül történt, de ezt a játékvezető rosszul érzékelte és csak szabadrúgást ítelt, de a védő játékos a labda újra játékba hozataláig ezt jelzi a játékvezető felé, a mérkőzés büntetőrúgással folytatódik, a védő játékosnak zöld lap adható!
- Ha a támadó játékos ellen elkövetett szabálytalanság a büntetőterületet határoló vonalon kívül történt, de ezt a játékvezető rosszul érzékelte és büntetőrúgást ítelt, de a támadó játékos a labda újra játékba hozataláig ezt jelzi a játékvezető felé, a mérkőzés szabadrúgással folytatódik, a támadó játékosnak zöld lap adható!
- Ha egy kapura lövés esetén a labda áthalad teljes terjedelmével a gólvonalon és ezt sem a játékvezető és sem az asszisztens nem érzékeli, de a védő csapat kapusa/játékosa a következő játékmegszakításig vagy a labda újra játékba

- hozataláig ezt jelzi a játékvezető felé, a mérkőzés kezdőrúgással folytatódik és a gólt meg kell ítélni, a védő csapat kapusának/játékosának zöld lap adható!
- Ha egy kapura lövés esetén a labda nem halad át teljes terjedelmével a gólvonalon és ezt sem a játékvezető és sem az asszisztens nem érzékeli és gólt ítélt, de a támadó csapat játékosa a labda újra játékba hozataláig ezt jelzi a játékvezető felé, a mérkőzés a játéknak megfelelően vagy labdajejtéssel folytatódik és a gólt nem szabad megítélni, a támadó csapat játékosa zöld lap adható!
 - Ha egy támadásnál a támadó csapat játékosa szándékos kezezéssel gólt szerez és ezt sem a játékvezető és sem az asszisztens nem érzékeli és gólt ítélt, de a támadó csapat játékosa a labda újra játékba hozataláig ezt jelzi a játékvezető felé, a mérkőzés a játéknak megfelelően folytatódik és a gólt nem szabad megítélni, a támadó csapat játékosa zöld lap adható!
 - Ha egy tömegjelenet kialakulásakor vagy azt megelőzően egy játékos határozottan fellép csapattársával szemben, hogy a tömegjelenetet vagy annak kialakulását megakadályozza, akkor annak a játékosnak zöld lap adható!
 - Ha egy sportszerűtlen nézőtéri viselkedésnél a csapat egyik játékosa határozott fellépésével megakadályozza a további sportszerűtlen viselkedést – a csapat buzdítására bíztat, stb. – akkor ennek a játékosnak zöld lap adható!
 - Ha egy felelőtlenül elkövetett szabálytalanságnál a játékvezető egy rosszul beazonosított játékosnak mutatja fel a sárga lapot, de a vétkes játékos a labda újra játékba hozataláig ezt jelzi a játékvezető felé, a sárga lapot a vétkes játékosnak kell felmutatni és a játékosnak zöld lap adható!
 - Ha egy játékos elismeri, hogy egy oldalvonalat/alapvonalat elhagyó labda őt érintette legutoljára – ellentétben a játékvezető ítéletével – akkor ennek a játékosnak zöld lap adható!
 - Ha egy játékos határozottan fellép egy csapattársa ellen, aki egyértelműen és indokolatlanul sportszerűtlenül viselkedik a játékvezetővel szemben, és ezzel megelőzi azt, hogy reklamálásért sárga lapot kapjon, vagy sértő megjegyzésért kiállítsák, akkor ennek a játékosnak zöld lap adható!

Csapatvezető, hivatalos személy esetében:

- Ha egy csapat létszámhiányosan áll ki és a másik csapat edzője azonos játékos számmal állítja fel csapatát, a mérkőzés végén az edzőnek zöld lap adható!
- Ha egy sérülést követően az egyik csapatban kevesebben lesznek, és mivel nincs cserejátékosuk, a másik csapat edzője szintén lehoz egy játékost a csapatából, a mérkőzés végén az edzőnek zöld lap adható!
- Ha egy sérülés esetén, ha a sérült játékos ápolásra szorul és az ellenfél gyúrója/orvosa látja el a sérült játékost, a mérkőzés végén az említett szakembernek zöld lap adható!
- Ha egy csapatvezető (vagy bármelyik kispadon ülő személy) a sportszerűtlenül viselkedő játékosával szemben fellép és ezzel tömegjelenet kialakulását előzi meg, vagy megelőzi azt, hogy a játékos reklamálásért sárga lapot kapjon, vagy sértő megjegyzésért kiállítsák, akkor ennek a kispadon helyet foglaló személynek zöld lap adható!

A játékvezető joga, hogy a fentebb felsorolt eseteken kívül is felmutassa a zöld lapot, ha úgy ítéli meg, hogy a játékos, csapatvezető, hivatalos személy olyan sportszerű magatartást tanúsított, sportszerűen cselekedett, amiért azt kiérdemli.

- **A mérkőzésekért adható pontok:** a győzelemért 3 pont, a vereségért 0 pont jár. Csoportmérkőzésekénél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2, a vesztes 1 pontot kap.

- **A mérkőzések eldöntése döntetlen esetén (a helyosztó, illetve az egyenes kieséses szakaszban levő mérkőzéseken is):** 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de a büntetőpárbaj még így sem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
- **A csoporton belüli sorrend meghatározása:**
 1. legtöbb pont;
 2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben;
 3. több győzelem a rendes játékidőben;
 4. jobb gólkülönbség;
 5. több rúgott gól;
 6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt).
- **A csoportmérkőzések során, 3 vagy több csapat holtversenye** esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:
 1. a holtversenyen kívüli csapat(ok) elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni;
 2. legtöbb pont;
 3. több győzelem a rendes játékidőben;
 4. gólkülönbség;
 5. több rúgott gól;
 6. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni, és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak;
 7. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend, akkor sorsolással kerül eldöntésre.
- Minden olyan kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.
- **Egyéb:** az adott torna rendezője a helyi rendezési adottságokat, a játékosok testi épességét és a játék szellemét figyelembe véve eltérhet a játékszabályok egyes pontjaitól!

11. A tornák előkészítése

- A körzeti, területi és regionális tornákat az előírt időszakokban kell megrendezni (lásd: 3. pont).
- A tornákon a csapatok a csapatvezetők irányításával, lehetőség szerint az összes regisztrált játékosal vesznek részt.
- **Az adott torna rendezőjének minimum 1 héttel a rendezvény előtt el kell készítenie a torna forгатókönyvet, az időrendet, a pályabeosztást és ezekről e-mailen ill. telefonon értesítenie kell a résztvevő csapatok vezetőit, csapatkapitányait, a regisztrációs adatokat rögzítő személyeket, az illetékes MLSZ Területi Igazgatóságot, és az MLSZ Központi Hivatalát.**

Szervezési, rendezői előírások

- Az MLSZ grassroots koordinátorok, körzeti szervezők a tornák szervezéséért és rendezéséért egy személyben felelnek.
- A körzeti, területi és regionális tornákat lehetőség szerint az MLSZ Pályaépítési Programja keretében felépült létesítmények igénybevételével kell megrendezni.

- A tornákat a szakmai követelményeknek megfelelő létesítményekben kell lebonyolítani. A folyamatos játék feltételeinek megteremtése érdekében maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen.
- Fel kell készülni az előre nem látható eseményekre is (pl. késik, lemondja a részvételt az egyik csapat, stb.).
- 3 csapatos körzetek esetén lehetőség szerint arra kell törekedni, hogy a csapatok 2x játszanak egymás ellen.
- Az adott torna rendezőjének legalább 60 perccel a kezdés előtt a helyszínen kell lennie.
- A tornákon a dohányzás csak a kijelölt helyeken lehetséges.
- A tornák első mérkőzései előtt legalább 30 perccel az öltözők és a pályák használatát biztosítani kell a csapatoknak.
- Az előre elkészített torna forgatókönyvet, időrendet, pályabeosztást mindenki számára hozzáférhető és jól látható helyen kell elhelyezni. A területi döntők szintjétől kezdve minden tornán helyszíni sorsolással dől el a csoportbeosztás (kivétel, ha minden csapat beleegyezik az irányított sorsolásba vagy online sorsolás van).
- Az MLSZ és az UEFA megjelenését elő kell segíteni (molinók) a tornákon.
- Gondoskodni kell a folyamatos tájékoztatásról.
- A grassroots koordinátorok, körzeti szervezők a rövid megnyitón ismertetik a rendezvény célját, köszöntik a csapatokat, nézőket, bemutatják a meghívott vendégeket, stb.
- Gondoskodni kell a csapatokkal érkező szurkolók, hozzátartozók kulturált és biztonságos elhelyezéséről. A játéktér megfelelő módon különüljön el a szurkolóktól, hozzátartozóktól. Biztosítani kell, hogy a pályán kizárólag a játékvezető, a mérkőző csapatok játékosai és a vezetői legyenek. Mindenki más tartózkodjon a lelátón vagy a pályán kívül. **A pályán és a pályán kívül is érvényesüljön a fair play!**
- Sérülés, baleset, rosszullét esetére biztosítani kell az azonnali elsősegélynyújtást (elsősegélynyújtó doboz a helyszínen, orvos vagy mentő minimum a közelben). A tornákon a regisztrált játékosok az MLSZ által biztosítva vannak.
- Az adott torna rendezője köteles biztosítani: pályánként 1 db 5-ös méretű mérkőzéslabdát, jelzőmezeket, pumpát vagy kompresszort, megfelelő minőségű öltözőket.

12. A tornák lezárása

- Az eredményhirdetéseken/értékeléseken minden csapat lehetőleg teljes létszámban, csapatvezetőjükkel együtt vegyen részt.
- A rendezvények zárásaként az MLSZ grassroots koordinátorok, körzeti szervezők rövid értékelésben (pozitívumokkal, észrevételekkel) ösztönzik a fiatalokat, kiemelik a jó teljesítményeket (szép gólok, cselek, szerelések, sportszerű megmozdulások, stb.). További gyakorlásra bíztatnak, lelket öntenek a vesztesekbe.
- A szakmai értékelésbe, az ajándékok, elismerések átadásába bevonják a meghívott vendégeket, támogatókat, az adott létesítményt biztosító házigazda képviselőjét.

13. Adminisztrációs feladatok

- Az MLSZ grassroots koordinátorok, körzeti szervezők minimum 1 héttel a tornák megrendezése előtt tájékoztatást kell nyújtsanak a programfelelősnek a tornák időpontjairól, valamint rögzíteniük kell a tornák helyszíneit és időpontjait az MLSZ Integrált Futball Alkalmazásának (a továbbiakban: IFA) Fair Play Cup almoduljában.
- Az MLSZ grassroots koordinátoroknak, körzeti szervezőknek a mérkőzések végeredményeit és a zöld lapokat rögzíteniük kell az IFA Fair Play Cup almoduljában legkésőbb 1 héttel a rendezvények után.
- A tornák előre nem látható eseteit (távolmaradók, rendkívüli események) jelezniük kell az illetékes MLSZ Területi Igazgatóságnak és az MLSZ Központi Hivatalának.

14. A grassroots koordinátorok egyéb feladatai

- Feladatuk a versenykiírásban foglaltak betartatása.
- Az adott tornák időpontváltozásait jelezniük kell írásban a programfelelősnek.
- Ki kell vizsgálniuk a rendkívüli eseteket és 7 napon belül írásban tájékoztatniuk kell a programfelelőst a vizsgálat eredményéről.
- Elő kell segíteniük minél több település középfokú köznevelési intézményei csapatainak a programhoz való kapcsolódását.
- Feladatuk körzetek kialakítása minél több csapat és játékos részvételével.
- Ösztönözniük kell a csapatokat rendszeres labdarúgó foglalkozások megtartására.
- Feladatuk a területi győztes csapatok delegálása az adott regionális -, majd az országos döntőre.
- Biztosítaniuk kell az információáramlást a körzeti szervezők és a körzetek, ill. az intézményi csapatok között.
- Közre kell működniük a sporteszközök, díjak, ajándékok, stb. körzetekbe történő eljuttatásában és kiosztásában.
- Folyamatosan kapcsolatot kell, hogy tartsanak a programban érintettekkel és határidőre kell teljesíteniük a vállaltakat.
- Tevékenységüket az MLSZ szakmai és nevelési elveinek alkalmazásával kell végezniük.

15. A versenyrendszer díjazásai

- A tavaszi körzeti tornákon minden csapat kap oklevelet, az 1-3. helyezett csapatok már éremdíjazásban is részesülnek. A regisztrált, résztvevő csapatok intézményei, csapatvezetői sportszertámogatást kapnak.
- A körzeti tornák során legtöbb zöld lapot kapó játékosok és csapatok is serleg díjazásban részesülnek a területi döntőkön.
- A területi döntőkön részt vevő csapatok oklevelet kapnak, az 1-3. helyezettek érem- és serleg díjazásban részesülnek.
- A regionális döntőkön részt vevő csapatok oklevelet kapnak, az 1-3. helyezettek érem- és serleg díjazásban részesülnek, ezen kívül a csapatok minden tagja kap egy komplett mérkőzés szerelést (mez, rövidnadrág, sportszár).
- Az országos döntőn részt vevő csapatok oklevelet és egyéb ajándékokat kapnak, az 1-3. helyezettek érem- és serleg díjazásban részesülnek. A győztes csapatok fődíjként egy különleges ajándékot kapnak. A legtöbb gólt elérő játékosok, a

legjobb mezőnyjátékosok, a legjobb kapusok és a területi döntők szintjétől számítva legtöbb zöld lapot kapó játékosok és csapatok is serleget kapnak.

Budapest, 2025. július 30.