

Pest Megyei Labdarúgó Szövetség (PMLSZ)

Postacím: 1364 Budapest, Postafiók 301.; Székhely: 1052 Budapest, Városház utca 7.;

E-mail: versenyiroda@pmlsz.hu; jb-iroda@pmlsz.hu; nyiab-iroda@pmlsz.hu;

Telefon/fax: 06-1/331-33-05, 06-1/35-40-900; Internet: www.pmlsz.hu



A Versenyiroda elérhetőségei:

E-mail:

sapisanko@gmail.com, versenyiroda@pmlsz.hu

Fax:

06-1/35-40-900

Mobilszám:

06-70/320-48-40 (Mezei Sándor)

06-70/931-86-51 (Cziczka Gábor)

Általános tudnivalók a 2009/2010-es versenyévvvel kapcsolatban Pest megyei sportszervezetek részére

Az MLSZ-szabályzatok általános rendelkezései, előírásai a Pest megyei labdarúgó-versenyekre vonatkozóan, 2009/2010. (kivonat)

1. Játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költségek

hazai bajnoki és kupamérkőzés	játékvezető	játékvezető-asszisztens
Női NB I	13.300,- Ft + ÁFA	8.500,- Ft + ÁFA
Női NB II felnőtt és MK	6.700,- Ft + ÁFA	4.300,- Ft + ÁFA
NB III férfi felnőtt	15.400,- Ft + ÁFA	10.500,- Ft + ÁFA
NB-s fiú U19, U18	7.700,- Ft + ÁFA	5.000,- Ft + ÁFA
NB-s fiú U17, U16	7.700,- Ft + ÁFA	5.000,- Ft + ÁFA
Területi I. o. férfi felnőtt	7.700,- Ft + ÁFA	5.000,- Ft + ÁFA
Területi II. o. férfi felnőtt	6.600,- Ft + ÁFA	4.400,- Ft + ÁFA
NB-s fiú U15, U14	4.400,- Ft + ÁFA	3.300,- Ft + ÁFA
NB-s fiú U13, U12, és lány U17	4.000,- Ft + ÁFA	3.000,- Ft + ÁFA
Egyéb férfi felnőtt	4.400,- Ft + ÁFA	3.300,- Ft + ÁFA
Területi U19, U18, U17	4.000,- Ft + ÁFA	3.000,- Ft + ÁFA
Területi U16, U15	3.000,- Ft + ÁFA	2.000,- Ft + ÁFA
Területi U14, U13, U12	2.700,- Ft + ÁFA	1.800,- Ft + ÁFA
¾ pálya fiú és lány	2.800,- Ft + ÁFA	1.700,- Ft + ÁFA
½ pálya fiú és lány	1.700,- Ft + ÁFA	1.700,- Ft + ÁFA

A területi bajnokságok "B" osztályai minden tekintetben az eggyel alattuk lévő osztályok besorolásának felelnek meg.

A játékvezetői költségek ellenértékét a csapatok a mérkőzések megkezdése előtt egyenlítik ki a játékvezetőknek. Ez alól kivételek azon sportszervezetek csapatai, amelyek az adott bajnokságra a versenyzetési költségeket központilag fizetik meg (a 2009/2010-es bajnokságban: Magyar Kupa; NB III felnőtt bajnokság; Pest megyei I., I/B- és II. osztályú felnőtt és U19-es bajnokság; a tervek szerint 2010 tavaszától a III. osztályban is). A Területi LSZ-ek elnökségük döntése értelmében a fenti kifizetési rendtől saját szervezésű bajnokságaikban eltérhetnek.

A játékvezetői és asszisztensi költségekhez áfát (25%) kell számolni. Azon játékvezetők és asszisztensek, akik nem tudnak áfás számlát kiállítani, csak a nettó (áfa nélküli) játékvezetői, illetve asszisztensi költségeket számolhatják fel.

Hazai csapatok előkészületi-, barátságos-, edző- és tornamérkőzéseinél a bajnoki- és kupamérkőzésekre megállapított játékvezetői díjak 25%-a fizetendő a játékvezető és a játékvezető-asszisztens tekintetében. Amennyiben a mérkőzés rövidített játékidővel kerül megrendezésre, a játékvezetői és asszisztensi díj időarányosan csökkentendő.

A sportszervezet hibájából elmaradt bajnoki, vagy MK-mérkőzésekre a megállapított játékvezetői díjak 30%-a számolható el. Amennyiben a vendégcsapat hibájából marad el a bajnoki vagy MK-mérkőzés, akkor az illetékes versenybizottság rendelkezik a kifizetett játékvezetői és asszisztensi díj hazai csapat számára történő megtérítéséről. Amennyiben a mérkőzés lejátszását rendeli el a V(r)B, akkor azon a játékvezetői és asszisztensi díjat az a csapat viseli, akinek hibájából a mérkőzés elmaradt.

2. Kivonat a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa versenykiírásából

Külföldi labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások

Nem magyar állampolgárságú labdarúgó Magyar Kupában való szerepeltetése esetén a Magyar Labdarúgó Szövetség hatályos *Labdarúgás versenyszabályzata nagypályára, csökkentett pályaméretre* című szabályzatának vonatkozó rendelkezései az irányadóak, azzal, hogy az „egyéb országok” labdarúgóiból mérkőzésenként legfeljebb 5 (öt) labdarúgó szerepeltethető egy időben. A rendelkezés által érintett országok aktuális listáját az MLSZ folyamatosan közlésezi.

A kupában továbbjutó csapat meghatározása

A 1-4. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- egy mérkőzésen dől el a továbbjutás;
- amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, akkor 2x15 perces hosszabbítás következik. Amennyiben a hosszabbítás után is döntetlen az eredmény, akkor a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint. **(FIGYELEM! A PMK-nál más a továbbjutás rendje!)**

Cserelhetőség

A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 (hét) labdarúgó közül 3 (három) fő léphet cserejátékosként pályára.

Játékvezetői díjak, elszámolás, kifizetés

Az MLSZ lebonyolításában sorra kerülő 1-4. forduló valamennyi mérkőzésen az alacsonyabb osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni. Az azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

Az 5. fordulóval kezdődően a döntőig bezárólag valamennyi mérkőzésen a magasabb osztályra megállapított játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

Az adott mérkőzések játékvezetői díjai központilag kerülnek kifizetésre a területi LSZ-ek által. A Magyar Labdarúgó Szövetség a területi LSZ-ek által megküldött játékvezetői összegéről szóló számlát a Magyar Kupában résztvevő sportszervezetek részére kiszámlázza. Miután az érintett sportszervezet az összeget az MLSZ részére átutalta, az MLSZ a területi LSZ részére az összeget átutalja. A területi LSZ az adott mérkőzésről szóló számlát a mérkőzést követő 2. munkanap 12.00 óráig köteles az MLSZ részére eljuttatni.

3. Az NB III-as, a Pest megyei I., I/B-, II. és III. osztályú FELNŐTT BAJNOKSÁGOK, valamint a Pest Megyei Kupa-sorozat mérkőzéseinek általános előírásai

bajnoki osztály / verseny	játékidő	nevezhető cserék száma	csere-lehetőség	életkor	kötelező fiatal száma	kötelező fiatal korosztálya	rendezők minimális létszáma
NB III	2 x 45'	7 fő	3 fő	minimum 15. betöltött év*	2 (CSAK BENEVEZNI KELL!)	1988. 01. 01. és az után született (U22)	15 fő
megyei I.	2 x 45'	7 fő	5 fő	minimum 15. betöltött év*	1	1989. 01. 01. és az után született (U21)	12 fő
megyei I/B	2 x 45'	7 fő	5 fő	minimum 15. betöltött év*	1	1989. 01. 01. és az után született (U21)	10 fő
megyei II.	2 x 45'	7 fő	5 fő	minimum 15. betöltött év*	4	1989. 01. 01. és az után született (U21)	10 fő
megyei III.	2 x 45'	7 fő	7 fő	minimum 15.	–	–	8 fő

Általános tudnivalók a 2009/2010-es versenyévről kapcsolatban Pest megyei sportszervezetek részére

				betöltött év*			
Pest Megyei Kupa	2 x 45'*	7 fő	5 fő	minimum 15. betöltött év*	-	-	rendező fél osztályba sorolásától függően!

*Emellett a felnőtt korcsoportú mérkőzéseken a **sportorvos írásos engedélye alapján a mérkőzés napjáig a 14. életévét naptári napra betöltött labdarúgó is részt vehet.**

A kötelezően szerepeltetendő fiatal labdarúgókra vonatkozó előírást a **játékos kiállítása esetén nem kell alkalmazni.** Amennyiben a mérkőzésen a korosztályos labdarúgó megsérül és nincs további korosztályos cserelehetősége a csapatnak, akkor az addiginál egy fővel kevesebb labdarúgóval kell folytatni a játékot, és ebben az esetben sem kell alkalmazni a kötelező szerepeltetésre vonatkozó előírást.

4. Az NB III-as és a Pest megyei korosztályos UTÁNPÓTLÁS-BAJNOKSÁGOK általános előírásai

bajnoki osztály / verseny	utánpótlás korosztály	játék-idő	nevezhető cserék száma	cserelehetőség	életkor	engedélyezett túlkorosok száma (nevezhető / pályán lehet)	engedélyezett túlkorosok korosztálya
NB III	U19	2 x 45'	7 fő	7 fő	1991. 01. 01. és az után született, de minimum 14. betöltött év	5 / 3	1989. 01. 01. és az után született
NB III	U16	2 x 45'	7 fő	7 fő	1994. 01. 01. és az után született, de minimum 11. betöltött év	5 / 3	1993. 01. 01. és az után született
megyei I., I/B-, II. és III.	U19	2 x 45'	7 fő	7 fő	1991. 01. 01. és 1993. 12. 31. között született, de minimum 14. betöltött év	5 / 3	1989. 01. 01. és az után született
megyei I-III.*	U16	2 x 45'	7 fő	7 fő	1994. 01. 01. és 1996. 12. 31. között született, maximum ennél 3 évvel fiatalabb, de minimum 11. betöltött év	-**	-**
megyei I-III.*	U14	2 x 40'	7 fő	7 fő	1996. 01. 01. és 1997. 12. 31. között született, de minimum 11. betöltött év	3 / 3	1995. 01. 01. és az után született
kiemelt*	U13 nagypálya	2 x 35'	7 fő	7 fő	1997. 01. 01. és 1998. 12. 31. között született, 2010-ben az 1999-ben születettek is szerepelhetnek!	3 / 3	1996. 01. 01. és az után született
megyei I-III.*	U13 3/4 pálya***	2 x 35'	9 fő	oda-vissza		2 / 2	1996. 01. 01. és az után született

*A PMLSZ-es utánpótlás-bajnokságokban (U19 kivételével) leány labdarúgók is pályára léphetnek, amennyiben megfelelnek a korosztályi előírásoknak.

**U16-os korosztályban a korosztályi előírásnál egy évvel idősebb, túlkoros (1993. 01. 01. és az után született) leány is pályára léphet, maximum 2 (kettő) fő!

***Az U13 3/4 pályás bajnokságra vonatkozó egyéb speciális előírásokat lásd a mellékletben, e dokumentum végén!

5. MLSZ-es (országos) UTÁNPÓTLÁS-BAJNOKSÁGOK általános előírásai

osztály / korosztály	I. osztály				II. osztály			
	U19	U17	U15	U13	U19	U17	U15	U13
korcsoport	1991.01.01 és az után	1993.01.01 és az után	1995.01.01 és az után	1997.01.01 és az után	1991.01.01 és az után	1993.01.01 és az után	1995.01.01 és az után	1997.01.01 és az után
túlkoros	-	-	-	-	5 fő, 1989. 01. 01. és az után született nevezhető, a pályán egyszerre 3 fő tartózkodhat	-	-	-
cserék	beírható	7	7	7	7	7	7	7
	játszhat	7	7	7	7	7	7	7
leányok szerepeltetése	nem	nem	igen*	igen*	nem	nem	igen*	igen*
játékidő	2 x 45	2 x 45	2 x 40	2 x 35	2 x 45	2 x 45	2 x 40	2 x 35

*Amennyiben megfelelnek a korosztályi előírásoknak.

Általános tudnivalók a 2009/2010-es versenyévről kapcsolatban Pest megyei sportszervezetek részére

6. Az egyes korosztályos versenyek mérkőzésein működő játékvezetők és játékvezető-asszisztensek száma

bajnoki osztály / verseny	korosztály	kötelezően minimum...	
		...játékvezető száma	...asszisztens (ek) száma
MLSZ	U19, U17, U15, U13	1	2
NB III	felnőtt és U19	1	2
NB III	U16	1	1
megyei I., I/B- és II.	felnőtt	1	2
megyei I., I/B- és II.	U19	1	1
megyei III.	felnőtt és U19	1	1
Pest Megyei Kupa*	felnőtt	1	2
megyei I–III.	U16	1	–
megyei kiemelt	U13	1	–
megyei I–III.	U13 3/4 pálya	1	–

*A Pest Megyei Kupa 1–2. fordulójában 2 (kettő), azt követően 3 (három) játékvezető működik a mérkőzéseken. (Igény szerint – akár a rendező sportszervezet kéri, akár a Versenyiroda és/vagy a JB-iroda a párosítás miatt ezt indokoltnak tartja – az 1–2. fordulóban is működhet 3 fő játékvezető adott mérkőzésen.)

7. Versenyengedély-betűjelek

betűjel	bajnokság
A/h	NB I férfi felnőtt hivatásos
A/a	NB I férfi felnőtt amatőr
B/h	NB II férfi felnőtt hivatásos
B/a	NB II férfi felnőtt amatőr
C	NB III férfi felnőtt
D	Területi I. o. férfi felnőtt
E	Területi I/B- és II. o. férfi felnőtt
G	Területi III. és IV. o., helyi, körzeti férfi felnőtt
I	fiú utánpótlás (1991. 01. 01. és 1998. 12. 31. között született fiú labdarúgó)
F/h	NB I férfi, felnőtt futsal hivatásos
F/a	NB I és NB II férfi, felnőtt futsal amatőr
F/e	Egyéb férfi felnőtt futsal verseny
F/i	Férfi futsal utánpótlás (1991. 01. 01. és 1998. 12. 31. között született labdarúgó)
N	NB I és NB II női felnőtt nagypálya
N/e	Egyéb női nagypályás
N/i	Női utánpótlás (1991. 01. 01. és 1998. 12. 31. között született labdarúgó)
FN	Női felnőtt futsal
FN/i	Női futsal utánpótlás (1991. 01. 01. és 1998. 12. 31. között született labdarúgó)
S	Strandlabdarúgó NB I
Gy	MGYLSZ versenyei (1999. 01. 01. után születettek)
X	csak biztosítás (versenyzésre nem jogosít)
Kettős versenyengedély	

A Magyar Gyermekek Labdarúgó Szövetség égisze alatt rendezett U11-s, U9-es és U7-es, úgynevezett NUPI/USI-tornákon, valamint a PMLSZ által ugyanezen korosztály számára kiírt egyéb versenyeken csak "GY"-jelű versenyengedéllyel szerepeltethető játékos. U13-as korosztályú bajnokságban az 1999. 01. 01-én, vagy az után született labdarúgó még szerepelhet "GY"-jelű versenyengedéllyel, attól idősebb (tehát 1998. 12. 31-én vagy az előtt született) játékos viszont már csak az "I"-jelűvel.

8. Általános és konkrét tudnivalók

A cserelehetőségről általában

A mérkőzéseken cserélni csak cserelappal lehet. Cserelapról a csapatoknak kell gondoskodni. (A játékvezető saját maga is **adhat** cserelapot a két mérkőző félnek a kezdést megelőzően.)

A mérkőzéseken azoknak a cserejátékosoknak van játékjogosultsága, akik versenyigazolványa és sportorvosi engedélye a mérkőzés kezdetekor jelen van, a mérkőzés jegyzőkönyvébe beírásra kerültek, és akiket késve történt megérkezésüket követően a játékvezető leigazolt a szünetben, vagy a mérkőzés végén. A cserejátékos neve a mérkőzés megkezdéséig a versenyjegyzőkönyvben módosítható. Amennyiben a labdarúgó nem hajlandó személyazonosságának igazolására, vagy eltávozik a pályáról, úgy kell kezelni, hogy hamisan (jogosulatlanul) szerepelt.

A cserejátékos szabálytalan szerepeltetése a Versenyszabályzat, illetve a versenyrendszert kiíró szövetség versenykiírása megsértésének minősül, melyért a sportszervezetet fegyelmi felelősség terheli még akkor is, ha a csere szabálytalan végrehajtása a játékvezető tudtával vagy beleegyezésével történt.

A felnőtt Pest Megyei Kupa mérkőzéseire vonatkozó tudnivalók

A kupamérkőzéseken **nem kell kötelezően szerepeltetni** 1989. január 1. után született magyar állampolgárságú labdarúgót.

A PM-kupamérkőzések továbbjutási rendje

Az egyenes kieséses szakaszban egy mérkőzésen dől el a továbbjutás. Továbbjut a következő játéknapra:

- a) a rendes játékidőben győztes csapat;
 - b) döntetlen esetén, ha különböző bajnoki osztályban szerepelnek a csapatok, akkor az alacsonyabb osztályú csapat;
 - c) döntetlen esetén, ha azonos bajnoki osztályban szerepelnek a csapatok, akkor a 2x15 perces hosszabbítás után győztes csapat.
- Ha ekkor is döntetlen az állás, akkor a továbbjutás (illetve a kupagyőzelem) tizenegyesrúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

A PMK költségei

A mérkőzések rendezésével kapcsolatos költségeket a pályaválasztó csapatok kötelesek viselni. A kupa 1-2. fordulójában 2 (kettő), azt követően 3 (három) játékvezető működik a mérkőzéseken. **(Igény szerint – akár a rendező sportszervezet kéri, akár a Versenyiroda és/vagy a JB-iroda a párosítás miatt ezt indokoltnak tartja – az 1-2. fordulóban is működhet 3, azaz három fő játékvezető adott mérkőzésen.)** A játékvezetői költségeket a pályaválasztó sportszervezetek a helyszínen egyenlítik ki (játékvezetői díj és útiköltség-térítés). A Pest Megyei Kupa-sorozaton minden esetben **az alacsonyabb osztályra** érvényes játékvezetői díjat kell fizetni, kivétel a **döntő**, ahol a magasabb osztályra érvényes díj az elszámolás alapja.

Sportszervezetre vonatkozó külön tudnivalók

Azon sportszervezetek labdarúgói, amelyek a kupasorozatban első és tartalékcsoportokat is versenyeztetik, a sportszervezet összes mérkőzésén csak egyik csapatban rendelkeznek játékjogosultsággal. Adott labdarúgó játékjogosultsággal abban a csapatban rendelkezik csak, amelyikben a PMK-mérkőzések során először pályára lépett.

Egyéb rendelkezések

- A versenyengedély-díj sportbiztosítást tartalmaz, melynek befizetése után a labdarúgó a sportszervezetén keresztül új versenyengedély-lapot (igazolványt) kap, melyen a bajnoki osztályra szóló versenyengedély van feltüntetve. A versenyigazolvány mellékletét képezi – **és csak azzal együtt érvényes – a sportorvosi igazoló lap, amelyen a sportorvosi engedélyt az illetékes sportorvos adhatja meg, amely csak a sportorvosi intézet (nyolcszögletű) és az orvos (kerek) számozott bélyegzőivel együtt érvényes. Csak magyar sportorvos által adott engedély fogadható el!**
- A felnőtt megyei I., I/B- és II. osztályú bajnoki, valamint kupamérkőzésekre 3 (három) darab, a megyei III. osztályú és tartalék felnőtt, valamint valamennyi utánpótlás-bajnokság mérkőzéseire 2 (kettő) darab azonos márkájú és minőségű labdát kell biztosítani a pályaválasztó csapatnak, amelyek alkalmasságát a játékvezető a mérkőzés előtt ellenőrzi. A labdák elhelyezése a megyei I., I/B- és II. osztályú bajnoki és kupamérkőzéseken: 1 db a mérkőzés játszására, 1–1 db a kapuk mögé; ugyanez 2 db labda esetén: 1 db a mérkőzés játszására, 1 db a kispadok felőli oldalon, a felezővonal magasságában. A labdák folyamatos játékba kerülését (vonását) a játékvezetőnek biztosítani kell. **A labda mérete: 5.**
- Sportszervezetre vonatkozó tudnivaló:** Jogosulatlan játékot követ el az a labdarúgó, aki ugyanazon a napon több mérkőzésen játszik, akár csereként is, kivéve a kapust. A játékos minden esetben a magasabb jellegű mérkőzésen játszik jogosulatlanul. *(Versenyszabályzat VII. fejezet, 60. § (2) m)*

• **Játékidők**

pályaméret	nem/korosztály	játékidő
nagypálya	férfi és női felnőtt, U21; fiú U19, U18, U17 és U16	2x45 perc
	leány U19, U18; fiú U15, U14	2x40 perc
	leány U17, U16; fiú U13, U12	2x35 perc
	leány U15, U14, U13	2x30 perc
csökkentett méretű pálya	meghatározott fiú és leány utánpótlás-korosztályok	versenykiírás szerint

Záró rendelkezések

- a) A 2009/2010-es bajnoki esztendő valamennyi osztályában és versenyében **kötelező a sípcsontvédő használata**. Sípcsontvédő hiányában a játékvezető nem vezetheti le a mérkőzést. Azt a játékost, akinek hiányzik a sípcsontvédője, a játékvezetőnek ki kell zárnia a játékból.
- b) Amennyiben egy csapatból legalább 11 (tizenny) labdarúgó jelen van a mérkőzés kezdésekor, akkor mind a 11 (tizenny) labdarúgót a kezdőcsapatban kell szerepeltetni.
- c) A labdarúgók csak számozott mezben léphetnek pályára, amely 1 és 99 közötti egész szám lehet. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó együttes köteles más színű sportfelszerelésben játszani.
- d) Valamennyi korosztály bármely versenyrendszerének hivatalos mérkőzésén a mérkőzésjegyzőkönyvben a játékvezetőnek kötelessége olvashatóan felvezetni az erre szolgáló rubrikában a mérkőzés valamennyi történést, különös tekintettel a cserékre és a góllövőkre, **percmeghatározással. A 2009/2010-es bajnoki évtől már csak az egységesített, „újabb típusú” jegyzőkönyvet lehet alkalmazni, amely 2. oldalán valamennyi piros lapot, valamint egyazon labdarúgónak felmutatott két sárga lapot szövegesen röviden indokolni kell! A sárga és piros lapot az első oldalon kijelölt részben percmeghatározással is kell jelölni. Amennyiben egy mérkőzésen 2 sárga lapot kap ugyanaz a játékos, akkor a sárga lap helyét az első oldalon üresen kell hagyni, a piros lap helyére „1”-est kell írni, és a második oldalon indokolni kell a két sárga lap okát.**
- e) Bajnoki vagy kupamérkőzésen a kispadról elküldött sportszakember a Fegyelmi Szabályzat III. fejezet, 10.§ (3.) bekezdés c) pontjában meghatározottakat ("Eltiltás minden jellegű mérkőzésre vonatkozóan a kispadtól és/vagy az öltözőtől meghatározott számú mérkőzésre: *az eltiltás alatt álló sportszakember a kispadon és a játéktéren tartózkodókkal semmilyen formában nem érintkezhet a mérkőzés hivatalos kezdési időpontját megelőző 45 perctől – a szünetet is beleértve – a mérkőzés végét követő 30 percig, mely időtartam alatt az öltözőépületbe sem léphet be. A mérkőzés alatt úgy kell elhelyezkednie, hogy a „kispad” 20 m-es körzetén belül nem tartózkodhat.*") köteles a mérkőzés hátralévő részében betartani. A kispadon elkövetett fegyelmi vétséget úgy kell tekinteni, mintha azt a játéktéren követték volna el.
- f) Az utánpótlás-bajnokságokban (U19 és az alatti korosztályok) szereplő csapatokban a benevezett labdarúgók életkora az adott versenykiírásban meghatározott kell, hogy legyen. Eltérő korosztályú labdarúgó a meghatározott korosztály alsó határánál csak legfeljebb 3 (három) évvel fiatalabb lehet. **11. életévét a naptári napon be nem töltő labdarúgó nagypályás mérkőzésen nem játszhat, kivéve az U13-as korosztályban, ahol 2009-ben az 1998-ban, míg 2010-ben az 1999-ben született labdarúgó is szerepeltethető. Felnőtt mérkőzésen csak a naptári napra betöltött 15. év után léphet pályára labdarúgó (külön sportorvosi engedéllyel a 14. életévét betöltött is). U19-es mérkőzésen 14. évét a találkozó napjáig betöltő játékos szerepelhet.**
- g) Az érdekelt sportegyesületek maradéktalanul tartoznak betartani és végrehajtani a labdarúgásra vonatkozó rendelkezéseket. A mérkőzéseken a hazai közönség magatartásáért a rendező sportszervezet, a vendégcsapat nézőiért a vendég sportegyesület és a rendezők, a játékosokért a vezetőedző, a játékszabályok maradéktalan betartásáért a játékvezető a felelős.
- h) Fegyelmi Szabályzat III. fejezet, 10. §. 4.) e) pontja: mérkőzés nézők nélkül, zárt sportlétesítményben történő megtartásának előírása. A sportlétesítménybe a következő személyek léphetnek be:
- sportszervezetenként 40 fő (futsalmérkőzésen 25 fő): játékosok, vezetők, kísérők stb. (a névsort a szövetségi ellenőrnek át kell adni);
 - játékvezető, játékvezető asszisztensek és a tartalék játékvezető;
 - játékvezető- és szövetségi ellenőr(ök);
 - a mérkőzés lebonyolításához szükséges technikai személyzet (a névsort a szövetségi ellenőrnek át kell adni);
 - a mérkőzés lebonyolításához előírt rendezői gárda (a névsort a szövetségi ellenőrnek át kell adni);
 - a mérkőzés lebonyolításához előírt orvosi gárda – mentőkocsi + személyzet (a névsort a szövetségi ellenőrnek át kell adni);
 - labdaszedők (a névsort a szövetségi ellenőrnek át kell adni);
 - média képviselői előzetes akkreditáció (képviseleti megbízás) alapján (az akkreditációs listát a mérkőzés megkezdése előtt a szövetségi ellenőrnek át kell adni).

A játékvezető vezetésével a csapatok együtt vonulnak ki a pálya közepére, és arccal a nézőtér felé – a hazai csapat által megjelölt főoldalon – állnak fel. Ezután csapatonként üdvözlik a közönséget a lelátó, nézőtér mindkét oldala felé. A mérkőzés megkezdése előtt – a közönség üdvözlése után – a vendégcsapat labdarúgói kézfogással köszöntik a játékvezetőket és a hazai csapat labdarúgóit, majd a hazai csapat labdarúgói köszöntik a játékvezetőket. A mérkőzést befejező sípszót követően a játékvezetők és a két csapat pályán lévő labdarúgói elindulnak a kezdőkör felé. A két csapatkapitány a felelős azért, hogy a csapatuk labdarúgói a kezdőkörbe menjenek. A két csapatkapitány fog kezet egymással először, mely hasonlóképpen történik, mint a mérkőzés előtt, de

nem szükséges a helyek és a sorrend szigorú betartása. A játékvezetőktől is kézfogással kell elbúcsúzni. A kézfogások után a csapatok ismét üdvözlik a közönséget, majd rendben levonulnak a pályáról. **A játékvezetők a csapatok után vonulnak le a játéktérről.**

- i) A PMLSZ elnökségének és bizottságainak tagjai, a PMLSZ munkatársai, a játékvezetők, az asszisztensek és az ellenőrök, valamint az egyesületek tagjai (sportvezetők, edzők, labdarúgók, szövetségi képviselők, rendezők stb.) tudásuk és képességük legjavát nyújtva, a Fair Play írott és íratlan szabályait betartva kell, hogy végezzék tevékenységüket.

9. További előírások, rendelkezések, gyakorlati útmutatás

- ◇ A játékvezető a kezdési időpont előtt köteles legalább 60 perccel, U17-es és annál alacsonyabb korosztályú mérkőzésen legalább 45 perccel a pályára megérkezni.
- ◇ Nem jelölhető ki, és nem vállalhat küldést a játékvezető:
 - olyan sportszervezet mérkőzésére, amelynek tagja, vagy kijelölésének napját megelőzően 2 (kettő) éven belül tagja volt;
 - ha a játékvezető közvetlen rokona 2 (kettő) éven belül tagja volt valamelyik érdekelt sportszervezetnek;
 - ha a játékvezető a bajnokság előtt kérte mentesítését a nevezett csapat mérkőzéséről.Amennyiben a játékvezető vagy a szövetség ezek valamelyikét megsérti, a játékvezető ellen fegyelmi eljárást kell indítani.
- ◇ A csapatok a kitűzött kezdési időponttól minimum 30 (harminc) perccel kötelesek várni a játékvezetőre. Ha a játékvezető a mérkőzés kezdési idejére a pályára nem érkezett meg, a várakozási idő letelte után a két csapat vezetője köteles megállapodni a szükség-játékvezető személyében. Amennyiben a hivatalosan kiküldött asszisztensek jelen vannak, azt kell kiválasztani, aki a magasabb kerettagsággal rendelkezik, azonos kerettség esetén az egyes számút. Ha a mérkőzésen csak az egyik asszisztens van jelen, a csapatok kötelesek vele, mint szükség-játékvezetővel a mérkőzést bajnoki jelleggel lejátsszani.
 - Az asszisztens(ek) távolmaradása esetén a mérkőzést nem lehet elhalasztani.
 - Szükség-játékvezető kijelöléséről a sportszervezetek közötti megállapodás megkötésével kell gondoskodni. E megállapodást a csapatok képviselői és a felkért játékvezető(k) kötelesek aláírni. A megállapodást a játékvezetői jelentéshez kell csatolni.
 - A jegyzőkönyvnek tartalmazni kell:
 - ◆ a játékvezető távolmaradását;
 - ◆ a mérkőzés jellegét, helyét, idejét;
 - ◆ a szükség-játékvezető(k) nevét, lakcímét;
 - ◆ a közös felkérés kinyilatkoztatását
- ◇ Ha a játékvezető a mérkőzés folyamán megsérül vagy rosszul lesz, akkor az egyes számú asszisztens vezeti tovább a mérkőzést; ebben az esetben nem tekinthető szükség-játékvezetőnek.
- ◇ A szükség-játékvezető jogai és kötelezettségei megegyeznek a hivatalosan küldött játékvezetőével.
- ◇ Kiküldött játékvezető hiányában a pályán tartózkodó vizsgázott játékvezető személyében (amennyiben ő ezt vállalja) kötelesek a csapatok megállapodni.
- ◇ **A játékvezető kizárólagos jogkörébe tartozik annak a megállapítása, hogy a játéktér alkalmas-e a mérkőzés lejátására.** A pálya állapotának vizsgálatát közvetlenül a mérkőzés kezdete előtt és csak akkor végezze el a játékvezető, ha mindkét csapat legalább 7-7 játékosra kész állapotban jelen van. Ha csak az egyik csapat játékosai jelennek meg vagy mindkét csapat távol van, akkor nem a játéktér alkalmatlansága, hanem a csapat vagy a csapatok távolmaradása miatt marad el a mérkőzés.
- ◇ A játékvezető a mérkőzés előtt végzi a játékosok igazolását. A sportszervezetek képviselői kölcsönösen megvizsgálják az igazolásokat, s a szabálytalanságra felhívják a játékvezető figyelmét. Mindkét csapat képviselőjének jogában áll a mérkőzés végén is átnézni – a játékvezető jelenlétében – az ellenfél játékosainak igazolását. Az igazoltatást úgy kell végrehajtani, hogy a kitűzött kezdési időpont és a játékosok bemelegítése zavartalan legyen.
- ◇ Amennyiben a mérkőzés kezdetére nem érkezik meg időben valamelyik csapat, de jelzik késésüket (akár versenyengedélyekre való várakozás miatt is), és a mérkőzés még biztonságosan megrendezhető (vagyis nem veszélyezteti a magasabb rendű mérkőzés befejezését; sötétedés előtt a mérkőzés befejezhető; nem akadályozza a játékvezetőt későbbi kötelezettségének teljesítését), akkor **kötelező a várakozási időt meghosszabbítani és a találkozót lejátsszani!**
- ◇ **Ha a játékvezető a mérkőzés hivatalos kezdési időpontjánál több, mint 15 perccel később kezdi meg a mérkőzést, akkor annak okát a játékvezetői jelentésében köteles leírni.**
 - **A játékvezetőnek az alábbiakat kell ellenőriznie:**
 - szabályos, érvényes-e a tagsági és a sportorvosi igazolás, a mérkőzésen szereplő sportszervezethez – vagy azzal szerződésben lévő utánpótlás-nevelő egyesületre – szól-e
 - a sportorvosi záradék érvényességi ideje 18 éven felülieknél 1 év, 18. életévét még be nem töltött labdarúgó esetében 6 hónap. Az érvényességi idő alatt betöltött 18. életév ismételt orvosi záradék nélkül a 6 hónapos érvényességi időt nem növeli meg. A korcsoportba tartozás elbírálásánál a vizsgálat időpontját kell alapul venni. Az érvényességi idő abban az esetben is betartandó, ha utánpótláskorú labdarúgó felnőtt csapatban játszik. Az érvényességi idő a sportorvosi záradék napjával kezdődik, és a lejáratá a határnap előtti nap éjfélkor lejár. Pl.: július

13-i bejegyzés 6 (hat) havi érvényesség esetén lejár január 12-én; 1 (egy) év esetén július 12-én. (Tehát január 13-án, illetve július 13-án a labdarúgó már nem rendelkezik játékjogosultsággal!);

- a sportorvosi vizsgálat alkalmával „sportolásra alkalmas / versenyezhet” bejegyzést kap az a labdarúgó, akit a sportorvos a versenyszerű sporttevékenységre alkalmasnak minősít, és azt számozott, az OSEI előírásoknak megfelelő bélyegzőkkel – sportorvosi intézeté {nyolcszögletű} és az orvosé {kerek}– érvényesít;
 - az orvosi igazolással kapcsolatban az ellenfél vezetője észrevételt tehet, de csak a mérkőzés előtt. A mérkőzés megkezdése után – pl. a szünetben vagy a mérkőzés befejezését követően – észrevétel nem tehető;
 - csak a hivatalos, fényképpel ellátott orvosi kártyán lévő sportorvosi engedély fogadható el.
- a játékosok rendelkeznek-e a bajnoki osztályra, korosztályra érvényes versenyengedéllyel;
 - a játékosok életkora megfelel-e a bajnoki kiírásnak.

Ezt követően – a játékosokat egyenként magához szólítva – összehasonlítja őket a fényképes igazolványukkal. Ha a játékos igazolványa a követelményeknek megfelel, a játékos szerepelhet. A játékos szerepeltetéséért a sportszervezet a felelős. A játékos szerepeltetése nem tagadható meg azért, mert azonos napon szerepelt a sportszervezet másik csapatában is.

Amennyiben a cserejátékos az igazolatásig nem érkezett meg a mérkőzés helyszínére – de neve szerepel a mérkőzés jegyzőkönyvben és igazolását a játékvezetőnek leadták –, tehát nincs jelen, neve mellé a versenyjegyzőkönyvbe „H” betűt kell írni.

Ha a játékvezető a mérkőzés megkezdése előtt nem igazolja le a mérköző csapatokat vagy az egyik csapatot, ezen a címen óvás nem nyújtható be. Az elkövetett mulasztásért a játékvezetőt fegyelmi úton felelősségre kell vonni, és ellene elmarasztaló határozatot kell hozni.

- a) ha a mérkőzésen bármelyik játékosnak nincs jelen az igazolása, a játékvezető nem engedheti játszani mindaddig, amíg igazolása – 11 főig – meg nem érkezik;
- b) ha valamilyen oknál fogva az egész csapat igazolása hiányzik, a bajnoki vagy kupamérkőzés nem vezethető le, még a két csapat írásbeli megállapodása esetén sem. Az elmaradt mérkőzéssel kapcsolatosan a szövetség intézkedik;
- c) ha a játékvezető igazolás hiányában vezeti le a mérkőzést, úgy óvás esetén a mérkőzés eredményét meg kell semmisíteni, és újrajátszást kell elrendelni. A játékvezető ellen fegyelmi eljárást kell indítani;
- d) a sportszervezet képviselője vagy a csapatkapitány a versenyjegyzőkönyvet és a kezdő, valamint a cserejátékosok igazolását átadja a játékvezetőnek, a mérkőzés kiírt kezdési időpontját megelőzően minimum 35 perccel.

◇ Az igazolványokat és a játékvezetői jelentést (versenyjegyzőkönyvet) a mérkőzés végéig magánál tartja (az öltözőben).

A játékos személyazonosságának megállapítása

1./ A személyazonosság megállapítása a játékvezető hivatalos kötelessége.

Abban az esetben, ha a játékos személyazonosságával kapcsolatban a mérkőzés előtt, alatt vagy után kétség merül fel, akkor a személyi- vagy más személyazonosításra alkalmas igazolvány felmutatásával kell igazolni a személyazonosságot (LVSZ 40. § (4)).

Ha a játékvezető úgy látja, hogy az igazolásban levő fénykép nem egyezik meg az összehasonlított játékosal, vagy az ellenfél képviselője valamelyik játékos személyazonosságát kétségbe vonja, a játékvezető a kifogásolt labdarúgó személyének azonosítására alkalmas okmányt köteles elkérni, továbbá a játékosal elmondhatja személyi adatait, majd íráspróbát vesz tőle, amit egybevet az igazolványban lévő aláírással (LVSZ 41. §.).

Ha a játékos személyazonosságát nem sikerült kétséget kizáróan bizonyítani, akkor a másik csapat a mérkőzés előtt előzetes óvást jelenthet be, amelyet a mérkőzés után – amennyiben óvását fenntartja – írásban is be kell nyújtania a Versenyszabályzat VIII. fejezet, 63. § és 64. § szerint.

2./ Ha a játékvezető meggyőződik arról, hogy a játékos más labdarúgó igazolásával kíván játszani, akkor a játékost zárja ki a játékból. A jogosulatlanul játszani kívánó játékos személyi adatait jegyezze fel, és azt mellékelje a jelentéshez. Azt a tagkönyvet is vonja be és mellékelje a jelentéshez, amelyet felhasználtak a jogosulatlan szerepléshez.

3./ Ha a játékvezető a mérkőzés alatt vagy a félidőben állapítja meg, hogy egy játékos nem saját igazolásával játszik, s erre az ellenfél képviselője is felhívja a figyelmét, a játékost a játékból már nem zárhatja ki, még akkor sem, ha kétséget kizáróan bebizonyítható, hogy más játékos igazolásával szerepel.

4./ Ha valamilyen sportszervezet képviselője a mérkőzés félidejében vagy a mérkőzés végén jelzi a játékvezetőnek, hogy valamelyik játékos személyazonosságát illetően kétsége van, abban az esetben a játékvezető az 1. pontban leírtak szerint kell, hogy eljárjon:

- a) ha a játékos már eltávozott a pályáról és ez akadályozza az azonosítást, akkor jelentésében közölje a történeteket;
- b) ha a labdarúgó még a sporttelepen van, de a játékvezető felhívására az aláírást megtagadja, a játékvezető ezt jelentésében közölje.

Mérkőzésrendezés körülményei

- ◇ A pályakorláton belül tartózkodók – a „kispadról” – csak a játékvezető hívására és engedélyével léphetnek be a játéktérre.
- ◇ Ha egy csapatban 7 (hét) játékosnál kevesebb van játékra kész állapotban, a mérkőzést elkezdni nem szabad. Amennyiben a mérkőzés folyamán valamelyik csapatban a játékosok száma véglegesen 7 (hét) fő alá csökken, a mérkőzést a játékvezető köteles beszüntetni.
- ◇ Elmaradt, félbeszakított mérkőzés esetén a játékvezető idézés nélkül köteles megjelenni a fegyelmi bizottság és a verseny(rendezési)bizottság soron következő ülésén.

Általános tudnivalók a 2009/2010-es versenyévről kapcsolatban Pest megyei sportszervezetek részére

- ◇ Sárga lap felmutatásával figyelmezteti a játékvezetőt azt a labdarúgót, aki elköveti a játékszabályok szerint figyelmeztetést maga után vonó szabálytalanságok valamelyikét. Sárga lap felmutatásával figyelmezteti a játékvezetőt azt a labdarúgót, aki ismételt elköveti a szabályok szerint figyelmeztetést maga után vonó szabálytalanságok valamelyikét ugyanazon a mérkőzésen, majd közvetlenül utána a piros lap felmutatásával kiállítja. Nem kell felvenni a nyilvántartásba azt a sárga lapos figyelmeztetést, amelyet olyan játékos kapott, akit a mérkőzés folyamán később kiállított a játékvezető.
- ◇ Piros lap felmutatásával kiállítja a játékvezetőt azt a labdarúgót, aki elköveti a játékszabályok szerint kiállítás maga után vonó szabálytalanságok valamelyikét.
- ◇ A kiállított labdarúgó kiállítását követően azonnal köteles bemenni az öltözőbe és átöltözni.
- ◇ A csapatok képviselői a mérkőzés kezdete előtt szóban és írásban megindokolt óvást jelenthetnek be, melyet a játékvezető köteles jelentésben megírni, vagy a jelentéshez csatolni. Az előzetes óvástól függetlenül a csapat a mérkőzésre köteles kiállni.
- ◇ A mérkőzésre a rendező sportegyesület köteles főrendezőt kijelölni, továbbá arra alkalmas személyeket kiválasztani rendezőknek.
- ◇ A rendezőket jól látható megkülönböztető jelzéssel kell ellátni (**kitűző nem elegendő**), melyből ki kell, hogy derüljön azonosíthatóságuk is. (A rendezői névsoron megjelölt számozás megegyezik a jelzésükön található számozással.) Feladatuk nem ér véget a mérkőzés befejezésekor. Biztosítaniuk kell a nézők, a vendégcsapat és a játékvezetők zavartalan elutazását a sporttelepről. Távozásukra a játékvezető ad engedélyt. **A játékvezetőnek kötelessége jeleznie a jegyzőkönyvben, ha a rendezők által viselt megkülönböztetés nem felel meg az előírásoknak!**
- ◇ A sportrendezvény szervezője (a sportszervezet) köteles a labdarúgó-mérkőzések rendjének biztosítása érdekében rendezőket alkalmazni. (*Sporttörvény 83. §*)
- ◇ A rendezők létszámát a várható nézőszámra figyelemmel az alábbiak szerint kell biztosítani:

bajnoki osztály	rendezők minimális kötelező létszáma
NB II férfi felnőtt	22 fő
NB III férfi felnőtt	15 fő
megyei I. osztály férfi felnőtt	12 fő
megyei I/B-osztály férfi felnőtt	10 fő
megyei II. osztály férfi felnőtt	10 fő
megyei III. osztály férfi felnőtt	8 fő
NB I és NB II férfi felnőtt terem	6 fő
NB I és NB II női felnőtt	5 fő
U19 és alacsonyabb osztályú mérkőzéseken	3 fő

- ◇ **A mérkőzés nem kezdhető el, ha a játéktér mellett nincs mentőláda és hordágy!**
- ◇ **Játékjogosultsággal** csak az a labdarúgó rendelkezik, aki a korosztályra, illetve a bajnoki osztályra megállapított versenyengedéllyel rendelkezik („C” – NB III; „D” – m. I. o.; „E” – m. I/B- és II. o.; „G” – m. III. o.). **Felnőtt bajnoki mérkőzésen csak olyan labdarúgó szerepelhet, aki a mérkőzés napjáig (naptári napra) betöltötte a 15. életévét.** Emellett a felnőtt korcsoportú mérkőzéseken a **sportorvos írásos engedélye alapján a mérkőzés napjáig a 14. életévét naptári napra betöltött labdarúgó is részt vehet.**
- ◇ **Az 1991. január 1. és 1998. december 31. között született játékos „I”-jelű versenyengedéllyel szerepelhet.**
- ◇ Az 1999. január 1-én és az után született labdarúgóknak **nem elegendő** az „X”-jelű versenyengedélyt kiváltani, az csak biztosítást jelent, nem minősül versenyengedéllynek. Az 1999. január 1-én és az után született labdarúgóknak a "GY"-jelű versenyengedélyt kell kiváltani (ilyenek a Magyar Gyermekek Labdarúgó Szövetség versenyeiben – NUPI/USI-tornákon –, valamint a PMLSZ U11, U9 és U7-es versenyein résztvevők).
- ◇ A versenyengedély a tagsági igazolványra kerül rányomtatásra.
 - **A mérkőzés jegyzőkönyvében a játékosok azonosítási számát kell feltüntetni (nem pedig az igazolás számát, amit sokszor tévesen beírnak a sportszervezetek).**
- ◇ A játékterek vonalazását olyan anyagból kell elkészíteni, amely a játékosok testi épségét nem veszélyezteti.
- ◇ A mérkőzésre kiküldött játékvezető- és szövetségi ellenőr a játékvezetői öltözőbe is beléphet. Először a jegyzőkönyvet kell a játékvezetőnek elkészítenie és a csapatok részére visszaadni. Az ellenőrök csak ezután kezdhetik meg munkájukat.
- ◇ A játékvezető- és/vagy szövetségi ellenőr (amennyiben jelen van a mérkőzésen) nevét be kell írni a jegyzőkönyv erre a célra fenntartott részébe!
- ◇ A labdarúgók sportöltözetén viselt reklám nem takarhatja a mez hátulján feltüntetett számot. A mezszám hossza minimum 25 cm, és a mez színétől **feltűnően** eltérő színűnek kell lennie.
- ◇ Amennyiben adott pályán a kapuk mögött nincsen labdafogó háló, a rendező sportszervezet köteles **labdaszedőket foglalkoztatni**, akiknek a ruházata nem lehet zavaró a pályán lévő játékosok és játékvezetők számára!
- ◇ A bajnokság mérkőzéseire a sportszervezetek Európai Unió tagországu, valamint az azzal azonos elbírálás alá eső országok külföldi állampolgárságú labdarúgóinak benevezése és szerepeltetése nem korlátozott. Az „**egyéb**” országokból **3 (három) fő** külföldi állampolgárságú labdarúgó szerepeltethető egy időben a pályán mérkőzésenként. Az EU-val azonos elbírálás alá eső országok listáját az MLSZ 2009. június 1-ig a Külügyminisztérium, illetve az UEFA-tól kapott nyilvántartás alapján közzé teszi. A 2009/2010. bajnoki idényben az ezen listán nem szereplő országok tekintendők „**egyéb**” országoknak. (Link: http://www.pmlsz.hu/docs/EU_tagallamaival_azonos_elbiralas_ala_eso_országok_2009_2010.pdf)

- A pályaválasztó sportszervezet csak a bejelentett fő- vagy tartalékpályán rendezheti meg a bajnoki mérkőzést.

Általános tudnivalók a 2009/2010-es versenyévről kapcsolatban Pest megyei sportszervezetek részére

- Hitelesített **műfüves** pályán **rendezhető hivatalos mérkőzés!**

- A mérkőzés alatt a cserejátékosok csak a saját kapujuk mögött és labda nélkül, mindkét csapat mezszínétől elütő színű trikóban (felsőben) melegíthetnek be, úgy, hogy a játékot ne zavarják. Amennyiben nincs hely, akkor az 1-es számú asszisztens mögött.

- **Térfélválasztás:** sorsolással történik, a választás joga a vendégcsapat kapitányát illeti meg. A sorsolás pénzfeldobással történik, mely alapján a sorsoláson nyertes csapatkapitány eldönti, hogy csapata az első féldőben melyik kapura támadjon. A sorsoláson vesztes csapatkapitány csapata végzi el a mérkőzés kezdőrúgását. A sorsoláson győztes csapat végzi el a második féldő kezdőrúgását. A mérkőzés második félidejére a csapatok terefelet cserélnek.

Labdarúgó mérkőzésjegyzőkönyv és játékvezetői jelentés

A fejlécre felvezetett adatokért a pályaválasztó csapat a felelős, **melynek pontos kitöltését a játékvezetőnek meg kell követelnie** (a mérkőzés rendező szervezete, a bajnoki osztálya, neme, korcsoportja, jellege, helyszíne és időpontja stb. **kötelezően kitöltendő!**)

A jegyzőkönyv első oldalát (a lap alján kijelölt helyen) a csapatvezetők a mérkőzés előtt kötelesek aláírásukkal hitelesíteni. A jegyzőkönyv hátoldalát a sportszervezeteknek nem kell aláírniuk!

- ◇ A versenyrendszert kiíró szövetség versenykiírásában elrendelheti az MLSZ által kidolgozott digitális jegyzőkönyv és információ-áramlás alkalmazását.
- ◇ A mérkőzést követően a játékvezetőnek a jelentését úgy kell elkészítenie és továbbítania, hogy az a mérkőzés utáni első munkanap 12.00 óráig az illetékes LSZ-hez eredetiben, faxon, vagy e-mailben megérkezzen. Eredetiben minden esetben a fordulót követő második munkanapon 12.00 óráig kell, hogy beérkezzen.
- ◇ **Elektronikus (digitális) jegyzőkönyv szakszerű használata esetén semmilyen módon nem szükséges megküldeni a jegyzőkönyvet az illetékes LSZ-nek.**
- ◇ **A rendezői névsort csak akkor kell beküldeni a fenti módokon, ha az szükséges a fegyelmi bizottság, vagy a verseny(rendezési)bizottság munkájához (rendezési hiányosságok, feljelentés stb. esetén). A rendezői névsor átvételét a játékvezető aláírásával igazolja.**
- ◇ **A mérkőzésjegyzőkönyv lezárása után (amikor a játékvezető az adatok felolvasása, ismertetése, egyeztetése után a B- és C-példányt átadta a két sportszervezet képviselőjének) a jegyzőkönyvbe írni tilos!** Amennyiben a jegyzőkönyv mégis kiegészítésre, módosításra szorul, azt írásban, külön dokumentumban, hitelt érdemlően kell megtenni az illetékes lebonyolító verseny(rendezési)bizottság felé!
- ◇ **A digitális jegyzőkönyv használatáról külön használati útmutató ad tájékoztatást, segítséget.**

10.Melléklet:

Az U13 3/4 pályás bajnokságra vonatkozó egyéb speciális előírások

Játékidő, pálya- és kapuméret, létszám, büntetőterület mérete és távolsága:

korosztály	játékidő	pálya mérete/területe	kapu mérete	létszám	büntetőterület	büntetőpont távolsága
U13 3/4 pálya	2 x 35 perc	a nagypálya két „tizenhatosa” közötti terület; a pálya két szélét az oldalvonalak adják	5 x 2 méter	8+1 fő	9 méter	9 méter

A labda mérete: 5-ös

A sorfalnak 5 (öt) méterre kell állnia. Az oldalvonalat elhagyó labdát kézzel kell játékba hozni (szabályos bedobás). **A játéktér határvonalait**, a büntetőterületet és a büntetőpontot, valamint a felezővonalat fel kell vonalazni vagy bójákkal kell jelölni. A **szögletűgást** a „tizenhat és feles” és az oldalvonal „találkozási pontjáról” kell elvégezni. **Les nincs**, hazaadás-szabály ugyanúgy, mint a nagypályán, **kapusról szöglet van**. A féldők közötti szünet időtartama 10 (tíz) perc.

Játékvezetés: 1 (egy) fő hivatalos játékvezető; játékvezetőt a területileg illetékes kihelyezett versenybizottságok illetékes játékvezető-küldőjétől kell kérni.

Mérkőzésjegyzőkönyv: minden U13 3/4 pályás mérkőzésen **KÖTELEZŐ** a jegyzőkönyv kitöltése és vagy a játékvezető, vagy a rendező fél által a találkozót követő első munkanapon az illetékes lebonyolító versenybizottsághoz elsőbbségi küldeményként való megküldése.

Játékjogosultság: a mérkőzéseken csak igazolt, érvényes versenyengedéllyel és sportorvosi igazolással rendelkező labdarúgók léphetnek pályára.

Pest Megyei Labdarúgó Szövetség, Versenyiroda

Budapest, 2009. augusztus 6.